

# LAI SPĒLĒTU:

- Izvēlieties likmes līmeni.
- Griežiet rullišus:
  - Noklikšķinot/pieskaroties pogai "Griezt".
  - Noklikšķinot/pieskaroties atstarpes taustiņam (tikai darbvirsmas režīmā).
  - Sākot noteiktu griezienu skaitu, izmantojot Automātiskās spēles izvēlni.

Kamēr rulliši griežas, jūs varat ātri apturēt spēli, piespiežot "Griezt" pogu. Ātrās spēles funkcija palielina rullišu griešanās ātrumu, lai ātrāk atspoguļotu rezultātus, tos neietekmējot. Lai aktivizētu/deaktivizētu ātro spēli, atveriet iestatījumus. Daži no tiem var nebūt pieejami spēlē, kuru spēlējat. Visas likmes un izmaksas notiek lietotāja valūtā.

## AUTOMĀTISKA ATSKAŅOŠANA IESTATĪJUMI

Te iespējams izvēlēties savus iecienītākos Automātiska Atskaņošana iestatījumus.

- Uzziniet vairāk par Automātiska Atskaņošana iestatījumiem:
  - Automātiska Atskaņošana iestatījumi katrā spēlē ir citādi. Jūsu spēlē var nebūt piedāvāti visi šie iestatījumi. Automātiska Atskaņošana funkcija var nebūt pieejama dažās valstīs.
  - Automātiska Atskaņošana funkcija jums ļauj automātiski spēlēt noteikto spēles raundu skaitu pēc kārtas, neveicot spēlē nekādas darbības.
  - Automātiska Atskaņošana spēlē ar pēdējo jūsu izvēlēto likmes vērtību vai ar kazino pēc noklusējuma noteikto likmes vērtību.
  - Katrai spēlei ir citādi Automātiska Atskaņošana iestatījumi. Daži var nebūt pieejami spēlē, kuru spēlējat.
  - Atlikušo Automātiska Atskaņošana sesijas griezienu skaitu iespējams redzēt spēlē.
  - Automātiska Atskaņošana apstājas, kad tiek aktivizēti Free Spins.

Automātiska Atskaņošana iestatījumi

Griezienu skaits

Iestatiet griezienu skaitu, kuru vēlaties spēlēt.

Apstāties pie jebkura laimesta

Apstādināt sesiju, ja griezienā laimējāt.

Viena laimesta limits

Apstādināt sesiju, ja laimests pārsniedz vai ir vienāds ar izvēlēto apjomu.

Laimesta limits

Apstādināt sesiju, ja jūsu balance palielinās un pārsniedz vai ir vienāda ar izvēlēto apjomu.

Zaudējumu limits

Apstādināt sesiju, ja jūsu balance samazinās un nokrītas zem vai ir vienāda ar izvēlēto apjomu.

- Sākt Automātiska Atskaņošana:
  - Noklikšķiniet/pieskarieties Automātiska Atskaņošana pogai. Tiks atvērts iestatījumu logs, kurā var izvēlieties griezienu skaitu, kurus vēlaties veikt, un pielāgot apstāšanās iestatījumus.
  - Noklikšķiniet/pieskarieties saviem Automātiska Atskaņošana iestatījumiem.
  - Noklikšķiniet/pieskarieties "Apstiprināt", lai sāktu Automātiska Atskaņošana. Tas iesāk Automātiska Atskaņošana sesiju, kura turpinās, kamēr beidzas noteikto griezienu skaits vai kad noklikšķināt/pieskaraties "Apturēt" pogai.
  - Lai pārtrauktu Automātiska Atskaņošana, noklikšķiniet/pieskarieties "Apturēt" pogai. Noklikšķinot/pieskaroties šai pogai, netiek ietekmēti griezienu rezultāti.

## PAR SPĒLI

**FUSION FEVER** ir 5 ruļļu, 4 augstu spēle ar 20 laimējošām līnijām, **FEVER WHEEL**, **MULTIPLIER**, **BONUS SPINS** un **FUSION BONUS**.

