

PARA JOGAR O JOGO:

- Escolhe um Nível de Aposta.
- Para girar os rolos:
 - Clica/toca no botão Rodar.
 - Clica/prime a Barra de Espaços (apenas no computador).
 - Inicia um número fixo de jogadas com o menu Jogo Automático.

Quando os rolos estiverem a rodar, podes parar o jogo rapidamente premindo o botão Rodar. O modo Jogo Rápido aumenta a velocidade de movimento dos rolos, mostrando os resultados da spin mais rapidamente, sem os afetar. Abre as definições para ativar/desativar o modo Jogo Rápido. Algumas definições podem não estar disponíveis no jogo que estás a jogar. Todas as apostas e pagamentos estão na moeda do usuário.

DEFINIÇÕES DE JOGO AUTOMÁTICO

Aqui, podes escolher as definições de Jogo Automático.

- Saiba mais sobre as definições de Jogo Automático:
 - as definições de Jogo Automático variam consoante o jogo. O teu jogo pode não ter todas estas definições. O Jogo Automático pode não estar disponível em determinados mercados.
 - O Jogo Automático permite jogar automaticamente um número fixo de rondas de jogo consecutivas, sem interagir com o jogo.
 - O Jogo Automático joga com o último valor de Aposta que selecionaste ou com o valor de Aposta predefinido do casino.
 - Cada jogo tem diferentes definições de Jogo Automático. Algumas podem não estar disponíveis no jogo que estás a jogar.
 - O número de jogadas restantes na sessão de Jogo Automático é exibido no jogo.
 - O Jogo Automático é interrompido quando as Free Spins são ativadas.

Definições de Jogo Automático

Número de spins

Define o número de spins que pretendes jogar.

Parar em qualquer prémio

Para a sessão se a spin tiver prémio.

Limite de prémio definido

Para a sessão se o prémio for igual ou superior ao montante selecionado.

Limite de prémio

Para a sessão se o saldo aumentar e exceder ou igualar o montante selecionado.

Limite de perdas

Parar a sessão se o saldo diminuir e ficar inferior ou igual ao montante selecionado.

- Iniciar Jogo Automático:
 - Clica/toca no botão Jogo Automático. Será aberta a caixa de diálogo de definições, o que permite selecionar o número de jogadas que pretendes fazer e ajustar as definições de paragem.
 - Clica/toca nas definições de Jogo Automático.
 - Clica/toca em Confirmar para iniciar o Jogo Automático. A sessão de Jogo Automático é iniciada e continua até esgotar as spins definidas ou até o jogador clicar/tocar no botão Parar.
 - Clica/toca no botão Parar para terminar o Jogo Automático. Clicar/tocar neste botão não influencia os resultados da jogada.

SOBRE O JOGO

FUSION FEVER é um jogo de 5 rolos e 4 alturas, com 20 linhas de ganho, FEVER WHEEL, MULTIPLIER, BONUS SPINS e FUSION BONUS.

O retorno teórico médio para o jogador (RTP) deste jogo é 96.12%.
O RTP foi calculado simulando 10000000000 rodadas de jogo.

Os ganhos das linhas de aposta pagam em sucessão da esquerda para a direita.
Apenas o maior ganho por linha de aposta é pago.
Ganhos em diferentes linhas de aposta são somados.
As combinações vencedoras e os pagamentos são feitos de acordo com a Tabela de Pagamentos. Todas as linhas de aposta e combinações vencedoras no jogo são exibidas na Tabela de Pagamentos.
A Tabela de Pagamentos reflete a configuração de Aposta atual e muda de acordo com a Aposta correspondente.
Todas as Apostas e pagamentos estão em moeda.

SÍMBOLOS ESPECIAIS

O símbolo WILD substitui todos os símbolos regulares na avaliação de ganhos.

Os símbolos ENERGY assumem valores aleatórios entre 0.2x a 10.0x a aposta.
Conseguir 1-3 símbolos ENERGY no Jogo Base dá ao jogador uma chance aleatória de ativar o FEVER WHEEL.
Conseguir 4 símbolos ENERGY no Jogo Base ativa o MULTIPLIER e multiplica a soma total dos símbolos ENERGY por x2, x3, x4, x5, ou x10.
Conseguir 5+ símbolos ENERGY no Jogo Base ou durante BONUS SPINS aciona FUSION BONUS.
O símbolo ENERGY é um símbolo scatter.

Os símbolos FUSION só podem aparecer no FUSION BONUS.
Os símbolos FUSION assumem o valor da soma total de todos os valores dos símbolos ENERGY na tela de ativação.
O símbolo FUSION é um símbolo scatter.

Os símbolos FEVER só podem aparecer no FUSION BONUS.
O símbolo FEVER é um símbolo scatter.

