

UITLEG VAN HET SPEL:

- Kies een inlegniveau.
- De rollen draaien:
 - Klik op de Spin-knop.
 - Klik op de spatiebalk (alleen Desktop-modus).
 - Start een ingesteld aantal spins met het Automatisch spelen-menu

Terwijl de rollen draaien, kun je het spel snel stoppen door op de Spin-knop te drukken. Snel Spelen verhoogt de rotatiesnelheid van de rollen om de spinresultaten sneller weer te geven zonder ze te beïnvloeden. Open de instellingen om Snel Spelen te activeren/deactiveren. Sommige van deze instellingen zijn mogelijk niet beschikbaar in de game die je speelt. Alle weddenschappen en uitbetalingen zijn in de valuta van de gebruiker.

AUTOMATISCH SPELEN INSTELLINGEN

Hier kun je de gewenste Automatisch spelen instellingen kiezen.

- Meer informatie over Automatisch spelen instellingen:
 - Automatisch spelen instellingen verschillen van game tot game. Je spel heeft misschien niet al deze instellingen. Automatisch spelen is mogelijk in bepaalde markten niet beschikbaar.
 - Met Automatisch spelen speel je automatisch een vastgesteld aantal achtereenvolgende spelrondes, zonder het spel actief te spelen.
 - Automatisch spelen speelt met de inzetwaarde die je hebt geselecteerd of met de standaard inzetwaarde van het casino.
 - Elke game heeft andere Automatisch spelen instellingen. Sommige zijn mogelijk niet beschikbaar in de game die je speelt.
 - Het aantal spins van je Automatisch spelen sessie wordt weergegeven in de game.
 - Automatisch spelen stopt als de Free Spins worden geactiveerd.

Instellingen voor automatisch afspelen

Aantal spins

Stel het aantal spins in dat je wilt spelen.

Stop bij elke willekeurige winst

Stop de sessie als je wint bij een spin.

Enkele winstlimiet

Stop de sessie als de winst groter is dan of gelijk aan de ingestelde winst.

Winstlimiet

Stop de sessie als je saldo stijgt en groter wordt dan of gelijk is aan het ingestelde aantal.

Verlieslimiet

Stop de sessie als je saldo daalt en lager is dan of gelijk aan het geselecteerde aantal.

- Start Automatisch spelen:
 - Klik/tik op de Automatisch spelen knop. Dit opent het instellingendialogvenster waarin je het aantal spins kunt selecteren dat je wilt spelen en de stopinstellingen kunt aanpassen.
 - Klik/tik op je Automatisch spelen instellingen.
 - Klik/tik op Bevestigen om Automatisch spelen te starten. Hiermee wordt de Automatisch spelen sessie gestart en deze gaat door totdat de ingestelde spins op zijn of je op de Stop-knop klikt/tikt.
 - Klik/tik op de Stop-knop om Automatisch spelen te stoppen. Klikken/tikken op deze knop heeft geen invloed op het resultaat van de spin.

OVER HET SPEL

Call of the Reaper is een spel met 6 rollen, 4 hoog en 4096 manieren, met de Coin Collect functie, Demon Mode, Bonus Spins Meter en Bonus Spins.

Het theoretische gemiddelde rendement voor de speler (RTP) voor dit spel is 96.22%.
De RTP werd berekend door 100000000000 speelrondes te simuleren.

Overeenkomende symbolen in elke positie op drie of meer aangrenzende rollen, beginnend vanaf de meest linkse rol, vormen een winnende combinatie.
Meerdere overeenkomende symbolen op een rol dragen multiplicatief bij aan de winst.
Alleen de langste overeenkomende combinatie voor elk symbool wordt uitbetaald. Gelijktijdige winsten worden opgeteld.
Winnende combinaties en uitbetalingen worden gemaakt volgens de uitbetalingstabel.
De uitbetalingstabel weerspiegelt de huidige inzetconfiguratie en verandert in overeenstemming met de totale inzet.
Alle inzetten en uitbetalingen zijn in valuta. Uitbetalingen zijn gebaseerd op de totale inzet.

SPECIALE SYMBOLEN

Het Wild symbool kan landen op rol 2, 3, 4 en 5 in de Base Game.
Het Wild symbool vervangt alle reguliere symbolen bij het evalueren van winsten.

Het Bonus symbool kan landen op rol 2, 3, 4 en 5 in de Base Game.
Het Bonus symbool is een scatter symbool.

Het Key symbool kan landen op rol 2, 3, 4 en 5 in de Base Game.
Het Key symbool is een scatter symbool.

Het Coin symbool kan landen op rol 2, 3, 4 en 5 in de Base Game en Demon Mode.
Het Coin symbool kan landen op alle rollen in de Bonus Spins.
Coin symbolen nemen een willekeurige prijs aan tussen 0.2x tot 9x de inzet.
In Bonus Spins, kan het Coin symbool ook willekeurig de prijs 200x de inzet aannemen.
Het Coin symbool is een scatter symbool.

Het Cursed symbool kan landen op rol 2, 3, 4 en 5 in de Base Game en Demon Mode.
Cursed symbolen nemen 1 van de 4 prijzen aan: MINI, MINOR, MAJOR en MEGA.
Het Cursed symbool is een scatter symbool.

Het Collect symbool kan landen op rol 1 en 6 in de Base Game en Demon Mode.
Het Collect symbool is een scatter symbool.

Het Upgrade symbool kan landen op rol 1 en 6 in Demon Mode.
Het Upgrade symbool is een scatter symbool.

Het Blank symbool kan landen in Demon Mode en Bonus Spins.
Het Blank symbool is een blokker. Het neemt niet deel aan de evaluatie van winsten.

CURSED PRIJZEN

De tabel toont de waarde van alle Cursed prijzen.
Cursed prijzen kunnen alleen worden gewonnen in de Base Game en Demon Mode.

