

ゲームの遊び方:

- ベットレベルを選びます。
- リールをスピンします:
 - スピンボタンをクリック / タップします。
 - スペースキーをクリック / タップします (デスクトップモードのみ)。
 - オートプレイメニューを使って設定された回数のスピンを開始します。

リールのスピン中にスピンボタンを押すことでクイックストップができます。ファーストプレイはリールのスピン速度を加速し、内容に関係なくスピンの結果を早く表示できます。設定を開いてファーストプレイを有効 / 無効にできます。ゲームプレイ中に利用できない設定も中にはあります。すべてのベットと支払いはユーザーの通貨で行われます。

オートプレイ設定

好みに応じてオートプレイ設定を選択できます。

- オートプレイ設定の詳細:
 - オートプレイ設定はゲームによって異なりますご利用のゲームにこれら全ての機能があるとは限りません。オートプレイは、一部の市場で利用できない場合もあります。
 - オートプレイでは、ゲームを操作することなく、設定したラウンド数を連続で自動的にプレイできます。
 - オートプレイは、最後に設定したベット値、もしくはカジノの既定ベット値でプレイされます。
 - 各ゲームには、それぞれ異なるオートプレイ設定があります。その一部はプレイ中のゲームで利用できないかもしれません。
 - オートプレイのセッションに残っているスピン回数はゲームに表示されます。
 - Free Spinsが発動するとオートプレイは停止します。

オートプレイ設定

スピン回数
プレイしたいスピン回数を設定します。

当たったら停止
当たった時にセッションを停止します。

1回の当選限度額
賞金が限度額と同額か、限度額を超えたらセッションを停止します。

当選限度
残高が限度額と同額か、限度額を超えたらセッションを停止します。

損失限度
残高が限度額と同額か、限度額を下回ったらセッションを停止します。

- オートプレイ開始:
 - オートプレイボタンをクリック / タップします。これにより設定ウィンドウが開き、希望するスピン回数と停止方法を設定することができます。

- オートプレイ設定をクリック / タップします。
- 設定ボタンをクリック / タップしてオートプレイを開始します。これによりセッションがスタートし、設定したスピン回数が終了するか、ストップボタンを押すまで続きます。
- オートプレイを停止するにはストップボタンをクリック / タップします。このボタンをクリック / タップしてもスピンの結果に影響はありません。

ゲームについて

Call of the Reaperは、Coin Collect機能、Demon Mode、Bonus Spinsメーター、Bonus Spinsを備えた、4096通りの方法を持つ6リール、4段のゲームです。

このゲームの理論的なプレイヤーへの平均リターン（RTP）は96.22%です。
RTPは、100000000000ラウンドのゲームプレイをシミュレートして計算されました。

左端のリールから始まる3つ以上の隣接するリール上の任意の位置に一致するシンボルがあると、ペイウェイの勝利となります。

リール上の複数の一致するシンボルは、乗算的に勝利に貢献します。
各シンボルの最も長い一致する組み合わせのみが支払われます。同時の勝利は加算されます。
勝利の組み合わせと支払いは、ペイテーブルに従って行われます。
ペイテーブルは現在のベット構成を反映し、総ベットに応じて変化します。
すべてのベットと支払いは通貨で行われます。支払いは総ベットに基づいています。

特別なシンボル

Wildシンボルは、Base Gameのリール2、3、4、5に出現することがあります。
Wildシンボルは、勝利評価においてすべての通常シンボルの代わりをします。

Bonusシンボルは、Base Gameのリール2、3、4、5に出現することがあります。
Bonusシンボルはスキヤッターシンボルです。

Keyシンボルは、Base Gameのリール2、3、4、5に出現することがあります。
Keyシンボルはスキヤッターシンボルです。

Coinシンボルは、Base GameとDemon Modeのリール2、3、4、5に出現することがあります。
Coinシンボルは、Bonus Spinsのすべてのリールに出現することがあります。
Coinシンボルは、賭け金の0.2倍から9倍のランダムな賞を獲得します。
Bonus Spinsでは、Coinシンボルが賭け金の200倍の賞をランダムに獲得することもあります。
Coinシンボルはスキヤッターシンボルです。

Cursedシンボルは、Base GameとDemon Modeのリール2、3、4、5に出現することがあります。
Cursedシンボルは、MINI、MINOR、MAJOR、MEGAの4つの賞のうち1つを獲得します。
Cursedシンボルはスキヤッターシンボルです。

Collectシンボルは、Base GameとDemon Modeのリール1と6に出現することがあります。
Collectシンボルはスキヤッターシンボルです。

Upgradeシンボルは、Demon Modeのリール1と6に出現することがあります。
Upgradeシンボルはスキヤッターシンボルです。

Blank シンボルは、Demon Mode と Bonus Spins に出現することがあります。
Blank シンボルはブロッカーです。勝利評価には参加しません。

