

UNTUK MEMAINKAN PERMAINAN:

- Pilih Tingkat Taruhan.
- Putar kumparan dengan:
 - Mengeklik/mengetuk tombol Putar.
 - Mengeklik/mengetuk Spasi (hanya mode Desktop).
 - Mulai sejumlah putaran menggunakan menu Main Otomatis.

Ketika kumparan berputar, kamu bisa menghentikan cepat permainan dengan menekan tombol Putar. Main Cepat meningkatkan kecepatan putaran kumparan untuk menampilkan hasil putaran lebih cepat tanpa memengaruhinya. Buka pengaturan untuk mengaktifkan/menonaktifkan Main Cepat. Beberapa di antaranya mungkin tidak tersedia di permainan yang kamu mainkan. Semua taruhan dan pembayaran dalam mata uang pengguna.

PENGATURAN MAIN OTOMATIS

Di sini kamu dapat memilih opsi Main Otomatis yang disukai.

- Pelajari lebih lanjut tentang opsi Main Otomatis:
 - Pengaturan Main Otomatis berbeda antara satu permainan dengan permainan lainnya. Permainan kamu mungkin tidak memiliki semua pengaturan ini. Main Otomatis mungkin tidak tersedia di kawasan tertentu.
 - Main Otomatis memungkinkan kamu untuk memainkan beberapa ronde permainan secara otomatis tanpa berinteraksi dengan permainan.
 - Main Otomatis artinya bermain dengan nilai Taruhan terakhir yang kamu pilih, atau nilai taruhan standar kasino.
 - Setiap permainan memiliki pengaturan Main Otomatis yang berbeda. Beberapa di antaranya mungkin tidak tersedia di permainan yang kamu mainkan.
 - Jumlah putaran yang tersisa dalam sesi Main Otomatis kamu ditampilkan di permainan ini.
 - Main Otomatis berhenti saat Free Spins diaktifkan.

Pengaturan Main Otomatis

Jumlah putaran
Tentukan jumlah putaran yang ingin kamu mainkan.

Berhenti Saat Menang
Hentikan sesi ini jika kamu menang dalam satu putaran.

Batas Menang Tunggal
Hentikan sesi ini jika kemenangan melebihi atau sama dengan jumlah yang dipilih.

Batas Menang
Hentikan sesi ini jika saldo kamu meningkat dan berada di atas atau sama dengan jumlah yang dipilih.

Batas Kalah
Hentikan sesi ini jika saldo kamu menurun dan berada di bawah atau sama dengan jumlah yang dipilih.

- Mulai Main Otomatis:
 - Klik/ketuk tombol Main Otomatis. Tombol ini akan membuka dialog pengaturan yang memungkinkan kamu untuk memilih jumlah putaran yang ingin dimainkan dan menyesuaikan pengaturan penghentian permainan.
 - Klik/ketuk pengaturan Main Otomatis kamu.
 - Klik/ketuk Konfirmasi untuk memulai Main Otomatis. Ini memulai sesi Main Otomatis, dan akan berlanjut hingga jumlah putaran yang kamu tentukan sudah habis, atau kamu mengklik/mengetuk tombol Hentikan.
 - Klik/ketuk tombol Hentikan untuk mengakhiri Main Otomatis. Mengklik/mengetuk tombol ini tidak memengaruhi hasil putaran.

TENTANG PERMAINAN

Call of the Reaper adalah permainan 6-gulungan, 4-tinggi dengan 4096 cara, menampilkan fitur Coin Collect, Demon Mode, Meter Bonus Spins dan Bonus Spins.

Rata-rata pengembalian teoretis kepada pemain (RTP) untuk permainan ini adalah 96.22%.
RTP dihitung dengan mensimulasikan 100000000000 putaran permainan.