CURSED PRIJZEN	PRIJZEN (keer inzet)
MEGA	500x
MAJOR	100x
MINOR	25x
MINI	10x

COIN COLLECT

Elk Coin of Cursed symbool dat samen met een Collect symbool in de Base Game of Demon Mode landt, activeert de Coin Collect functie.
De waarden van alle gelande Coin en Cursed symbolen worden bij elkaar opgeteld en toegekend.
Als er twee Collect symbolen landen, worden de Coin en Cursed waarden twee keer toegekend.

BONUS SPINS METER

Elke keer dat het Coin symbool in de Base Game landt, wordt het verzameld in de Bonus Spins Meter.
De Bonus Spins Meter tabel toont hoeveel coins verzameld moeten worden om het Bonus Spins Multiplier niveau met 1 te verhogen voor elk niveau.
Na elke niveauverhoging wordt de meter gereset naar 0.
Als het aantal punten de drempel overschrijdt, wordt het niveau verhoogd en het verschil wordt aan de meter toegevoegd nadat deze is gereset naar 0.
Het Bonus Spin Multiplier niveau kan in de Bonus Spins worden verhoogd door een volledige kolom van Coin symbolen te wissen.
De Bonus Spin Multiplier kan niet boven x10 uitkomen. Op dit niveau groeit de meter niet totdat de Bonus Spins is toegekend.
Aan het einde van Bonus Spins, wordt het Bonus Spins Multiplier niveau gereset naar 1.

NIVEAU	MULTIPLIER	COINS OM TE VOORUITGANG TE BOEKEN
1	x1	100
2	x1.5	150
3	x2	200
4	x2.5	250
5	x3	300
6	x4	400
7	x5	600
8	x6	800
9	x8	1000
10	x10	-

HAUNTED DOOR

Elke keer dat een Key symbool in de Base Game landt, wordt het verzameld in de Haunted Door.
Het verzamelen van Key symbolen kan willekeurig Demon Mode activeren.
Het verzamelen van Key symbolen vergroot niet de kans om Demon Mode te activeren.

DEMON MODE

Demon Mode kan op 2 manieren worden geactiveerd. Ofwel door 3 Key symbolen te landen of door de Haunted Door willekeurig te activeren.
Geactiveerde Demon Mode is gekoppeld aan de inzet en wordt ermee opgeslagen.
Alleen Coin, Cursed, Collect, Upgrade en Blank symbool kan landen tijdens Demon Mode.
Wanneer Demon Mode actief is, toont de Demon Teller de resterende Bonus Spins voordat Demon Mode eindigt. De Demon Teller begint bij 3.
Elk Coin of Cursed symbool dat op de rollen landt, wordt op zijn plaats vergrendeld en reset de Demon Teller naar 3 Bonus Spins.
Het landen van een Collect symbool activeert de Coin Collect functie.
Het landen van een Upgrade symbool zal de huidige Coin of Cursed symboolprijzen evolueren. Elk Upgrade symbool kan een prijs tussen 1 en 7 keer evolueren.
Wanneer de Demon Teller 0 bereikt en er geen nieuwe Coin of Cursed symbolen landen op die draai, eindigt Demon Mode en gaat het spel terug naar de Base Game.

BONUS SPINS

Het landen van 4 Bonus symbolen in de Base Game activeert Bonus Spins. 3 Bonus Spins worden toegekend. De gelande Bonus symbolen van de Base Game veranderen in Coin symbolen en worden vastgezet. Alle ontgrendelde posities veranderen in individuele draaiende rollen. Alleen Coin en Blank symbolen kunnen landen tijdens Bonus Spins. Als er een nieuw Coin symbool landt, worden ze vastgezet en wordt het aantal Bonus Spins teruggezet naar 3. Wanneer alle posities op één kolom Coin symbolen zijn, wordt de kolom gewist. De waarden van alle Coin symbolen worden opgeteld en het Bonus Spin Multiplier niveau stijgt met 1. Aan het einde van Bonus Spins worden alle Coin symbolen prijzen opgeteld en vermenigvuldigd met de uiteindelijke Bonus Spins Multiplier. Bonus Spins worden gespeeld met dezelfde inzetconfiguratie als de ronde die de Bonus Spins activeerde.

PERSISTENTE STAAT

Demon Mode is gekoppeld aan de inzet en wordt daarmee opgeslagen. Elke inzet wordt afzonderlijk opgeslagen. Als er wordt overgeschakeld naar een nieuwe inzet terwijl in Demon Mode, wordt de huidige staat opgeslagen onder de huidige inzet en wordt de volgende draai gespeeld in Base Game met de nieuwe inzet. Telkens wanneer de inzet wordt gewijzigd naar een inzet waarbij Demon Mode actief is, wordt de staat hersteld samen met de inzet. Bonus Spin Meter en Bonus Spins Multiplier zijn persistent tussen rondes over alle inzetniveaus. De kans op het activeren van bepaalde spelevenementen kan tijdens het spel veranderen. Naarmate de Bonus Spins Meter en Bonus Spins Multiplier toenemen, zal de kans op het activeren van Bonus Spins afnemen.

BIJKOMENDE INFORMATIE

Storing maakt alle betalingen en spellen ongeldig. In overeenstemming met de werkwijzen voor eerlijk spelen, is de uitkomst van elk spel volledig onafhankelijk. De kansen voor het behalen van een specifieke uitkomst zijn altijd hetzelfde aan het begin van elk spel. De Engelstalige versie van de spelregels heeft altijd voorrang.

Onvolledige spellen worden automatisch opgelost na 24 uur. Eventuele winsten die voortvloeien uit automatische oplossing worden bijgeschreven op de rekening van de speler.