O símbolo BONUS pode aparecer no rolo 2, 3 e 4 no Jogo Base.
Conseguir 3 símbolos BONUS no Jogo Base aciona BONUS SPINS.
O símbolo BONUS é um símbolo scatter.

O símbolo BLANK pode aparecer no FUSION BONUS.
O símbolo BLANK é um bloqueador. Não participa na avaliação de ganhos.

MULTIPLIER

O símbolo MULTIPLIER pode aparecer no rolo 2, 3 e 4 no BONUS SPINS e pode assumir valores aleatórios de x2, x3, x4 ou x5.
O símbolo MULTIPLIER pode aparecer em todos os rolos no FUSION BONUS e pode assumir valores aleatórios de x2, x3, x4 ou x5.
O símbolo MULTIPLIER é um símbolo scatter.

FEVER WHEEL

O FEVER WHEEL pode ser ganho tanto no Jogo Base quanto no FUSION BONUS.
O FEVER WHEEL girará e selecionará aleatoriamente um símbolo FEVER da tabela FEVER e o concederá ao jogador.
O FEVER WHEEL não representa probabilidades reais.

FUSION BONUS

Obtenha 5+ símbolos ENERGY no Jogo Base ou BONUS SPINS para ativar 3 FUSION BONUS Spins. Todos os novos símbolos FUSION recebem o valor combinado de todos os símbolos ENERGY no ecrã de ativação. Os símbolos ENERGY de ativação ficam bloqueados na posição e permanecem no lugar. As posições desbloqueadas transformam-se em rolos individuais giratórios. Apenas símbolos BLANK, FUSION, MULTIPLIER e FEVER podem aparecer durante FUSION BONUS. O símbolo MULTIPLIER apenas multiplica o valor dos símbolos ENERGY e FUSION. Se algum novo símbolo FUSION, MULTIPLIER ou FEVER aparecer nos rolos, eles são bloqueados e o número de spins é reiniciado para 3. Quando todas as posições estão bloqueadas, o FEVER WHEEL é atribuído. Quando FUSION BONUS termina, todos os prémios dos símbolos ENERGY, FUSION e FEVER são somados e atribuídos. FUSION BONUS é jogado com a mesma configuração de Apostas da ronda que ativou o FUSION BONUS.

BONUS SPINS

Obtenha 3 símbolos BONUS no Jogo Base para ativar 15 BONUS SPINS. Durante os BONUS SPINS, um Energy Coletor está ativo. Obter 1–4 símbolos ENERGY aumenta o Energy Coletor pelo valor combinado dos símbolos ENERGY obtidos. Obter 5 ou mais símbolos ENERGY ativa o FUSION BONUS. Qualquer prémio ganho no FUSION BONUS é adicionado diretamente ao Energy Coletor. Um símbolo MULTIPLIER multiplica o valor atual do Energy Coletor por x2, x3, x4 ou x5. Quando todos os BONUS SPINS tiverem sido jogados, o valor final acumulado no Energy Coletor é atribuído. Os BONUS SPINS são jogados com a mesma configuração de Apostas da ronda que ativou os BONUS SPINS.

FEVER PRÉMIOS

A tabela exibe o valor de todos os prémios FEVER.

FEVER	PRÉMIOS (vezes aposta)
GRANDx5	500x
GRANDx4	400x
GRANDx3	300x
GRANDx2	200x
GRAND	100x
MAJORx5	250x
MAJORx3	150x
MAJOR	50x
MINORx3	75x
MINOR	25x
MINIx4	40x
MINIx3	30x
MINIx2	20x
MINI	10x

ESTADO PERSISTENTE

Este jogo inclui elementos visuais que mudam à medida que joga. Estes elementos visuais são apenas para fins de entretenimento e não aumentam a probabilidade de o jogador acionar certos eventos do jogo ou influenciar o resultado do jogo de qualquer forma. Cada rodada é independente, e os resultados são determinados por um gerador de números aleatórios (RNG). As alterações visuais não afetam o Retorno ao Jogador (RTP) do jogo.

Serviços de IA foram utilizados para modificar, gerar ou melhorar partes da arte do jogo e para traduzir as Regras do Jogo.

INFORMAÇÕES ADICIONAIS

As anomalias anulam todos os pagamentos e jogadas.

De acordo com as práticas de jogo justo, o resultado de cada jogo é completamente independente.

As hipóteses de obter um determinado resultado são sempre as mesmas no início de cada jogo.

Prevalece a versão inglesa das regras do jogo.

Jogos incompletos serão automaticamente resolvidos após 24 horas. Quaisquer ganhos resultantes da resolução automática serão creditados na conta do jogador.