Simbol yang cocok di posisi mana pun pada tiga atau lebih gulungan yang berdekatan, dimulai dari gulungan paling kiri, merupakan kemenangan cara bayar.
Beberapa simbol yang cocok pada satu gulungan berkontribusi pada kemenangan secara multiplikatif.
Hanya kombinasi pencocokan terpanjang untuk setiap simbol yang dibayar. Kemenangan simultan ditambahkan.
Kombinasi kemenangan dan pembayaran dilakukan sesuai dengan Tabel Pembayaran.
Tabel Pembayaran mencerminkan konfigurasi taruhan saat ini dan berubah sesuai dengan total taruhan.
Semua taruhan dan pembayaran dalam mata uang. Pembayaran didasarkan pada total taruhan.

SIMBOL KHUSUS

Simbol Wild dapat muncul di gulungan 2, 3, 4, dan 5 dalam Base Game.
Simbol Wild menggantikan semua simbol reguler dalam evaluasi kemenangan.

Simbol Bonus dapat muncul di gulungan 2, 3, 4, dan 5 dalam Base Game.
Simbol Bonus adalah simbol pencar.

Simbol Key dapat muncul di gulungan 2, 3, 4, dan 5 dalam Base Game.
Simbol Key adalah simbol pencar.

Simbol Coin dapat muncul di gulungan 2, 3, 4, dan 5 dalam Base Game dan Demon Mode.
Simbol Coin dapat muncul di semua gulungan dalam Bonus Spins.
Simbol Coin mengambil hadiah acak antara 0.2x hingga 9x taruhan.
Dalam Bonus Spins, simbol Coin juga dapat secara acak mengambil hadiah 200x taruhan.
Simbol Coin adalah simbol pencar.

Simbol Cursed dapat muncul di gulungan 2, 3, 4, dan 5 dalam Base Game dan Demon Mode.
Simbol Cursed mengambil 1 dari 4 hadiah: MINI, MINOR, MAJOR, dan MEGA.
Simbol Cursed adalah simbol pencar.

Simbol Collect dapat muncul di gulungan 1 dan 6 dalam Base Game dan Demon Mode.
Simbol Collect adalah simbol pencar.

Simbol Upgrade dapat muncul di gulungan 1 dan 6 dalam Demon Mode.
Simbol Upgrade adalah simbol pencar.

Simbol Blank dapat muncul dalam Demon Mode dan Bonus Spins.
Simbol Blank adalah pemblokir. Itu tidak ikut serta dalam evaluasi kemenangan.

CURSED HADIAH

Tabel menampilkan nilai semua hadiah Cursed.
Hadiah Cursed hanya dapat dimenangkan di Base Game dan Demon Mode.

CURSED HADIAH	HADIAH (kali taruhan)
MEGA	500x
MAJOR	100x
MINOR	25x
MINI	10x

COIN COLLECT

Setiap simbol Coin atau Cursed yang mendarat bersama dengan simbol Collect di Base Game atau Demon Mode mengaktifkan fitur Coin Collect.
Nilai dari semua simbol Coin dan Cursed yang mendarat dijumlahkan dan diberikan.
Jika dua simbol Collect mendarat, nilai Coin dan Cursed diberikan dua kali.

BONUS SPINS METER

Setiap kali simbol Coin mendarat di Base Game, simbol tersebut dikumpulkan ke dalam Meter Bonus Spins.
Tabel Meter Bonus Spins menunjukkan berapa banyak coin yang perlu dikumpulkan untuk meningkatkan level Pengganda Bonus Spins sebesar 1 untuk setiap level.
Setelah setiap peningkatan level, meter diatur ulang ke 0.
Jika jumlah poin melebihi ambang batas, level akan meningkat, dan selisihnya ditambahkan ke meter setelah diatur ulang ke 0.
Level Pengganda Putaran Bonus dapat meningkat di Bonus Spins dengan membersihkan satu kolom penuh simbol Coin.
Pengganda Putaran Bonus tidak dapat melebihi x10. Pada level ini, meter tidak akan bertambah sampai Bonus Spins diberikan.
Pada akhir dari Bonus Spins, level Pengganda Bonus Spins diatur ulang ke 1.

