

ในการเล่นเกม:

- เลือกระดับเงินเดิมพัน
- หมุนวงล้อ โดย:
 - คลิก/แตะปุ่มหมุน (Spin)
 - คลิก/แตะ Spacebar (เฉพาะโหมดเดสก์ท็อป)
 - เริ่มหมุนตามเซตจำนวนครั้งที่หมุน โดยใช้เมนูเล่นอัตโนมัติ (AutoPlay)

ขณะที่วงล้อกำลังหมุนอยู่ คุณสามารถหยุดเกมแบบเร็วได้โดยกดที่ปุ่มหมุน เล่นแบบเร็ว จะเพิ่มความเร็วในการหมุนวงล้อเพื่อแสดงผลลัพท์การหมุนให้เร็วขึ้นโดยไม่ส่งผลกระทบต่อผลลัพธ์ เปิด การตั้งค่าเพื่อเปิด/ปิดใช้งาน/ปิดใช้งาน เล่นแบบเร็ว การตั้งค่าบางรายการอาจไม่มีให้ใช้ในเกมที่คุณกำลังเล่น การเดิมพันและการจ่ายเงินทั้งหมดเป็นสกุลเงินของผู้ใช้

การตั้งค่าเล่นอัตโนมัติ

ตรงนี้คุณสามารถเลือกการตั้งค่าเล่นอัตโนมัติ ที่ต้องการได้

- เรียนรู้เพิ่มเติมเกี่ยวกับการตั้งค่าเล่นอัตโนมัติ:
 - การตั้งค่าเล่นอัตโนมัติ จะแตกต่างกันไปในแต่ละเกม เกมของคุณอาจไม่มี การตั้งค่าทั้งหมดนี้ เล่นอัตโนมัติ อาจไม่มีให้ใช้งานในบางตลาด
 - เล่นอัตโนมัติ ช่วยให้ผู้เล่นได้ตามเซตจำนวน รอบเกมที่กำหนดแบบอัตโนมัติอย่างต่อเนื่องโดยไม่ต้องเล่นเอง
 - เล่นอัตโนมัติ จะเล่นด้วยมูลค่าเดิมพันล่าสุดที่คุณเลือก หรือ มูลค่าเดิมพันตามค่าเริ่มต้นในเกมคาสีโน
 - แต่ละเกมมีการตั้งค่าเล่นอัตโนมัติ ที่แตกต่างกัน บางรายการอาจ ไม่มีให้ใช้ในเกมที่คุณกำลังเล่น
 - จำนวนรอบหมุนที่เหลือในรอบเล่นอัตโนมัติ จะแสดงใน เกมดังกล่าว
 - เล่นอัตโนมัติ จะหยุดเมื่อมีการใช้งาน Free Spins

การตั้งค่าเล่นอัตโนมัติ

จำนวนหมุน
เซตจำนวนครั้งที่หมุนที่คุณต้องการเล่น

หยุดทุกครั้งที่ชนะ
หยุดเล่นอัตโนมัติเมื่อชนะในรอบหมุนนั้น

จำกัดการชนะในหนึ่งครั้ง
หยุดเล่นอัตโนมัติเมื่อชนะมากกว่าหรือเท่ากับจำนวนที่เลือก

จำกัดการชนะ
หยุดเล่นอัตโนมัติเมื่อยอดเงินคงเหลือเพิ่มขึ้นจนมากกว่าหรือเท่ากับ จำนวนที่เลือก

จำกัดการแพ้
หยุดเล่นอัตโนมัติเมื่อยอดเงินคงเหลือลดลงจนน้อยกว่าหรือเท่ากับจำนวนที่เลือก

- เริ่มเล่นอัตโนมัติ:
 - คลิก/แตะปุ่มเล่นอัตโนมัติ การดำเนินการนี้จะเปิดกล่องการตั้งค่า ที่ช่วยให้คุณเลือกจำนวนครั้งที่หมุนที่คุณต้องการเล่นและปรับ การตั้งค่าหยุดได้
 - คลิก/แตะการตั้งค่าเล่นอัตโนมัติ
 - คลิก/แตะยืนยัน เพื่อเริ่มเล่นอัตโนมัติ การดำเนินการนี้จะเริ่มเล่นอัตโนมัติ และ จะเล่นต่อเนื่องไปจนกว่าจะหมดเซต หมุนนั้นหรือคลิก/แตะที่ปุ่ม หยุด

- o คลิ๊ก/แตะที่ปุ่มหยุด เพื่อจบการเล่นอัตโนมัติ การคลิ๊ก/การแตะที่ปุ่มนี้ จะไม่มีผลต่อผลลัพธ์ของการหมุน

เกี่ยวกับเกม

FUSION FEVER เป็นเกม 5 วงล้อ 4 แถว มี 20 ไหล่การชนะ, FEVER WHEEL, MULTIPLIER, BONUS SPINS, และ FUSION BONUS.

