

玩游戏:

- 选择投注总额。
- 通过以下方式旋转转轴。
 - 单击/点击旋转按钮。
 - 单击/点击空格键（只适用于电脑）。
 - 使用菜单中的自动游戏来设定一定数量的自动旋转。

当转轴在转动时，可以点击旋转按钮以快速结束旋转。快速游戏选项可以增加转轴旋转速度以更快速的进行游戏，快速游戏选项不影响游戏结果。快速游戏选项可以在菜单中开启/关闭。某些选项可能在当前版本中不支持。赌注和赢奖都以当前货币显示。

自动游戏选项

您可以设置自动游戏的选项。

- 自动游戏选项信息：
 - 自动游戏的选项因游戏而异。您的游戏可能没有某些选项。某些地区可能无法使用自动游戏功能。自动游戏在Free Spins激活时停止。
 - 自动游戏使您可以自动旋转一定数量的游戏，其间不需要任何操作。
 - 自动游戏使用您选择的最后一个投注值或者赌场设置的默认投注值。
 - 每个游戏都有不同的选项和自动游戏设置。其中一些可能在您的当前游戏中不可用。
 - 自动游戏剩余旋转次数会在您的游戏中显示。
 - 自动游戏在Free Spins触发后停止。

自动游戏参数
旋转次数

设置您的自动游戏次数。
任何派彩即中止

任何派彩都会中止当前的自动游戏。
单次派彩限制

如果单次派彩超过或等于设定金值，则停止自动游戏。
赢奖限制

如果您的余额增加到超过或等于设定值，则停止自动游戏。
损失限制

如果您的余额减少至低于或等于设定值，则停止自动游戏。

- 开始自动游戏：
 - 单击/点击自动游戏按钮可以打开自动游戏设置界面，您可以在其中设置要进行的自动游戏次数并调整限制设定。
 - 单击/点击自动游戏选项。
 - 单击/点击确认按钮开始自动游戏。自动游戏启动后会按您的设置进行自动游戏，单击/点击停止按钮可以随时手动中止自动游戏。

- 单击/点击停止按钮以结束自动游戏。单击/点击停止按钮不会影响游戏的结果。

关于游戏

GOLD PIGGER 3 - KING'S TREASURY 是一款5转轴、3行（243）WAYS游戏，具有BONUS SPINS，包括EXTRA SPINS、DOUBLE SYMBOLS、EXTRA ROWS以及GROWING COLLECTOR。

此游戏的理论平均玩家回报率（RTP）为96.41%。
RTP是通过模拟10000000000轮游戏计算得出的。

从最左边的转轴开始，任意位置的三个或更多相邻转轴上的匹配支付符号构成一个支付方式中奖。
转轴上的多个匹配符号以乘法方式贡献奖金。
每个符号仅支付最长的匹配组合。同步中奖将被累加。
中奖组合和支付根据支付表进行。
支付表反映当前的投注配置，并根据相应的投注进行更改。
所有投注和支付均以货币计算。

特殊符号

WILD符号可以在基础游戏的第2、3、4和5卷轴上出现。
WILD符号在赢取评估中可替代所有常规符号。

COIN符号可以在BONUS SPINS的所有卷轴上出现。
COIN符号会随机获得1倍到1500倍投注之间的奖励。
可能的COIN奖励值（倍投注）： 1, 1.5, 2, 2.5, 3, 4, 5, 7.5, 10, 12.5, 15, 20, 30, 50, 75, 100, 150, 200, 300, 500, 700, 1500。
如果DOUBLE SYMBOLS激活，则有可能在同一个单元格中出现两个COINS。
如果EXTRA SPINS激活，COINS在收集时可以奖励+1或+2额外旋转。