Teorētiskais vidējais atdeves procents spēlētājam (RTP) šai spēlei ir 96.12%.  
RTP tika aprēķināts, simulējot 10000000000 spēles raundus.

Likmes līnijas laimesti tiek izmaksāti secīgi no kreisās uz labo pusi.  
Tiek izmaksāts tikai augstākais laimests uz katras likmes līnijas.  
Laimesti uz dažādām likmes līnijām tiek summēti.  
Laimējošās kombinācijas un izmaksas tiek veiktas saskaņā ar Izmaksu tabulu. Visas likmes līnijas un laimējošās kombinācijas spēlē ir attēlotas Izmaksu tabulā.  
Izmaksu tabula atspoguļo pašreizējo Likmes konfigurāciju un mainās atbilstoši attiecīgajai Likmei.  
Visas Likmes un izmaksas ir valūtā.

## **SPECIĀLIE SIMBOLI**

**WILD** simbols aizstāj visus parastos simbolus laimestu novērtēšanā.

**ENERGY** simboli iegūst nejaušas vērtības no 0.2x līdz 10.0x likmei.  
1-3 **ENERGY** simbolu iegūšana pamata spēlē dod spēlētājam nejaušu iespēju aktivizēt **FEVER WHEEL**.  
4 **ENERGY** simbolu iegūšana pamata spēlē aktivizē **MULTIPLIER** un reizinās kopējo **ENERGY** simbolu summu ar x2, x3, x4, x5 vai x10.  
5+ **ENERGY** simbolu iegūšana pamata spēlē vai **BONUS SPINS** laikā aktivizē **FUSION BONUS**.  
**ENERGY** simbols ir izkliedes simbols.

**FUSION** simboli var parādīties tikai **FUSION BONUS**.  
**FUSION** simboli iegūst vērtību, kas ir visu **ENERGY** simbolu vērtību kopsumma uz aktivizēšanas ekrāna.  
**FUSION** simbols ir izkliedes simbols.

**FEVER** simboli var parādīties tikai **FUSION BONUS**.  
**FEVER** simbols ir izkliedes simbols.

**BONUS** simbols var parādīties uz 2., 3. un 4. ruļļa pamata spēlē.  
3 **BONUS** simbolu iegūšana pamata spēlē aktivizē **BONUS SPINS**.  
**BONUS** simbols ir izkliedes simbols.

**BLANK** simbols var parādīties **FUSION BONUS**.  
**BLANK** simbols ir bloķētājs. Tas nepiedalās laimestu novērtēšanā.

## **MULTIPLIER**

**MULTIPLIER** simbols var parādīties uz 2., 3. un 4. ruļļa **BONUS SPINS** un var iegūt nejaušas vērtības x2, x3, x4 vai x5.  
**MULTIPLIER** simbols var parādīties uz visiem ruļļiem **FUSION BONUS** un var iegūt nejaušas vērtības x2, x3, x4 vai x5.  
**MULTIPLIER** simbols ir scatter simbols.

## **FEVER WHEEL**

**FEVER WHEEL** var laimēt gan no pamata spēles, gan no **FUSION BONUS**.  
**FEVER WHEEL** griežīsies un nejauši izvēlēsies **FEVER** simbolu no **FEVER** tabulas un piešķirs to spēlētājam.  
**FEVER WHEEL** neatspoguļo faktiskās izredzes.

