

OYUNU OYNAMAK İÇİN

- Bir Bahis Seviyesi Seçin.
- Çarkları çevirin:
 - Çevir düğmesine tıklayın/dokununuz.
 - Boşluk tuşuna tıklayın/dokununuz (sadece Masaüstü için geçerli).
 - Otomatik Oyun menüsünü kullanarak belirli bir çevirme sayısı ile başlayın.

Çarklar dönerken Çevir butonuna tıklayarak oyunu hızlıca durdurabilirsiniz. Hızlı Oyun çevrimleri etkilemeden, çevrimlerin sonuçlarını daha hızlı göstermek için çarkların dönme hızını artırır. Hızlı Oyun özelliğini etkinleştirmek veya devre dışı bırakmak için ayarları açın. Bu ayarlardan bazıları oynadığınız oyunda mevcut olmayabilir. Tüm Bahisler ve ödemeler kullanıcının para birimindedir.

OTOMATİK OYUN AYARLARI

Tercih ettiğiniz Otomatik Oyun ayarlarını buradan belirleyebilirsiniz.

- Otomatik Oyun ayarları hakkında daha fazla bilgi edinin:
 - Otomatik Oyun ayarları oyundan oyuna farklılık göstermektedir. Oynadığınız oyunda bu ayarların hepsi bulunmuyor olabilir. Otomatik Oyun çeşitli pazarlarda bulunmuyor olabilir.
 - Otomatik Oyun özelliği sayesinde oyunla doğrudan etkileşime girmeden, önceden belirlenmiş bir sayıdaki oyun turunu arka arkaya otomatik olarak oynayabilirsiniz.
 - Otomatik Oyun, seçmiş olduğunuz son Bahis tutarını veya casino'nun varsayılan Bahis tutarını kullanarak oynar.
 - Her oyunun farklı Otomatik Oyun ayarları vardır. Bunlardan bazıları oynadığınız oyunda mevcut olmayabilir.
 - Otomatik Oyun oturumunuzda kalan çevirme sayısı oyunun içinde gösterilir.
 - Free Spins başladığında Otomatik Oyun durur.

Otomatik Oyun Ayarları

Çevrim sayısı

Oynamak istediğiniz çevrim sayısını belirleyin.

Herhangi Bir Kazançta Dur

Eğer çevrimlerin birinde kazanç sağlanırsa oyunu durdurur.

Tek Kazanç Limiti

Eğer kazanç tutarı belirlenen tutara denk gelir veya bu tutarı aşarsa oturumu durdurur.

Kazanç Limiti

Eğer bakiye artar ve belirlenen tutara denk gelir veya bu tutarı aşarsa oturumu durdurur.

Zarar Limiti

Eğer bakiyeniz düşer ve belirlenen tutara denk gelir veya bu tutarın altına inerse oturumu durdurur.

- Otomatik Oyunu Başlat:
 - Otomatik Oyun butonuna tıklayın/dokununuz. Butona tıkladığınızda ayarlar penceresi açılır. Bu pencereden oynamak istediğiniz çevirme sayısını seçebilir ve durdurma ayarlarını belirleyebilirsiniz.
 - Otomatik Oyun ayarlarınıza tıklayın/dokununuz.
 - Otomatik Oyuna başlamak için Onayla butonuna tıklayın/dokununuz. Bu butona tıkladığınızda Otomatik Oyun oturumu başlamış olur ve önceden belirlenmiş olan çevirme sayısına ulaşılan veya siz Durdur butonuna tıklayana/dokunana kadar devam eder.
 - Otomatik Oyunu sonlandırmak için Durdur butonuna tıklayın/dokununuz. Bu butona tıkladığında/dokunulduğunda çevirme sonuçları herhangi bir şekilde etkilenmez.

OYUN HAKKINDA

Call of the Reaper, 4096 yollu, 6 makaralı, 4 yüksekliğinde bir oyundur ve Coin Collect özelliği, Demon Mode, Bonus Spins Metre ve Bonus Spins içerir.

Bu oyunun teorik ortalama oyuncuya dönüşü (RTP) 96.22%'dir.
RTP, 1000000000000 oyun turu simüle edilerek hesaplanmıştır.

