

MÄNGIMISEKS TEHKE JÄRGMIST.

- Valige panuse tase.
- Spinni rullikuid nupuga:
 - Klõpsake/puudutage nuppu Spin (Keeruta).
 - Klõpsake/puudutage tühikuklahvi (ainult töölaua režiimis).
 - Alustage automaatse mängu menüü kaudu määratud arvu keerutuste tegemist.

Rullikute spinnimise ajal saab mängu kiirelt peatada, kui vajutada nuppu Spinn. Kiirmäng suurendab rullikute spinnimise kiirust, et tulemused selguksid kiiremalt, aga ei oleks muul viisil mõjutatud. Kiirmäng sisse-väljalülitamiseks ava sätted. Mõned sätted ei pruugi sõltuvalt mängitavast mängust olla saadaval. Kõik panused ja väljamaksed on kasutaja valuutas.

AUTOMAATNE ESITAMINEABIL SÄTTED

Siit saab valida enda eelistatud Automaatne Esitamineabil sätted.

- Lugege lähemalt Automaatne Esitamineabil sätete kohta:
 - Automaatne Esitamineabil sätted on erinevates mängudes erinevad. Igas mängus kõiki neid sätteid ei ole. Automaatne Esitamineabil ei pruugi saadaval olla kõigil turgudel.
 - Automaatne Esitamineabil võimaldab automaatselt mängida määratud arvu järjestikuseid raunde ilma mänguga aktiivselt suhtlemata.
 - Automaatne Esitamineabil mängib viimase valitud panuse väärtusega või kasiino vaikimisi panuse väärtusega.
 - Igas mängus on erinevad Automaatne Esitamineabil sätted. Mõned neist ei pruugi mängitavas mängus saadaval olla.
 - Automaatne Esitamineabil sessiooni allesolevate spinnide arv kuvatakse mängus.
 - Automaatne Esitamineabil peatub, kui aktiveeritakse Free Spins.

Automaatne Esitamineabil sätted

Spinnide arv
Määra mängitavate spinnide arv.

Peatumine võidu korral
Sessioon peatub, kui spinni tulemuseks on võit.

Ühe võidu piirang
Sessioon peatub, kui võit ületab valitud summat.

Võidu piirang
Sessioon peatub, kui kontoseis kasvab ja ületab või on võrdne valitud summaga.

Kaotuse piirang
Sessioon peatub, kui kontoseis langeb ja on alla või võrdne valitud summaga.

- Automaatne Esitamineabil käivitamine:
 - Klõpsa/puuduta Automaatne Esitamineabil nuppu. See avab sätete dialoogi, mis võimaldab valida mängitavate spinnide arvu ja kohandada peatamise sätteid.
 - Klõpsa/puuduta enda Automaatne Esitamineabil sätteid.
 - Klõpsa/puuduta Automaatne Esitamineabil käivitamiseks valikut Kinnita. See käiviab Automaatne Esitamineabil sessiooni, mis jätkub kuni määratud arv spinne on mängitud või klõpsad/puudutad nuppu Stopp.
 - Automaatne Esitamineabil lõpetamiseks klõpsa/puuduta nuppu Stopp. Selle nupu klõpsamine/puudutamine ei mõjuta spinni tulemusi.

MÄNGU KOHTA

FUSION FEVER on 5 rullikuga, 4 rida kõrge mäng, millel on 20 võiduliini, FEVER WHEEL, MULTIPLIER, BONUS SPINS ja FUSION BONUS.

Selle mängu teoreetiline keskmine mängijale tagasimakse (RTP) on 96.12%.
RTP arvutati, simuleerides 10000000000 mänguvoor.

Panuseliini võidud makstakse järjest vasakult paremale.
Ainult kõrgeim võit panuseliini kohta makstakse välja.
Erinevate panuseliinide võidud liidetakse.
Võidukombinatsioonid ja väljamaksed tehakse vastavalt Võidutabelile. Kõik panuseliinid ja võidukombinatsioonid mängus on näidatud Võidutabelis.
Võidutabel kajastab praegust panuse konfiguratsiooni ja muutub vastavalt vastavale panusele.
Kõik panused ja väljamaksed on valuutas.

ERISÜMBOLID

WILD sümbol asendab kõiki tavalisi sümboleid võidu hindamisel.

ENERGY sümboolid võtavad juhuslikke väärtusi vahemikus 0,2x kuni 10,0x panusest.
1-3 ENERGY sümboli maandumine põhimängus annab mängijale juhusliku võimaluse aktiveerida FEVER WHEEL.
4 ENERGY sümboli maandumine põhimängus aktiveerib MULTIPLIER ja korrutab ENERGY sümboolite kogusumma kas x2, x3, x4, x5 või x10-ga.
5+ ENERGY sümboli maandumine põhimängus või BONUS SPINS ajal käivitab FUSION BONUS.
ENERGY sümbol on hajussümbol.

FUSION sümboolid võivad maanduda ainult FUSION BONUS.
FUSION sümboolid võtavad väärtuse, mis on kõigi ENERGY sümboolite väärtuste kogusumma käivituskulul.
FUSION sümbol on hajussümbol.

