

ゲームの遊び方：

1. ベットレベルを選びます。
2. リールをスピンします：
 - スピンボタンをクリック／タップします。
 - スペースキーをクリック／タップします (デスクトップモードのみ)。
 - オートプレイメニューを使って設定された回数のスピンを開始します。

リールのスピニング中にスピンボタンを押すことでクイックストップができます。

ファーストプレイはリールのスピニング速度を加速し、内容に関係なくスピニングの結果を早く表示できます。

設定を開いてファーストプレイを有効／無効にできます。

ゲームプレイ中に利用できない設定も中にはあります。

すべてのベットと支払いはユーザーの通貨で行われます。

オートプレイ設定

好みに応じてオートプレイ設定を選択できます。

オートプレイ設定の詳細：

- オートプレイ設定はゲームによって異なりますご利用のゲームにこれら全ての機能が有るとは限りません。オートプレイは、一部の市場で利用できない場合もあります。
- オートプレイでは、ゲームを操作することなく、設定したラウンド数を連続で自動的にプレイできます。
- オートプレイは、最後に設定したベット値、もしくはカジノの既定ベット値でプレイされます。
- 各ゲームには、それぞれ異なるオートプレイ設定があります。その一部はプレイ中のゲームで利用できないかもしれません。
- オートプレイのセッションに残っているスピニング回数はゲームに表示されます。
- **Free Spins**が発動するとオートプレイは停止します。

オートプレイ設定

スピニング回数

プレイしたいスピニング回数を設定します。

当たったら停止

当たった時にセッションを停止します。

1回の当選限度額

賞金が限度額と同額か、限度額を超えたらセッションを停止します。

当選限度

残高が限度額と同額か、限度額を超えたらセッションを停止します。

損失限度

残高が限度額と同額か、限度額を下回ったらセッションを停止します。

オートプレイ開始:

- オートプレイボタンをクリック／タップします。これにより設定ウィンドウが開き、希望するスピン回数と停止方法を設定することができます。
- オートプレイ設定をクリック／タップします。
- 設定ボタンをクリック／タップしてオートプレイを開始します。これによりセッションがスタートし、設定したスピン回数が終了するか、ストップボタンを押すまで続きます。
- オートプレイを停止するにはストップボタンをクリック／タップします。このボタンをクリック／タップしてもスピンの結果に影響はありません。

ゲームについて

DeepFry Burstは、64～46,656 Waysの6行6リールのWAYSゲームで、**Avalanche**、**Avalanche Multiplier**、**Expanding Wild**、**DeepFry Respin**、**Bonus Spins**を搭載し、multiplierが増加します。

シンボルは1x1、1x2、1x3の3種類のサイズで出現します。

シンボルの価値や効果は、サイズに関係なく同じです。

このゲームの理論上の平均還元率(RTP)は、発動している機能に応じて**96.20%**です。

発動なし：**96.04%**

WILD発動：**96.16%**。

WILDおよびRESPIN発動：**96.35%**。

RTPは、10,000,000,000ラウンドのゲームプレイをシミュレーションして算出されています。

左端のリールから始めて、**3つ以上**の連続するリールに同じシンボルが揃うと、勝利の組み合わせになります。

すべての勝利は左から右に配当されます。

すべてのベットと配当は、選択した通貨で支払われます。

特殊シンボル

Wild

Wildシンボルは、勝利判定時にすべての通常シンボルの代わりになります。

Wildシンボルは、Wildが発動すると、Base Game中のリール2、3、4、5、およびBonus Spins中に着地します。

DeepFry Respin

DeepFry Respinシンボルは、DeepFry Respinが発動すると、Base Game中のリール2、3、4、5、およびBonus Spins中に着地します。

DeepFry Respinシンボルはスキャッターシンボルです。

STREET FOOD FEATURES

3つの**Street Food Features**があり、それぞれが1つの機能に対応しています。

Street Food Setpieceが発動すると、対応する機能が発動します。

Street Food Featuresの発動順序は次のとおりです：

1. Wild
2. DeepFry Respin
3. Bonus Spins

FRY METER

Fry Meterは勝利スピングごとに満たされ、満杯になるまで維持された後、リセットされます。

メーターのセグメントが1つ満たされると、プレイヤーは**Street Food Setpiece**の順序における次の機能を獲得します。

機能が発動した後も、メーターは次の機能に向けて満たされ続けます。すべての勝利シンボルがメーターの充填に貢献します。

メーターの進行速度はベット額によって決まります。

プレイヤーがベットを変更した場合、進行状況は保持され、新しいベット額に相当する進行状態にメーターが更新されます。

AVALANCHE

勝利の組み合わせに含まれるシンボルは配当され、爆発して消滅し、新しいシンボルがその場所に現れます。

AVALANCHE MULTIPLIER

勝利の組み合わせに含まれるすべてのシンボルに配当されます。その後シンボルが消滅し、新しいシンボルが落下して追加の勝利機会が生まれます。

1ラウンド内の連続する勝利ごとに、**Avalanche multiplier**が適用されます。

Avalanche multiplierはx1から始まり、連続するavalancheごとに1ずつ増加します。

Base Gameでは、ラウンド間で**Avalanche multiplier**がリセットされます。

EXPANDING WILDS

Wildが発動すると、リールに着地したすべての**Wild**シンボルが拡大し、リール全体を覆います。

各**Expanding Wild**にはx2～x6の**Wild multiplier**があります。

複数の**Expanding Wilds**が勝利に参加した場合、**Wild multipliers**が互いに乗算されます。

DEEPFRY RESPIN

DeepFry Respinが発動すると、リールに着地した各**DeepFry Respin**シンボルが、通常の勝利していないシンボルを2～10個取り除いた後、溶けて消えます。

BONUS SPINS

Fry Meterが満杯になると**Bonus Spins**が発動し、20回の**Bonus Spins**が付与されます。

Wildと**DeepFry Respin**の両方の機能が**Bonus Spins**中に有効になります。

Avalanche multiplierは増加し、スピン間でリセットされません。

Bonus Spinsが終了すると、発動していたすべての機能がリセットされます。

追加情報

不具合発生の際は全払出およびプレイが無効になります。

フェアなゲームの原則に基づき、各ゲームの結果は完全に独立しています。

特定の結果が得られる可能性は、各ゲームの開始時、常に同じです。

英語版のゲームルールが優先します。

不完全なゲームは24時間後に自動的に解決されます。自動解決による勝利金はプレイヤーのアカウントに支払われます。