Soldan başlayarak üç veya daha fazla bitişik makarada herhangi bir pozisyonda eşleşen semboller bir ödeme yolu kazancı oluşturur.

Bir makarada birden fazla eşleşen sembol, kazançlara çarpan olarak katkıda bulunur.

Her sembol için yalnızca en uzun eşleşen kombinasyon ödenir. Eşzamanlı kazançlar eklenir.

Kazanan kombinasyonlar ve ödemeler, Ödeme Tablosuna göre yapılır.

Ödeme Tablosu, mevcut bahis yapılandırmasını yansıtır ve toplam bahse göre değişir.

Tüm bahisler ve ödemeler para birimi cinsindendir. Ödemeler toplam bahse dayanmaktadır.

ÖZEL SEMBOLLER

Wild sembolü, Base Game içinde makara 2, 3, 4 ve 5'te görünebilir.

Wild sembolü, kazanç değerlendirmesinde tüm normal sembollerin yerine geçer.

Bonus sembolü, Base Game içinde makara 2, 3, 4 ve 5'te görünebilir.

Bonus sembolü bir scatter sembolüdür.

Key sembolü, Base Game içinde makara 2, 3, 4 ve 5'te görünebilir.

Key sembolü bir scatter sembolüdür.

Coin sembolü, Base Game ve Demon Mode içinde makara 2, 3, 4 ve 5'te görünebilir.

Coin sembolü, Bonus Spins içinde tüm makaralarda görünebilir.

Coin sembolleri, bahsin 0.2x ile 9x arasında rastgele bir ödül alır.

Bonus Spins içinde, Coin sembolü ayrıca rastgele olarak bahsin 200x ödülünü alabilir.

Coin sembolü bir scatter sembolüdür.

Cursed sembolü, Base Game ve Demon Mode içinde makara 2, 3, 4 ve 5'te görünebilir.

Cursed sembolleri, 4 ödülден birini alır: MINI, MINOR, MAJOR ve MEGA.

Cursed sembolü bir scatter sembolüdür.

Collect sembolü, Base Game ve Demon Mode içinde makara 1 ve 6'da görünebilir.

Collect sembolü bir scatter sembolüdür.

Upgrade sembolü, Demon Mode içinde makara 1 ve 6'da görünebilir.

Upgrade sembolü bir scatter sembolüdür.

Blank sembolü, Demon Mode ve Bonus Spins içinde görünebilir.

Blank sembolü bir engelleyicidir. Kazanç değerlendirmesine katılmaz.

CURSED ÖDÜLLER

Tablo, tüm Cursed ödüllerinin değerini gösterir.

Cursed ödülleri yalnızca Base Game ve Demon Mode içinde kazanılabilir.

CURSED ÖDÜLLER	ÖDÜLLER (bahis katı)
MEGA	500x
MAJOR	100x
MINOR	25x
MINI	10x

COIN COLLECT

Coin veya Cursed sembolü, Base Game veya Demon Mode içinde Collect sembolü ile birlikte geldiğinde Coin Collect özelliğini etkinleştirir.

Tüm inen Coin ve Cursed sembollerinin değerleri toplanır ve ödüllendirilir.

İki Collect sembolü inerse, Coin ve Cursed değerleri iki kez ödüllendirilir.

BONUS SPINS METRE

Her Coin sembolü Base Game içinde yer aldığı anda, Bonus Spins Metresine toplanır.

Bonus Spins Metre tablosu, her seviye için Bonus Spins Çarpan seviyesini 1 artırmak için kaç coin toplanması gerektiğini gösterir.

Her seviye artışından sonra, metre 0'a sıfırlanır.

Puan sayısı eşiği aşarsa, seviye artırılır ve fark, 0'a sıfırlandıktan sonra metreye eklenir.

Bonus Çevirme Çarpanı seviyesi, Bonus Spins içinde tam bir Coin sembolü sütunu temizlenerek artırılabilir.

Bonus Çevirme Çarpanı x10'un üzerine çıkamaz. Bu seviyede, metre Bonus Spins verilene kadar büyüzmez.

Bonus Spins sonucunda, Bonus Spins Çarpan seviyesi 1'e sıfırlanır.

