

玩游戏:

- 选择投注总额。
- 通过以下方式旋转转轴。
 - 单击/点击旋转按钮。
 - 单击/点击空格键（只适用于电脑）。
 - 使用菜单中的自动游戏来设定一定数量的自动旋转。

当转轴在转动时，可以点击旋转按钮以快速结束旋转。快速游戏选项可以增加转轴旋转速度以更快速的进行游戏，快速游戏选项不影响游戏结果。快速游戏选项可以在菜单中开启/关闭。某些选项可能在当前版本中不支持。赌注和赢奖都以当前货币显示。

自动游戏选项

您可以设置自动游戏的选项。

- 自动游戏选项信息：
 - 自动游戏的选项因游戏而异。您的游戏可能没有某些选项。某些地区可能无法使用自动游戏功能。自动游戏在Free Spins激活时停止。
 - 自动游戏使您可以自动旋转一定数量的游戏，其间不需要任何操作。
 - 自动游戏使用您选择的最后一个投注值或者赌场设置的默认投注值。
 - 每个游戏都有不同的选项和自动游戏设置。其中一些可能在您的当前游戏中不可用。
 - 自动游戏剩余旋转次数会在您的游戏中显示。
 - 自动游戏在Free Spins触发后停止。

自动游戏参数
旋转次数

设置您的自动游戏次数。
任何派彩即中止

任何派彩都会中止当前的自动游戏。
单次派彩限制

如果单次派彩超过或等于设定金值，则停止自动游戏。
赢奖限制

如果您的余额增加到超过或等于设定值，则停止自动游戏。
损失限制

如果您的余额减少至低于或等于设定值，则停止自动游戏。

- 开始自动游戏：
 - 单击/点击自动游戏按钮可以打开自动游戏设置界面，您可以在其中设置要进行的自动游戏次数并调整限制设定。
 - 单击/点击自动游戏选项。
 - 单击/点击确认按钮开始自动游戏。自动游戏启动后会按您的设置进行自动游戏，单击/点击停止按钮可以随时手动中止自动游戏。

- 单击/点击停止按钮以结束自动游戏。单击/点击停止按钮不会影响游戏的结果。

关于游戏

融合狂热 是一个5卷轴、4行高的游戏，具有20条中奖线，FEVER WHEEL、MULTIPLIER、BONUS SPINS 和 FUSION BONUS。

此游戏的理论平均玩家回报率（RTP）为 96.12%。
RTP 是通过模拟 10000000000 轮游戏计算得出的。

下注线的中奖从最左边开始连续支付到最右边。

每条下注线仅支付最高中奖。

不同下注线的中奖会累加。

中奖组合和支付根据支付表进行。游戏中的所有下注线和中奖组合都显示在支付表中。

支付表反映当前的下注配置，并根据相应的下注进行更改。

所有下注和支付均以货币计算。

特殊符号

WILD符号替代所有常规符号进行中奖评估。

ENERGY符号的随机值在投注的0.2倍到10.0倍之间。

在基础游戏中出现1-3个ENERGY符号，玩家有随机机会激活FEVER WHEEL。

在基础游戏中出现4个ENERGY符号会激活MULTIPLIER，并将ENERGY符号的总和乘以x2、x3、x4、x5或x10。

在基础游戏或BONUS SPINS期间出现5个或更多ENERGY符号会触发FUSION BONUS。

ENERGY符号是一个分散符号。

FUSION符号只能出现在FUSION BONUS中。

FUSION符号的值为触发屏幕上所有ENERGY符号值的总和。

FUSION符号是一个分散符号。

FEVER符号只能出现在FUSION BONUS中。

FEVER符号是一个分散符号。

BONUS符号可以在基础游戏的第2、3和4卷轴上出现。

在基础游戏中出现3个BONUS符号会触发BONUS SPINS。

BONUS符号是一个分散符号。

BLANK符号可以出现在FUSION BONUS中。

BLANK符号是一个阻挡符号。它不参与中奖评估。

MULTIPLIER

MULTIPLIER符号可以出现在BONUS SPINS的第2、3和4卷轴上，并且可以随机取x2、x3、x4或x5的值。

MULTIPLIER符号可以出现在FUSION BONUS的所有卷轴上，并且可以随机取x2、x3、x4或x5的值。

MULTIPLIER符号是一个散布符号。

FEVER WHEEL

FEVER WHEEL可以从基础游戏或FUSION BONUS中赢得。
FEVER WHEEL将旋转并从FEVER表中随机选择一个FEVER符号并奖励给玩家。
FEVER WHEEL不代表实际赔率。

FUSION BONUS

在基础游戏或BONUS SPINS中出现5个或更多ENERGY符号以触发3次FUSION BONUS旋转。
所有新的FUSION符号将获得触发屏幕上所有ENERGY符号的总价值。
触发的ENERGY符号锁定在位置上并保持不变。
未锁定的位置变为单独的旋转卷轴。
在FUSION BONUS期间，只有BLANK、FUSION、MULTIPLIER和FEVER符号可以出现。
MULTIPLIER符号仅能倍增ENERGY和FUSION符号的价值。
如果任何新的FUSION、MULTIPLIER或FEVER符号出现在卷轴上，它们将被锁定，旋转次数重置为3次。
当所有位置都被锁定时，将授予FEVER WHEEL。
当FUSION BONUS结束时，所有ENERGY、FUSION和FEVER符号的奖金将被汇总并授予。
FUSION BONUS的投注配置与激活FUSION BONUS的回合相同。

BONUS SPINS

在基础游戏中出现3个BONUS符号可触发15次BONUS SPINS。
在BONUS SPINS期间，Energy收集器处于激活状态。
出现1-4个ENERGY符号会使Energy收集器增加出现的ENERGY符号的总值。
出现5个或更多ENERGY符号会触发FUSION BONUS。在FUSION BONUS中赢得的任何奖励将直接添加到Energy收集器中。
一个MULTIPLIER符号将Energy收集器的当前值乘以x2、x3、x4或x5。
当所有BONUS SPINS都已完成时，Energy收集器中累积的最终值将被奖励。
BONUS SPINS的投注配置与激活BONUS SPINS的回合相同。

FEVER 奖金

表格显示了所有FEVER奖金的数值。

FEVER	奖金（倍数投注）
GRANDx5	500x
GRANDx4	400x
GRANDx3	300x
GRANDx2	200x
GRAND	100x
MAJORx5	250x
MAJORx3	150x
MAJOR	50x
MINORx3	75x
MINOR	25x
MINIx4	40x
MINIx3	30x

MINI x2 20x
MINI 10x

持久状态

此游戏包含在您玩游戏时会发生变化的视觉元素。 这些视觉元素仅用于娱乐目的，并不会增加玩家触发某些游戏事件的机会，也不会以任何方式影响游戏结果。 每次旋转都是独立的，结果由随机数生成器（RNG）决定。 视觉变化不会影响游戏的玩家回报率（RTP）。

AI服务已被用于修改、生成或增强游戏艺术的部分内容，并用于翻译游戏规则。

附加信息

故障会导致所有派彩和游戏失效。
根据公平游戏惯例，每次游戏的结果均是完全独立的。
每次游戏开始时，获得特殊结果的几率始终相同。
游戏规则以英文版本为准。

未完成的游戏将在24小时后自动解决。任何因自动解决而产生的奖金将支付到玩家的账户。