

ゲームの遊び方:

- ベットレベルを選びます。
- リールをスピンします:
 - スピンボタンをクリック / タップします。
 - スペースキーをクリック / タップします (デスクトップモードのみ)。
 - オートプレイメニューを使って設定された回数のスピンを開始します。

リールのスピン中にスピンボタンを押すことでクイックストップができます。ファーストプレイはリールのスピン速度を加速し、内容に関係なくスピンの結果を早く表示できます。設定を開いてファーストプレイを有効 / 無効にできます。ゲームプレイ中に利用できない設定も中にはあります。すべてのベットと支払いはユーザーの通貨で行われます。

オートプレイ設定

好みに応じてオートプレイ設定を選択できます。

- オートプレイ設定の詳細:
 - オートプレイ設定はゲームによって異なりますご利用のゲームにこれら全ての機能があるとは限りません。オートプレイは、一部の市場で利用できない場合もあります。
 - オートプレイでは、ゲームを操作することなく、設定したラウンド数を連続で自動的にプレイできます。
 - オートプレイは、最後に設定したベット値、もしくはカジノの既定ベット値でプレイされます。
 - 各ゲームには、それぞれ異なるオートプレイ設定があります。その一部はプレイ中のゲームで利用できないかもしれません。
 - オートプレイのセッションに残っているスピン回数はゲームに表示されます。
 - Free Spinsが発動するとオートプレイは停止します。

オートプレイ設定

スピン回数
プレイしたいスピン回数を設定します。

当たったら停止
当たった時にセッションを停止します。

1回の当選限度額
賞金が限度額と同額か、限度額を超えたらセッションを停止します。

当選限度
残高が限度額と同額か、限度額を超えたらセッションを停止します。

損失限度
残高が限度額と同額か、限度額を下回ったらセッションを停止します。

- オートプレイ開始:
 - オートプレイボタンをクリック / タップします。これにより設定ウィンドウが開き、希望するスピン回数と停止方法を設定することができます。

- オートプレイ設定をクリック / タップします。
- 設定ボタンをクリック / タップしてオートプレイを開始します。これによりセッションがスタートし、設定したスピン回数が終了するか、ストップボタンを押すまで続きます。
- オートプレイを停止するにはストップボタンをクリック / タップします。このボタンをクリック / タップしてもスピンの結果に影響はありません。

ゲームについて

GOLD PIGGER 3 - KING'S TREASURYは、WAYSを特徴とする5リール、3行（243）のゲームで、BONUS SPINS、EXTRA SPINS、DOUBLE SYMBOLS、EXTRA ROWS、およびGROWING COLLECTORを備えています。

このゲームの理論上の平均プレイヤーリターン（RTP）は96.41%です。
RTPは、10000000000回のゲームプレイをシミュレーションして計算されました。

左端のリールから始まる3つ以上の隣接するリール上の任意の位置に一致する支払いシンボルは、ペイウェイの勝利を構成します。

リール上の複数の一致するシンボルは、乗算的に勝利に寄与します。
各シンボルの最長一致組み合わせのみが支払われます。同時勝利は加算されます。
勝利の組み合わせと支払いは、ペイテーブルに従って行われます。
ペイテーブルは現在のベット構成を反映し、対応するベットに応じて変更されます。
すべてのベットと支払いは通貨で行われます。

特別なシンボル

WILDシンボルは、基本ゲームのリール2、3、4、5に出現することがあります。
WILDシンボルは、勝利評価においてすべての通常シンボルの代わりをします。

COINシンボルは、BONUS SPINSのすべてのリールに出現することがあります。
COINシンボルは、賭け金の1倍から1500倍のランダムな賞を獲得します。
COINの賞金値（賭け金の倍率）：1、1.5、2、2.5、3、4、5、7.5、10、12.5、15、20、30、50、75、100、150、200、300、500、700、1500。
DOUBLE SYMBOLSがアクティブな場合、同じセルに2つのCOINSが存在する可能性があります。
EXTRA SPINSがアクティブな場合、COINSを収集すると+1または+2の追加スピンを獲得できます。

