

A JÁTÉK MENETE:

- Válassz tétszintet!
- Pörgesd meg a tárcsákat:
 - A Pörgetés gombra kattintással/koppintással.
 - A szököz billentyűre kattintással/koppintással (kizárólag asztali üzemmódban).
 - Egy adott számú pörgetés megindításával az automatikus játék menüből.

Tárcsapörgetés közben a játékmenet gyors leállítása a „Pörgetés” gombra kattintva lehetséges. A „Gyorsmenet” megnöveli tárcsapörgetés sebességét, hogy a pörgetések eredménye gyorsabban jelenjen meg a képernyőn, de a pörgetések eredményére nincs hatással. Lépj be a beállítások menübe, ahol a „Gyorsmenet” mód aktiválható/deaktiválható. Előfordul, hogy a beállítások némelyike nem érhető el az éppen választott játékban. Minden fogadás és kifizetés a felhasználó pénznemében történik.

AUTOMATIKUS LEJÁTSZÁS BEÁLLÍTÁSAI

Itt választhatod ki a Neked tetsző Automatikus Lejátszás beállításokat.

- Bővebb tudnivalók az Automatikus Lejátszás beállításokról:
 - Az Automatikus Lejátszás beállítások játékonként változnak. Az általad éppen játszott játék nem feltétlenül rendelkezik az összes beállítással. Az Automatikus Lejátszás funkció nem mindenütt érhető el.
 - Az Automatikus Lejátszás lehetővé teszi, hogy egy adott számú, egymás után következő játékot automatikusan végigjátszhass, anélkül, hogy bármit is tennél.
 - Az Automatikus Lejátszás vagy a játékos által utoljára választott tétértékkel, vagy a kaszinó alapértelmezett tétértékével játszik.
 - Minden egyes játék más-más Automatikus Lejátszás beállítással rendelkezik. Előfordul, hogy ezek némelyike nem érhető el az éppen választott játékban.
 - Az Automatikus Lejátszás menetben fennmaradó pörgetések száma a játékban megjelenítésre kerül.
 - Az Automatikus Lejátszás leáll, amint az Free Spin menetek aktiválódnak.

Automatikus Lejátszás beállítások

Pörgetések száma
A pörgetések számának beállítása.

Nyerés esetén leáll
A menet leállítása, amennyiben a játékos az adott pörgetéssel nyert.

Egyetlen nyerőlimit
A menet leállítása, amennyiben a nyeremény a választott összeggel megegyezik, vagy azt meghaladja.

Nyerőlimit
A menet leállítása, amennyiben a játékos egyenlege megnövekszik, és a választott összeggel megegyezik, vagy azt meghaladja.

Veszteséglimit
A menet leállítása, amennyiben a játékos egyenlege lecsökken, és a választott összeggel megegyezik, vagy az alá esik.

- Automatikus Lejátszás indítása:
 - Kattints/koppints az Automatikus Lejátszás gombra! Ezzel megnyílik a beállítások párbeszédpanele, és kiválaszthatod, hogy hány pörgetést kívánsz játszani, illetve beállíthatod a leállítás feltételeit.
 - Kattints/koppints az Automatikus Lejátszás beállításokra.
 - Kattints/koppints a „Rendben” gombra az Automatikus Lejátszás megindításának jóváhagyásához! Ezzel a menet megkezdődik, és addig tart, amíg az adott számú pörgetést le nem játszod, vagy a „Leállítás” gombra nem kattintasz/koppintasz.

- Az Automatikus Lejátszás leállításához kattints/koppints a „Leállítás” gombra! A gombra kattintás/koppintás nem befolyásolja a pörgetés eredményét.

A JÁTÉKRÓL

FUSION FEVER egy 5 tárcsás, 4 soros játék, amely 20 nyerővonalat, FEVER WHEEL, MULTIPLIER, BONUS SPINS és FUSION BONUS tartalmaz.

A játék elméleti átlagos játékos-visszatérítése (RTP) 96.12%.
A RTP értékét 10000000000 játékkör szimulálásával számították ki.

A tétvonal nyereményei balról jobbra fizetnek egymás után.
Csak a legmagasabb nyeremény kerül kifizetésre tétvonalanként.
A különböző tétvonalakon elért nyeremények összeadódnak.
A nyerő kombinációk és kifizetések a Nyereménytáblázat szerint történnek. A játék összes tétvonala és nyerő kombinációja a Nyereménytáblázatban van feltüntetve.
A Nyereménytáblázat a jelenlegi Tét konfigurációt tükrözi, és a megfelelő Tétnek megfelelően változik.
Minden Tét és kifizetés pénznemben történik.

KÜLÖNLEGES SZIMBÓLUMOK

A WILD szimbólum helyettesíti az összes normál szimbólumot a nyeremény kiértékelésében.

A ENERGY szimbólumok véletlenszerű értékeket vesznek fel, 0,2x és 10,0x között a tétnek megfelelően.
Ha 1-3 ENERGY szimbólum jelenik meg az Alapjátékban, a játékosnak véletlenszerű esélye van aktiválni a FEVER WHEEL-t.
Ha 4 ENERGY szimbólum jelenik meg az Alapjátékban, aktiválódik a MULTIPLIER, és a ENERGY szimbólumok összegét megszorozza x2, x3, x4, x5 vagy x10 értékkel.
Ha 5 vagy több ENERGY szimbólum jelenik meg az Alapjátékban vagy a BONUS SPINS során, az aktiválja a FUSION BONUS-t.
A ENERGY szimbólum egy scatter szimbólum.

A FUSION szimbólumok csak a FUSION BONUS-ban jelenhetnek meg.
A FUSION szimbólumok értéke megegyezik az összes ENERGY szimbólum értékének összegével a kiváltó képernyőn.
A FUSION szimbólum egy scatter szimbólum.

