

MÄNGUST

Fortune Climb: Sugar Baby on ühe rea ja 3 rulliga mäng, milles on **Sugar Baby sümbol**, **Cash Towers**, **Multiplier Tower**, **Jackpots**, **Collect** ja **Osta Bonus** hinnaga Bonus Spins.

Selle mängu teoreetiline keskmine RTP (mängijale tagasimakse) on 96.20%.
RTP arvutati 160000000 mänguvooru simuleerimise teel.

Maanduvad sümbolid suurendavad edenemist jaotistes **Cash** ja **Multiplier Towers**. Iga edenemine kuvatakse jaotises Towers ning võimalik võit kuvatakse nupu „**COLLECT**” all.

Koguvõit, mida saab välja võtta, arvutatakse väärtusena „**CASHPOT x MULTIPLIER**” ja kuvatakse nupu „**COLLECT**” all. Mängijad saavad cash raha jaotisest safe igal ajal, klõpsates nupul „**COLLECT**”.

Kui **Sugar Baby sümbol** maandub kõigil kolmel rullil, lähtestatakse kogu edenemine jaotises Towers nulli.

CASH TOWERS

Mängus on **2 Cash Towers**. Iga **Cash Tower** sisaldab Cash auhinda.

7's või **Bell** sümbolite maandumine suurendab vastavalt edenemistaset mängus **Cash Towers**.
Saavutatud tasemed on esile tõstetud.

Viimati saavutatud tasemete Cash auhinnad liidetakse kokku ja kuvatakse jaotise „**CASHPOT**” all.

Keskel asuval **Cash Tower** on järgmised väärtused: 1x, 1.50x, 2.50x, 4x, 5.50x, 7x, 9x, 11.50x, 14x, 17x, 20.50x, 24.50x, 29x, 34x, 39.50x ja 45x praegusest panusest.

Paremal asuval **Cash Tower** on järgmised väärtused: 0.50x, 1x, 1.50x, 2x, 2.50x, 3x, 4x ja 5x praegusest panusest.

MULTIPLIER TOWER

Mängus on üks **Multiplier Tower**. See sisaldab väärtusi Multiplier, mida korrutatakse sel hetkel kehtiva väärtusega „**CASHPOT**”.

Star sümbolite maandumine suurendab edenemistaset jaotises **Multiplier Towers**.

Viimati saavutatud taseme väärtus **Multiplier** kuvatakse jaotise „**MULTIPLIER**” all.

Multiplier Tower väärtused on järgmised: x1.2, x1.5, x2, x2.8, x4, x5.5, x7.5 ja x10.

SUGAR BABY

Kui **Sugar Baby sümbol** maandub kõigil kolmel rullil, lähtestab see kogu edenemise jaotises Towers nulli, välja arvatud välja antud Jackpot auhinnad.

COLLECT

Mängijad saavad enne iga vooru igal ajal klõpsata nupul „**COLLECT**”, et cash raha välja võtta.

Võimalik võit arvutatakse saavutatud **kõrgeimate Cash Towers tasemete** summa korrutamisel selleks hetkeks saavutatud **kõrgeima Multiplier Tower multiplier**-ga.

Kohe välja võetav summa kuvatakse nupul „**COLLECT**”.

JACKPOTS

Mängu jooksul on võimalikud Jackpots väärtustega **Mini**, **Major** ja **Grand**, vastavalt 2.5x, 10x ja 100x praegusest panusest.

Kui **Cash Towers** ja **Multiplier Tower** viimased tasemed on saavutatud, antakse vastavad Jackpot auhinnad.

Iga vastava sümboli ülejääk vastaval Towers tasemel annab jätkuvalt vastava Jackpot auhinna.

Jackpot auhinnad võivad maanduda ka sümbolitena: **Mini**, **Major** ja **Grand** sümbolid.

Kõik välja antud Jackpot auhinnad kuvatakse jaotise **SAFE** all .

Maandunud Jackpot auhinnad antakse pärast cash raha väljavõtmist või **Sugar Baby** sümboli maandumist.

Jaotises **SAFE** olevaid Jackpot auhindu ei saa **Sugar Baby** sümbol lähtestada.