GEMシンボルは、BONUS SPINSのすべてのリールに出現することがあります。
GEMシンボルは、賭け金の1倍から1500倍のランダムな賞を獲得します。
GEMの賞金値（賭け金の倍率）：1、1.5、2、2.5、3、4、5、7.5、10、12.5、15、20、30、50、75、100、150、200、300、500、700、1500。
DOUBLE SYMBOLSがアクティブな場合、同じセルに2つのGEMSが存在する可能性があります。
EXTRA SPINSがアクティブな場合、GEMSを収集すると+1または+2の追加スピンを獲得できます。

BONUSシンボルは、基本ゲームのリール1に出現することがあります。
BONUSシンボルはスキッターシンボルです。

GROWING COLLECTORシンボルは、BONUS SPINSにのみ存在します。
GROWING COLLECTORシンボルは2x2のサイズで開始し、GEMSを収集することで成長します。
EXTRA ROWSがアクティブな場合、最大サイズは高さ8、幅5です。
EXTRA ROWSがアクティブでない場合、最大サイズは高さ5、幅5です。

ARMOR TOKEN シンボルは、基本ゲームのリール2、3、4、5に出現することがあります。
ARMOR TOKEN シンボルはブロッカーです。勝利評価には関与しません。

SWORD TOKEN シンボルは、基本ゲームのリール2、3、4、5に出現することがあります。
SWORD TOKEN シンボルはブロッカーです。勝利評価には関与しません。

SHIELD TOKEN シンボルは、基本ゲームのリール2、3、4、5に出現することがあります。
SHIELD TOKEN シンボルはブロッカーです。勝利評価には関与しません。

BLANK シンボルは、BONUS SPINS に出現することがあります。
BLANK シンボルはブロッカーです。勝利評価には関与しません。

BONUS SPINS

BONUS SPINS は以下のいずれかで発動します：

- 1. BONUS シンボルと1つ以上の TOKEN シンボルが出現する。
- 2. BONUS なしで任意の TOKEN シンボルが出現した際に発動する可能性。

BONUS SPINS は5回のスピンドで開始します。
BONUS SPINS はアクティブ化された TOKEN 機能で開始します。
BONUS SPINS は5リール x 5行のリールグリッドで開始します。
TOKEN 機能は BONUS SPINS 中に新たに発動することはありません。
BONUS SPINS はサイズ2x2の GROWING COLLECTOR で開始します。

GROWING COLLECTOR

GROWING COLLECTORはBONUS SPINSの開始時に左下隅に配置され、サイズは2x2です。
GROWING COLLECTORは、すべてのリールが停止したときに、そのエリア内のCOINSを収集します。エリア外のCOINSは収集されません。
GROWING COLLECTORは常にGEMSを収集します。もしGEMSがそのエリア外にある場合、GROWING COLLECTORはその位置にジャンプします。
GROWING COLLECTORがサイズアップすると、プレイヤーには追加のスピンドも付与されます。

サイズ	GEMSが成長するために必要 追加スピンドが付与される	
3x3	5	3
4x4	4	3
5x5	3	2
EXTRA ROWS		
6x5	3	1
7x5	3	1
8x5	3	1

EXTRA ROWS

EXTRA ROWSは、リール上にARMOR TOKENを伴うBONUS SPINSをアクティブにすることで発動します。
EXTRA ROWSは、BONUS SPINSに3行を追加し、高さ8、幅5にします。
EXTRA ROWSは、GROWING COLLECTOR シンボルの制限を高さ8、幅5まで増加させます。

DOUBLE SYMBOLS

DOUBLE SYMBOLSは、リール上にSWORD TOKENを伴うBONUS SPINSをアクティブにすることで有効化されます。

DOUBLE SYMBOLSがアクティブな場合、COINSとGEMSが同じセル内でDOUBLE SYMBOLSとして出現する可能性があります。

EXTRA SPINS

EXTRA SPINSは、リール上にSHIELD TOKENを伴うBONUS SPINSをアクティブにすることで発動します。

EXTRA SPINSがアクティブな場合、COINSまたはGEMSが支払い賞金の代わりに+1または+2の追加BONUS SPINSを与える可能性があります。

追加情報

不具合発生の際は全払出およびプレイが無効になります。

フェアなゲームの原則に基づき、各ゲームの結果は完全に独立しています。

特定の結果が得られる可能性は、各ゲームの開始時、常に同じです。

英語版のゲームルールが優先します。

不完全なゲームは24時間後に自動的に解決されます。自動解決による勝利金はプレイヤーのアカウントに支払われます。