A FEVER szimbólumok csak a FUSION BONUS-ban jelenhetnek meg.
A FEVER szimbólum egy scatter szimbólum.

A BONUS szimbólum a 2., 3. és 4. tárcsán jelenhet meg az Alapjátékban.
Ha 3 BONUS szimbólum jelenik meg az Alapjátékban, az aktiválja a BONUS SPINS-t.
A BONUS szimbólum egy scatter szimbólum.

A BLANK szimbólum a FUSION BONUS-ban jelenhet meg.
A BLANK szimbólum egy blokkoló. Nem vesz részt a nyeremény kiértékelésében.

MULTIPLIER

A MULTIPLIER szimbólum a 2., 3. és 4. tárcsán jelenhet meg a BONUS SPINS során, és véletlenszerűen x2, x3, x4 vagy x5 értéket vehet fel.
A MULTIPLIER szimbólum az összes tárcsán megjelenhet a FUSION BONUS során, és véletlenszerűen x2, x3, x4 vagy x5 értéket vehet fel.
A MULTIPLIER szimbólum scatter szimbólum.

FEVER WHEEL

A FEVER WHEEL megnyerhető akár az Alapjátékból, akár a FUSION BONUS-ból.
A FEVER WHEEL megpörög, és véletlenszerűen kiválaszt egy FEVER szimbólumot a FEVER táblázatból, és odaítéli a játékosnak.
A FEVER WHEEL nem képviseli a valós esélyeket.

FUSION BONUS

Helyezz el 5 vagy több ENERGY szimbólumot az Alapjátékban vagy BONUS SPINS a 3 FUSION BONUS Pörgetés aktiválásához.
Minden új FUSION szimbólum megkapja az összes ENERGY szimbólum kombinált értékét az aktiváló képernyőn.
Az aktiváló ENERGY szimbólumok rögzítve maradnak és helyükön maradnak.
A feloldott pozíciók egyedi pörgő tárcsákká alakulnak.
Csak BLANK, FUSION, MULTIPLIER, és FEVER szimbólumok jelenhetnek meg a FUSION BONUS alatt.
A MULTIPLIER szimbólum csak a ENERGY és FUSION szimbólumok értékét szorozza meg.
Ha bármilyen új FUSION, MULTIPLIER, vagy FEVER szimbólum jelenik meg a tárcsákon, azok rögzítve lesznek, és a pörgetések száma visszaáll 3-ra.
Ha minden pozíció rögzítve van, a FEVER WHEEL kerül kiosztásra.
Amikor a FUSION BONUS véget ér, az összes ENERGY, FUSION, és FEVER szimbólum nyereménye összeadódik és kiosztásra kerül.
A FUSION BONUS ugyanazzal a tétkonfigurációval játszódik, mint az a kör, amely aktiválta a FUSION BONUS.

BONUS SPINS

Helyezz el 3 BONUS szimbólumot az Alapjátékban, hogy 15 BONUS SPINS-t aktiválj.
A BONUS SPINS során egy Energy Gyűjtő aktív.
1–4 ENERGY szimbólum elhelyezése növeli a Energy Gyűjtőt a leszállt ENERGY szimbólumok együttes értékével.
5 vagy több ENERGY szimbólum elhelyezése aktiválja a FUSION BONUS-t. Bármely nyeremény, amelyet a FUSION BONUS-ban nyernek, közvetlenül hozzáadódik a Energy Gyűjtőhöz.
Egy MULTIPLIER szimbólum megszorozza a Energy Gyűjtő aktuális értékét x2, x3, x4 vagy x5 értékkel.
Amikor az összes BONUS SPINS lejátszásra került, a Energy Gyűjtőben felhalmozott végső érték kerül kiosztásra.
A BONUS SPINS ugyanazzal a Tét konfigurációval kerül lejátszásra, mint az a kör, amely aktiválta a BONUS SPINS-t.

FEVER NYEREMÉNYEK

A táblázat az összes FEVER nyeremény értékét mutatja.

FEVER	NYEREMÉNYEK (tét szorzó)
GRANDx5	500x
GRANDx4	400x
GRANDx3	300x
GRANDx2	200x
GRAND	100x
MAJORx5	250x
MAJORx3	150x
MAJOR	50x
MINORx3	75x
MINOR	25x
MINIx4	40x
MINIx3	30x
MINIx2	20x

ÁLLANDÓ ÁLLAPOT

Ez a játék olyan vizuális elemeket tartalmaz, amelyek a játék során változnak. Ezek a vizuális elemek kizárólag szórakoztatási célokat szolgálnak, és nem növelik a játékos esélyét bizonyos játékelemek kiváltására, vagy nem befolyásolják a játék kimenetelét semmilyen módon. Minden pörgetés független, és az eredményeket egy véletlenszám-generátor (RNG) határozza meg. A vizuális változások nem befolyásolják a játékos visszatérítését (RTP).

AI szolgáltatásokat használtak a játék művészeti elemeinek módosítására, generálására vagy javítására, valamint a Játékszabályok fordítására.

EGYÉB TUDNIVALÓK

Az üzemzavar minden nyereményt és játékmenetet érvénytelenít.
A tisztességes játékgyakorlatnak megfelelően, minden egyes játék eredménye egymástól teljesen független.
Annak az esélye, hogy egy bizonyos eredményt ér el, minden játék kezdetekor ugyanannyi.
A játékszabályok angol verziója a döntő.

A befejezetlen játékok automatikusan megoldódnak 24 óra után. Az automatikus megoldásból származó nyereményeket a játékos számlájára fizetik.