SEVİYE	ÇARPAN	COINİLERLEMEK İÇİN
1	x1	100
2	x1.5	150
3	x2	200
4	x2.5	250
5	x3	300
6	x4	400
7	x5	600
8	x6	800
9	x8	1000
10	x10	-

HAUNTED DOOR

Herhangi bir zamanda Key sembolü Base Game içinde yer aldığı anda, Haunted Door içine toplanır.

Key sembollerinin toplanması, Demon Mode'i rastgele etkinleştirebilir.

Key sembollerinin toplanması, Demon Mode'i etkinleştirme şansını artırmaz.

DEMON MODE

Demon Mode 2 şekilde etkinleştirilebilir. Ya 3 Key sembolü indirerek ya da Haunted Door rastgele etkinleştirerek.

Etkinleştirilen Demon Mode bahisle bağlantılıdır ve onunla birlikte kaydedilir.

Yalnızca Coin, Cursed, Collect, Upgrade ve Blank sembolü Demon Mode sırasında inebilir.

Demon Mode aktif olduğunda, Demon Sayacı Demon Mode'den çıkmadan önce kalan Bonus Spins'yı gösterir. Demon Sayacı 3'ten başlar.

Makaralarda herhangi bir Coin veya Cursed sembolü indiğinde, bulunduğu konumda kilitlenir ve Demon Sayacını 3 Bonus Spins'a sıfırlar.

Bir Collect sembolü indirmek Coin Collect özelliğini etkinleştirir.

Bir Upgrade sembolü indirmek, mevcut Coin veya Cursed sembolü ödülleri geliştirir. Her Upgrade sembolü bir ödül 1 ile 7 kez arasında geliştirebilir.

Demon Sayacı 0'a ulaştığında ve o dönüşte yeni Coin veya Cursed sembolleri inmezse, Demon Mode sona erer ve oyun Base Game'e geri döner.

BONUS SPINS

Base Game içinde 4 Bonus sembolü denk getirmek Bonus Spins'i etkinleştirir. 3 Bonus Spins verilir. Base Game'ten gelen Bonus sembolleri Coin sembollerine dönüşür ve pozisyonda kilitlenir. Tüm kilitlenmemiş pozisyonlar bireysel dönen makaralara dönüşür. Bonus Spins sırasında yalnızca Coin ve Blank sembolleri denk gelebilir. Yeni bir Coin sembolü denk gelirse, kilitlenir ve Bonus Spins sayısı 3'e sıfırlanır. Bir sütundaki tüm pozisyonlar Coin sembolleri olduğunda, sütun temizlenir. Tüm Coin sembollerinin değerleri toplanır ve Bonus Spin Çarpanı seviyesi 1 artar. Bonus Spins sonunda, tüm Coin sembol ödülleri toplanır ve son Bonus Spins Çarpan ile çarpılır. Bonus Spins, Bonus Spins'i etkinleştiren tur ile aynı Bahis konfigürasyonu ile oynanır.

KALICI DURUM

Demon Mode, bahisle bağlantılıdır ve onunla birlikte kaydedilir. Her bahis ayrı ayrı kaydedilir. Demon Mode sırasında yeni bir bahise geçilirse, mevcut durum mevcut bahis altında kaydedilir ve bir sonraki dönüş Base Game yeni bahisle oynanır. Bahis, Demon Mode'in aktif olduğu bir bahise değiştirildiğinde, durum bahisle birlikte geri yüklenir. Bonus Dönüş Ölçer ve Bonus Spins Çarpan, tüm bahis seviyeleri arasında turlar arasında kalıcıdır. Belirli oyun olaylarını etkinleştirme olasılığı oyun sırasında değişebilir. Bonus Spins Ölçer ve Bonus Spins Çarpanı arttıkça, Bonus Spins'i etkinleştirme şansı azalacaktır.

EK BİLGİLER

Arıza, tüm ödemeleri ve oyunları geçersiz hale getirir. Adil oyun uygulamaları gereğince her bir oyunun sonucu tamamen bağımsızdır. Belirli bir sonucu elde etme ihtimali her oyunun başında her zaman aynıdır. Oyun kurallarının İngilizce versiyonu esas alınır.

Tamamlanmamış oyunlar 24 saat sonra otomatik olarak çözülecektir. Otomatik çözümden kaynaklanan herhangi bir kazanç oyuncunun hesabına yatırılacaktır.