ผลตอบแทนเฉลี่ยตามทฤษฎีต่อผู้เล่น (RTP) สำหรับเกมนี้คือ 96.12%.
RTP ถูกคำนวณโดยการจำลองการเล่น 10000000000 รอบ.

การชนะในไลน์เดิมพันจะจ่ายต่อเนื่องจากซ้ายไปขวา.
จะจ่ายเฉพาะการชนะสูงสุดต่อไลน์เดิมพันเท่านั้น.
การชนะในไลน์เดิมพันที่แตกต่างกันจะถูกเพิ่ม.
การรวมกันที่ชนะและการจ่ายเงินจะทำตามตารางการจ่ายเงิน. ไหล่เดิมพันและการรวมกันที่ชนะทั้งหมดในเกมจะแสดงในตารางการจ่ายเงิน.
ตารางการจ่ายเงินสะท้อนการตั้งค่าเดิมพันปัจจุบันและเปลี่ยนแปลงตามการเดิมพันที่สอดคล้องกัน.
การเดิมพันและการจ่ายเงินทั้งหมดเป็นสกุลเงิน.

สัญลักษณ์พิเศษ

สัญลักษณ์ WILD แทนที่สัญลักษณ์ปกติทั้งหมดในการประเมินการชนะ

สัญลักษณ์ ENERGY มีค่าตั้งแต่ 0.2x ถึง 10.0x ของการเดิมพันแบบสุ่ม
การได้สัญลักษณ์ ENERGY 1-3 ตัวในเกมหลักจะให้โอกาสสุ่มในการเปิดใช้งาน FEVER WHEEL
การได้สัญลักษณ์ ENERGY 4 ตัวในเกมหลักจะเปิดใช้งาน MULTIPLIER และคูณผลรวมของสัญลักษณ์ ENERGY ด้วย x2, x3, x4, x5 หรือ x10
การได้สัญลักษณ์ ENERGY 5 ตัวขึ้นไปในเกมหลักหรือระหว่าง BONUS SPINS จะเปิดใช้งาน FUSION BONUS
สัญลักษณ์ ENERGY เป็นสัญลักษณ์กระจาย

สัญลักษณ์ FUSION สามารถปรากฏได้เฉพาะใน FUSION BONUS
สัญลักษณ์ FUSION มีค่าเท่ากับผลรวมของค่าทั้งหมดของสัญลักษณ์ ENERGY บนหน้าจอที่เปิดใช้งาน
สัญลักษณ์ FUSION เป็นสัญลักษณ์กระจาย

สัญลักษณ์ FEVER สามารถปรากฏได้เฉพาะใน FUSION BONUS
สัญลักษณ์ FEVER เป็นสัญลักษณ์กระจาย

สัญลักษณ์ BONUS สามารถปรากฏบนรีล 2, 3 และ 4 ในเกมหลัก
การได้สัญลักษณ์ BONUS 3 ตัวในเกมหลักจะเปิดใช้งาน BONUS SPINS
สัญลักษณ์ BONUS เป็นสัญลักษณ์กระจาย

สัญลักษณ์ BLANK สามารถปรากฏใน FUSION BONUS
สัญลักษณ์ BLANK เป็นตัวบล็อก ไม่ได้มีส่วนร่วมในการประเมินการชนะ

MULTIPLIER

สัญลักษณ์ MULTIPLIER สามารถปรากฏบนรีล 2, 3, และ 4 ใน BONUS SPINS และสามารถมีค่าตัวคูณแบบสุ่ม x2, x3, x4, หรือ x5

สัญลักษณ์ MULTIPLIER สามารถปรากฏบนทุกรีลใน FUSION BONUS และสามารถมีค่าตัวคูณแบบสุ่ม x2, x3, x4, หรือ x5
สัญลักษณ์ MULTIPLIER เป็นสัญลักษณ์กระจาย

FEVER WHEEL

สามารถชนะ FEVER WHEEL ได้จากทั้งเกมหลักหรือจาก FUSION BONUS.
FEVER WHEEL จะหมุนและสุ่มเลือกสัญลักษณ์ FEVER จากตาราง FEVER และมอบให้กับผู้เล่น.
FEVER WHEEL ไม่ได้แสดงถึงอัตราต่อรองที่แท้จริง.