CURSED 賞品

この表はすべてのCursed賞品の価値を示しています。
Cursed賞品はBase Game とDemon Modeでのみ獲得できます。

CURSED 賞品	賞品（ベットの倍数）
MEGA	500x
MAJOR	100x
MINOR	25x
MINI	10x

COIN COLLECT

任意のCoinまたはCursedシンボルがCollectシンボルと一緒にBase GameまたはDemon Modeに着地すると、Coin Collect機能が発動します。
着地したすべてのCoinおよびCursedシンボルの値が合計され、授与されます。
2つのCollectシンボルが着地した場合、CoinおよびCursedの値が2倍授与されます。

BONUS SPINS メーター

CoinシンボルがBase Gameに止まるたびに、Bonus Spinsメーターに集められます。
Bonus Spinsメーター表は、Bonus Spinsマルチプレイヤーレベルを1レベルごとに上げるために集める必要があるcoinの数を示しています。
各レベルが上がると、メーターは0にリセットされます。
ポイント数がしきい値を超えると、レベルが上がり、差分が0にリセットされた後にメーターに追加されます。
Bonus スピンマルチプレイヤーレベルは、Bonus SpinsでCoinシンボルのフルカラムをクリアすることで上がります。
Bonus スピンマルチプレイヤーはx10を超えることはできません。このレベルでは、Bonus Spinsが授与されるまでメーターは成長しません。
Bonus Spinsの終了時に、Bonus Spinsマルチプレイヤーレベルは1にリセットされます。

レベル	マルチプレイヤー	COIN進行するための
1	x1	100
2	x1.5	150
3	x2	200
4	x2.5	250
5	x3	300
6	x4	400
7	x5	600
8	x6	800
9	x8	1000
10	x10	-

HAUNTED DOOR

いつでもKeyシンボルがBase Gameに着地すると、Haunted Doorに集められます。
Keyシンボルを集めると、Demon Modeがランダムに発動することがあります。
Keyシンボルを集めても、Demon Modeの発動確率は上がりません。

DEMON MODE

Demon Modeは2つの方法でアクティベートできます。Keyシンボルを3つ揃えるか、Haunted Doorがランダムにアクティベートされるかのいずれかです。
アクティベートされたDemon Modeはベットにリンクされ、それと共に保存されます。
Coin、Cursed、Collect、Upgrade、BlankシンボルのみがDemon Mode中に出現します。
Demon Modeがアクティブなとき、DemonカウンターはDemon Modeを終了する前の残りのBonus Spinsを表示します。Demonカウンターは3から始まります。
リール上にCoinまたはCursedシンボルが出現すると、その位置にロックされ、Demonカウンターが3Bonus Spinsにリセットされます。
Collectシンボルが出現すると、Coin Collect機能がアクティベートされます。
Upgradeシンボルが出現すると、現在のCoinまたはCursedシンボルの賞品が進化します。各Upgradeシンボルは1から7回の間で賞品を進化させることができます。
Demonカウンターが0に達し、そのスピンで新しいCoinまたはCursedシンボルが出現しない場合、Demon Modeが終了し、ゲームはBase Gameに戻ります。

BONUS SPINS

Base GameにBonusシンボルが4つ揃うと、Bonus Spinsが発動します。Bonus Spinsが3つ授与されます。
Base Gameから着地したBonusシンボルはCoinシンボルに変わり、位置が固定されます。
すべての未固定の位置は個別のスピニングリールに変わります。
Bonus Spins中に着地できるのはCoinとBlankシンボルのみです。
新しいCoinシンボルが着地すると、それらは固定され、Bonus Spinsの数が3にリセットされます。
1つの列のすべての位置がCoinシンボルになると、その列はクリアされます。
すべてのCoinシンボルの値が合計され、Bonus スピンマルチプレイヤーレベルが1上昇します。
Bonus Spinsの終了時に、すべてのCoinシンボルの賞金が合計され、最終的なBonus Spinsマルチプレイヤーで乗算されます。
Bonus Spinsは、Bonus Spinsを発動させたラウンドと同じベット設定でプレイされます。

永続状態

Demon Modeはベットにリンクされ、それと共に保存されます。各ベットは個別に保存されます。Demon Mode中に新しいベットに変更した場合、現在の状態は現在のベットの下に保存され、次のスピンは新しいベットでBase Gameでプレイされます。Demon Modeがアクティブなベットに変更されるたびに、状態はベットと共に復元されます。
Bonus スピンメーターとBonus Spinsマルチプレイヤーは、すべてのベットレベルでラウンド間で永続します。
特定のゲームイベントをアクティブにする確率は、ゲームプレイ中に変わることがあります。
Bonus SpinsメーターとBonus Spinsマルチプレイヤーが増加するにつれて、Bonus Spinsをアクティブにするチャンスは減少します。

追加情報

不具合発生の際は全払出およびプレイが無効になります。
フェアなゲームの原則に基づき、各ゲームの結果は完全に独立しています。
特定の結果が得られる可能性は、各ゲームの開始時、常に同じです。
英語版のゲームルールが優先します。

不完全なゲームは24時間後に自動的に解決されます。自動解決による勝利金はプレイヤーのアカウントに支払われます。