Jackpot auhindu ei saa korrutada ja neid ei kuvata nupul „**COLLECT**”.

OSTA BONUS

Bonus Spins saab põhimängu ajal osta, klõpsates valikul „**Osta Bonus**”.
See annab **15 Bonus Spins**.

Bonus Spins mängitakse ilma **Sugar Baby** sümboliteta.

Bonus Spins lõpus arvutatakse koguvõit saavutatud **kõrgeimate Cash Towers tasemete** summa korrutamisel saavutatud **kõrgeima Multiplier Tower multiplier**-ga.

Kui jaotises **Cash Towers** toimub edenemine, keelatakse nupp „**Osta Bonus**”.

Selle maksumus on 100x vastavast panuse väärtusest.

Bonus Spins teoreetiline RTP (mängijale tagasimakse) on 96.19%.
RTP arvutati 500000000 mänguvooru simuleerimise teel.

Väljamakse põhineb vastaval panuse väärtusel.

Valik Osta Bonus ei pruugi kõigil turgudel saadaval olla.

MÄNGIMINE:

1. Vali panusetase.
2. Keri rulle järgmiselt:

- Klõpsa või puuduta keerutamisnuppu.
- Klõpsa või puuduta tühikuklahvi (ainult töölauarežiimis).

- Käivita automaatse mängu menüü kaudu määratud arv keerutusi.

Rullide keerlemise ajal saad mängu kiirelt peatada, vajutades keerutamishuppu. Kiirmäng suurendab rullide keerlemiskiirust, et kuvada tulemused kiiremini, neid mõjutamata. Kiirmängu aktiveerimiseks või inaktiveerimiseks ava seaded. Mõned neist seadetest ei pruugi sinu mängus saadaval olla. Kõik panused ja väljamaksed on kasutaja valuutas.

AUTOMAATSE MÄNGU SEADED

Siin saad valida soovitud automaatse mängu seaded.

Lisateave automaatse mängu seadete kohta:

- Automaatse mängu seaded erinevad mänguti. Sinu mängus ei pruugi kõik need seaded saadaval olla. Automaatne mäng ei pruugi teatud turgudel saadaval olla.
- Automaatne mäng võimaldab mängida määratud arvu järjestikuseid mänguvoorusid automaatselt, ilma mänguga suhtlemata.
- Automaatne mäng kasutab viimati valitud panuse väärtust või kasiino vaikimisi panuse väärtust.
- Igal mängul on erinevad automaatse mängu seaded. Mõned neist ei pruugi sinu mängus saadaval olla.
- Automaatne mäng peatub iga võidu korral, välja arvatud **Multiplier Tower** puhul.
- Automaatne mäng peatub, kui Bonus Spins aktiveeritakse.

Automaatse mängu seaded

Keerutuste arv

Määra mängitavate keerutuste arv.

Kahjumi limiit

Peata seanss, kui sinu saldo väheneb ja langeb alla valitud summa või sellega võrdseks.

Automaatse mängu alustamine:

- Klõpsa või puuduta automaatse mängu nuppu. See avab seadete dialoogi, kus saad valida mängitavate keerutuste arvu ja kohandada peatamise seadeid.
- Klõpsa või puuduta automaatse mängu seadeid.
- Automaatse mängu alustamiseks klõpsa või puuduta nuppu Kinnita. See käivitab automaatse mängu seansi, mis jätkub, kuni saad mõne võidu või klõpsad või puudutad nuppu Peata.
- Automaatse mängu lõpetamiseks klõpsa või puuduta nuppu Peata. Selle nupu klõpsamine või puudutamine ei mõjuta keerutuse tulemusi.

LISATEAVE

Rikke korral tühistatakse kõik maksed ja mängud.

Õiglase mängupraktika kohaselt on iga mängu tulemus täiesti sõltumatu.

Võimalus saavutada kindel tulemus on iga mängu alguses alati sama.

Mängureeglite ingliskeelne versioon on ülimuslik.

Lõpetamata mängud lahendatakse automaatselt 24 tunni pärast. Kõik automaatse lahendamise tulemusel saadud võidud kantakse mängija kontole.