FEVER sümboolid võivad maanduda ainult FUSION BONUS.
FEVER sümbol on hajussümbol.

BONUS sümbol võib maanduda rullikutele 2, 3 ja 4 põhimängus.
3 BONUS sümboli maandumine põhimängus käivitab BONUS SPINS.
BONUS sümbol on hajussümbol.

BLANK sümbol võib maanduda FUSION BONUS.
BLANK sümbol on blokeerija. See ei osale võidu hindamisel.

MULTIPLIER

MULTIPLIER sümbol võib maanduda rullikutele 2, 3 ja 4 BONUS SPINS ajal ning võib võtta juhuslikke väärtusi x2, x3, x4 või x5.
MULTIPLIER sümbol võib maanduda kõigile rullikutele FUSION BONUS ajal ning võib võtta juhuslikke väärtusi x2, x3, x4 või x5.
MULTIPLIER sümbol on scatter sümbol.

FEVER WHEEL

FEVER WHEEL saab võita kas põhivõistlusest või FUSION BONUS.
FEVER WHEEL keerutab ja valib juhuslikult FEVER sümboli FEVER tabelist ning annab selle mängijale.
FEVER WHEEL ei esinda tegelikke koefitsiente.

FUSION BONUS

Saa 5+ ENERGY sümbolit Põhimängus või BONUS SPINS, et käivitada 3 FUSION BONUS keerutust.
Kõik uued FUSION sümbolid saavad käivitusekraanil kõigi ENERGY sümbolite kombineeritud väärtuse.
Käivitavad ENERGY sümbolid lukustuvad oma kohale ja jäävad paigale.
Lukustamata positsioonid muutuvad individuaalseteks keerlevateks rullikuteks.
Ainult BLANK, FUSION, MULTIPLIER ja FEVER sümbolid võivad maanduda FUSION BONUS ajal.
MULTIPLIER sümbol korrutab ainult ENERGY ja FUSION sümbolite väärtust.
Kui mõni uus FUSION, MULTIPLIER või FEVER sümbol maandub rullikutele, lukustatakse need ja keerutuste arv lähtestatakse 3-le.
Kui kõik positsioonid on lukustatud, antakse FEVER WHEEL.
Kui FUSION BONUS lõpeb, summeeritakse ja antakse kõik ENERGY, FUSION ja FEVER sümbolite auhinnad.
FUSION BONUS mängitakse sama panuse konfiguratsiooniga kui voor, mis aktiveeris FUSION BONUS.

BONUS SPINS

Saa 3 BONUS sümbolit põhimängus, et käivitada 15 BONUS SPINS.
BONUS SPINS ajal on aktiivne Energy Koguja.
1–4 ENERGY sümboli saamine suurendab Energy Kogujat maandunud ENERGY sümbolite kombineeritud väärtuse võrra.
5 või enama ENERGY sümboli saamine käivitab FUSION BONUS. Iga FUSION BONUS võidetud auhind lisatakse otse Energy Kogujale.
MULTIPLIER sümbol korrutab Energy Koguja praeguse väärtuse x2, x3, x4 või x5.
Kui kõik BONUS SPINS on mängitud, antakse Energy Kogujas kogunenud lõplik väärtus.
BONUS SPINS mängitakse sama panuse konfiguratsiooniga kui voor, mis aktiveeris BONUS SPINS.

FEVER AUHINNAD

Tabel kuvab kõigi FEVER auhindade väärtuse.

FEVER	AUHINNAD (kordne panus)
GRANDx5	500x
GRANDx4	400x
GRANDx3	300x
GRANDx2	200x
GRAND	100x
MAJORx5	250x
MAJORx3	150x
MAJOR	50x
MINORx3	75x
MINOR	25x
MINIx4	40x
MINIx3	30x
MINIx2	20x
MINI	10x

PÜSIV OLEK

See mäng sisaldab visuaalseid elemente, mis muutuvad mängimise ajal. Need visuaalsed elemendid on mõeldud ainult meelelahutuslikel eesmärkidel ega suurenda mängija võimalust teatud mängusündmuse käivitamiseks ega mõjuta mängu tulemust mingil viisil. Iga keerutus on sõltumatu ja tulemused määratakse juhusliku numbri generaatori (RNG) abil. Visuaalsed muutused ei mõjuta mängu tagasimakse protsenti (RTP).

Mängukunsti osade muutmiseks, genereerimiseks või täiustamiseks ning mängureeglite tõlkimiseks on kasutatud tehisintellekti teenuseid.

LISATEAVE

Rikke korral tühistatakse kõik maksed ja mängud.

Õiglase mängupraktika kohaselt on iga mängu tulemus täiesti sõltumatu.

Võimalus saavutada kindel tulemus on iga mängu alguses alati sama.

Mängureeglite ingliskeelne versioon on ülimuslik.

Lõpetamata mängud lahendatakse automaatselt 24 tunni pärast. Kõik automaatse lahendamise tulemusel saadud võidud kantakse mängija kontole.