GEM符号可以在BONUS SPINS的所有卷轴上出现。
GEM符号会随机获得1倍到1500倍投注之间的奖励。
可能的GEM奖励值（倍投注）： 1, 1.5, 2, 2.5, 3, 4, 5, 7.5, 10, 12.5, 15, 20, 30, 50, 75, 100, 150, 200, 300, 500, 700, 1500。
如果DOUBLE SYMBOLS激活，则有可能在同一个单元格中出现两个GEMS。
如果EXTRA SPINS激活，GEMS在收集时可以奖励+1或+2额外旋转。

BONUS符号可以在基础游戏的第1卷轴上出现。
BONUS符号是一个散布符号。

GROWING COLLECTOR符号仅出现在BONUS SPINS中。
GROWING COLLECTOR符号从2x2大小开始，并可以通过收集GEMS来增长。
如果EXTRA ROWS激活，最大尺寸为8高5宽。
如果EXTRA ROWS未激活，最大尺寸为5高5宽。

ARMOR TOKEN符号可以在基础游戏的第2、3、4或5卷轴上出现。
ARMOR TOKEN符号是一个阻挡符号。它不参与赢取评估。

SWORD TOKEN符号可以在基础游戏的第2、3、4或5卷轴上出现。
SWORD TOKEN符号是一个阻挡符号。它不参与赢取评估。

SHIELD TOKEN符号可以在基础游戏的第2、3、4或5卷轴上出现。
SHIELD TOKEN符号是一个阻挡符号。它不参与赢取评估。

BLANK符号可以在BONUS SPINS中出现。
BLANK符号是一个阻挡符号。它不参与赢取评估。

BONUS SPINS

BONUS SPINS 通过以下方式触发：

- 1. 出现BONUS符号和1个或多个TOKEN符号。
- 2. 出现任何TOKEN符号但没有BONUS时有触发的可能性。

BONUS SPINS 从5次旋转开始。
BONUS SPINS 从激活的TOKEN功能开始。
BONUS SPINS 从一个5卷轴x5行的卷轴网格开始。
在BONUS SPINS期间无法激活更多的TOKEN功能。
BONUS SPINS 从一个大小为2x2的GROWING COLLECTOR开始。

GROWING COLLECTOR

GROWING COLLECTOR 在 BONUS SPINS 开始时位于左下角，大小为 2x2。
GROWING COLLECTOR 将在所有转轴停止后收集其区域内的任何 COINS。COINS 在其区域外的将不会被收集。
GROWING COLLECTOR 还将始终ways收集 GEMS。如果 GEMS 在其区域外，GROWING COLLECTOR 将跳到它们的位置。
当 GROWING COLLECTOR 增长时，玩家还将获得额外的旋转次数。

大小	GEMS 需要增长	奖励额外旋转次数
3x3	5	3
4x4	4	3
5x5	3	2
EXTRA ROWS		
6x5	3	1
7x5	3	1
8x5	3	1

EXTRA ROWS

EXTRA ROWS 通过在转轴上用ARMOR TOKEN激活BONUS SPINS来激活。
EXTRA ROWS 将BONUS SPINS增加3行，使其变为8行高、5列宽。
EXTRA ROWS 将GROWING COLLECTOR符号限制增加到8行高、5列宽。

DOUBLE SYMBOLS

DOUBLE SYMBOLS 通过在转轴上用 SWORD TOKEN 激活 BONUS SPINS 来激活。
如果 DOUBLE SYMBOLS 激活，则有可能 COINS 和 GEMS 作为 DOUBLE SYMBOLS 出现在同一个单元格中。

EXTRA SPINS

EXTRA SPINS 通过在转轴上用 SHIELD TOKEN 激活 BONUS SPINS 来激活。
如果 EXTRA SPINS 处于激活状态，则有可能 COINS 或 GEMS 会奖励 +1 或 +2 个额外的 BONUS SPINS，而不是支付奖励。

附加信息

故障会导致所有派彩和游戏失效。
根据公平游戏惯例，每次游戏的结果均是完全独立的。
每次游戏开始时，获得特殊结果的几率始终相同。
游戏规则以英文版本为准。

未完成的游戏将在24小时后自动解决。任何因自动解决而产生的奖金将支付到玩家的账户。