FUSION BONUS

ลงสัญลักษณ์ ENERGY 5+ ตัวในเกมหลักหรือ BONUS SPINS เพื่อเปิดใช้งาน FUSION BONUS สปิน 3 ครั้ง
สัญลักษณ์ FUSION ใหม่ทั้งหมดจะได้รับค่ารวมของสัญลักษณ์ ENERGY ทั้งหมดบนหน้าจอที่เปิดใช้งาน
สัญลักษณ์ ENERGY ที่เปิดใช้งานจะล็อคตำแหน่งและคงอยู่ในที่เดิม
ตำแหน่งที่ไม่ล็อคจะเปลี่ยนเป็นวงล้อหมุนแยกกัน
เฉพาะสัญลักษณ์ BLANK, FUSION, MULTIPLIER, และ FEVER เท่านั้นที่สามารถลงในช่วง FUSION BONUS
สัญลักษณ์ MULTIPLIER จะคูณเฉพาะค่าของสัญลักษณ์ ENERGY และ FUSION
หากมีสัญลักษณ์ FUSION, MULTIPLIER, หรือ FEVER ใหม่ลงบนวงล้อ พวกมันจะถูกล็อคและจำนวนสปินจะถูกรีเซ็ตเป็น 3
เมื่อทุกตำแหน่งถูกล็อค FEVER WHEEL จะได้รับรางวัล
เมื่อ FUSION BONUS สิ้นสุดลง รางวัลของสัญลักษณ์ ENERGY, FUSION, และ FEVER ทั้งหมดจะถูกรวมและมอบให้
FUSION BONUS จะเล่นด้วยการตั้งค่าเดิมพันเดียวกันกับรอบที่เปิดใช้งาน FUSION BONUS

BONUS SPINS

ลงสัญลักษณ์ BONUS 3 ตัวในเกมหลักเพื่อเปิดใช้งาน BONUS SPINS 15 ครั้ง
ระหว่าง BONUS SPINS จะมี Energy Collector ทำงานอยู่
การลงสัญลักษณ์ ENERGY 1–4 ตัวจะเพิ่มค่าให้กับ Energy Collector ตามค่ารวมของสัญลักษณ์ ENERGY ที่ลง
การลงสัญลักษณ์ ENERGY 5 ตัวหรือมากกว่าจะเปิดใช้งาน FUSION BONUS รางวัลใด ๆ ที่ชนะใน FUSION BONUS จะถูก
เพิ่มโดยตรงไปยัง Energy Collector
สัญลักษณ์ MULTIPLIER จะคูณค่าปัจจุบันของ Energy Collector ด้วย x2, x3, x4 หรือ x5
เมื่อ BONUS SPINS ทั้งหมดได้เล่นเสร็จแล้ว ค่าสุดท้ายที่สะสมใน Energy Collector จะได้รับรางวัล
BONUS SPINS จะเล่นด้วยการตั้งค่าเดิมพันเดียวกันกับรอบที่เปิดใช้งาน BONUS SPINS

FEVER รางวัล

ตารางแสดงมูลค่าของรางวัล FEVER ทั้งหมด

FEVER	รางวัล (เท่าของเดิมพัน)
GRANDx5	500x
GRANDx4	400x
GRANDx3	300x
GRANDx2	200x
GRAND	100x
MAJORx5	250x
MAJORx3	150x
MAJOR	50x
MINORx3	75x

MINOR	25x
MINIx4	40x
MINIx3	30x
MINIx2	20x
MINI	10x

สถานะถาวร

เกมนี้มีองค์ประกอบภาพที่เปลี่ยนแปลงเมื่อคุณเล่น องค์ประกอบภาพเหล่านี้มีไว้เพื่อความบันเทิงเท่านั้นและไม่ได้เพิ่มโอกาสของผู้เล่น ในการกระตุ้นเหตุการณ์ในเกมบางอย่างหรือมีอิทธิพลต่อผลลัพธ์ของเกมในทางใดทางหนึ่ง การหมุนแต่ละครั้งเป็นอิสระ และผลลัพธ์จะถูกกำหนดโดยตัวสร้างตัวเลขสุ่ม (RNG) การเปลี่ยนแปลงภาพไม่ส่งผลต่อการคืนเงินให้ผู้เล่นของเกม (RTP)

บริการ AI ถูกใช้เพื่อปรับเปลี่ยน สร้าง หรือเพิ่มประสิทธิภาพในส่วนต่างๆ ของศิลปะในเกมและเพื่อแปลกฎของเกม

ข้อมูลเพิ่มเติม

ความผิดปกติจะทำให้การจ่ายเงินและการเล่นทั้งหมดเป็นโมฆะ
ตามแนวทางปฏิบัติการเล่นเกมที่เป็นธรรม ผลลัพธ์ของแต่ละเกมจะไม่ขึ้นต่อกันอย่างสิ้นเชิง
โอกาสที่จะได้รับผลลัพธ์ใด โดยเฉพาะจะทำเต็มเสมอเมื่อเริ่มเกมทุกเกม
กฎของเกมจะบังคับใช้ตามเวอร์ชันภาษาอังกฤษ

เกมที่ไม่สมบูรณ์จะถูกแก้ไขโดยอัตโนมัติหลังจาก 24 ชั่วโมง เงินรางวัลใด ๆ ที่เกิดจากการแก้ไขอัตโนมัติจะถูกจ่ายเข้าบัญชีของผู้เล่น