## **FUSION BONUS**

Iegūstiet 5+ ENERGY simbolus pamata spēlē vai BONUS SPINS, lai aktivizētu 3 FUSION BONUS griezienus. Visi jaunie FUSION simboli saņem visu ENERGY simbolu kombinēto vērtību uz aktivizējošā ekrāna. Aktivizējošie ENERGY simboli tiek fiksēti un paliek savās vietās. Neaizslēgtās pozīcijas pārvēršas par atsevišķiem griešanās ruļļiem. Tikai BLANK, FUSION, MULTIPLIER, un FEVER simboli var parādīties FUSION BONUS laikā. MULTIPLIER simbols tikai reizinās ENERGY un FUSION simbolu vērtību. Ja uz ruļļiem parādās jauns FUSION, MULTIPLIER, vai FEVER simbols, tie tiek fiksēti un griezienu skaits tiek atiestatīts uz 3. Kad visas pozīcijas ir fiksētas, tiek piešķirta FEVER WHEEL. Kad FUSION BONUS beidzas, visas ENERGY, FUSION, un FEVER simbolu balvas tiek summētas un piešķirtas. FUSION BONUS tiek spēlēts ar tādu pašu likmju konfigurāciju kā kārtā, kas aktivizēja FUSION BONUS.

## BONUS SPINS

Izvietojiet 3 BONUS simbolus pamatspēlē, lai aktivizētu 15 BONUS SPINS. BONUS SPINS laikā ir aktīvs Energy kolektors. Izvietojot 1–4 ENERGY simbolus, Energy kolektors palielinās par izvietoto ENERGY simbolu kopējo vērtību. Izvietojot 5 vai vairāk ENERGY simbolus, tiek aktivizēts FUSION BONUS. Jebkura balva, kas iegūta FUSION BONUS, tiek tieši pievienota Energy kolektoram. MULTIPLIER simbols reizinās pašreizējo Energy kolektora vērtību ar x2, x3, x4 vai x5. Kad visi BONUS SPINS ir izspēlēti, tiek piešķirta galīgā vērtība, kas uzkrāta Energy kolektorā. BONUS SPINS tiek spēlēti ar tādu pašu likmes konfigurāciju kā kārtā, kas aktivizēja BONUS SPINS.

## FEVER BALVAS

Tabulā ir parādīta visu FEVER balvu vērtība.

| FEVER   | BALVAS (reiz likme) |
|---------|---------------------|
| GRANDx5 | 500x                |
| GRANDx4 | 400x                |
| GRANDx3 | 300x                |
| GRANDx2 | 200x                |
| GRAND   | 100x                |
| MAJORx5 | 250x                |
| MAJORx3 | 150x                |
| MAJOR   | 50x                 |
| MINORx3 | 75x                 |
| MINOR   | 25x                 |
| MINIx4  | 40x                 |
| MINIx3  | 30x                 |
| MINIx2  | 20x                 |
| MINI    | 10x                 |

## NOTURĪGS STĀVOKLIS

Šī spēle ietver vizuālus elementus, kas mainās spēles gaitā. Šie vizuālie elementi ir paredzēti tikai izklaides nolūkiem un nepalielina spēlētāja iespēju izraisīt noteiktu spēles notikumu vai ietekmēt spēles iznākumu jebkādā veidā. Katrs grieziens ir neatkarīgs, un rezultātus nosaka nejaušo skaitļu ģenerators (RNG). Vizuālās izmaiņas neietekmē spēles Atdevi spēlētājam (RTP).

Mākslīgā intelekta pakalpojumi ir izmantoti, lai modificētu, ģenerētu vai uzlabotu spēles mākslas daļas un tulkotu spēles noteikumus.

# PAPILDU INFORMĀCIJA

Darbības traucējumi anulē visus maksājumus un spēles.  
Saskaņā ar godīgas spēles principu, bez izņēmuma visu spēļu iznākumi ir pilnīgi neatkarīgi.  
Varbūtība panākt konkrētu spēles iznākumu pirms katras spēles kārtas vienmēr ir vienāda.  
Spēles noteikumu versija angļu valodā ir uzskatāma par galveno.

Nepabeigtas spēles tiks automātiski atrisinātas pēc 24 stundām. Jebkuri laimesti, kas izriet no automātiskās atrisināšanas, tiks ieskaitīti spēlētāja kontā.