LEVEL	PENGGANDA	COIN UNTUK PROGRES
1	x1	100
2	x1.5	150
3	x2	200
4	x2.5	250
5	x3	300
6	x4	400
7	x5	600
8	x6	800
9	x8	1000
10	x10	-

HAUNTED DOOR

Setiap kali simbol Key mendarat di Base Game, simbol tersebut dikumpulkan ke dalam Haunted Door.
Mengumpulkan simbol Key dapat secara acak mengaktifkan Demon Mode.
Mengumpulkan simbol Key tidak meningkatkan peluang mengaktifkan Demon Mode.

DEMON MODE

Demon Mode dapat diaktifkan dengan 2 cara. Baik dengan mendapatkan 3 simbol Key atau dengan Haunted Door yang diaktifkan secara acak.
Demon Mode yang diaktifkan terhubung dengan taruhan dan disimpan bersamanya.
Hanya simbol Coin, Cursed, Collect, Upgrade dan Blank yang dapat muncul selama Demon Mode.
Ketika Demon Mode aktif, Penghitung Demon menunjukkan sisa Bonus Spins sebelum keluar dari Demon Mode.
Penghitung Demon dimulai dari 3.
Setiap simbol Coin atau Cursed yang muncul pada gulungan terkunci di posisinya dan mengatur ulang Penghitung Demon menjadi 3 Bonus Spins.
Mendapatkan simbol Collect mengaktifkan fitur Coin Collect.
Mendapatkan simbol Upgrade akan mengembangkan hadiah simbol Coin atau Cursed saat ini. Setiap simbol Upgrade dapat mengembangkan hadiah antara 1 dan 7 kali.
Ketika Penghitung Demon mencapai 0 dan tidak ada simbol Coin atau Cursed baru yang muncul pada putaran itu, Demon Mode berakhir dan permainan kembali ke Base Game.

BONUS SPINS

Mendaratkan 4 simbol Bonus di Base Game mengaktifkan Bonus Spins. 3 Bonus Spins diberikan. Simbol Bonus yang mendarat dari Base Game berubah menjadi simbol Coin dan terkunci di posisinya. Semua posisi yang tidak terkunci berubah menjadi gulungan berputar individu. Hanya simbol Coin dan Blank yang dapat mendarat selama Bonus Spins. Jika ada simbol Coin baru yang mendarat, mereka terkunci, dan jumlah Bonus Spins direset menjadi 3. Ketika semua posisi pada satu kolom adalah simbol Coin, kolom tersebut dibersihkan. Nilai dari semua simbol Coin dijumlahkan dan tingkat Pengganda Putaran Bonus meningkat 1. Di akhir Bonus Spins, semua hadiah simbol Coin dijumlahkan dan dikalikan dengan Pengganda Bonus Spins akhir. Bonus Spins dimainkan dengan konfigurasi Taruhan yang sama seperti putaran yang mengaktifkan Bonus Spins.

STATUS PERSISTEN

Demon Mode terhubung dengan taruhan dan disimpan bersamanya. Setiap taruhan disimpan secara terpisah. Jika beralih ke taruhan baru saat dalam Demon Mode, status saat ini akan disimpan di bawah taruhan saat ini dan putaran berikutnya akan dimainkan dalam Base Game dengan taruhan baru. Setiap kali taruhan diubah ke taruhan di mana Demon Mode aktif, status akan dipulihkan bersama dengan taruhan. Bonus Meteran Putaran dan Bonus Spins Pengganda bersifat persisten antara putaran di semua tingkat taruhan. Kemungkinan mengaktifkan acara permainan tertentu dapat berubah selama permainan. Saat Bonus Spins Meteran dan Bonus Spins Pengganda meningkat, peluang untuk mengaktifkan Bonus Spins akan berkurang.

INFORMASI TAMBAHAN

Malafungsi membatalkan semua pembayaran dan permainan. Sesuai dengan praktik permainan yang adil, hasil dari setiap permainan sepenuhnya independen. Peluang untuk mendapatkan suatu hasil tertentu selalu sama pada permulaan setiap permainan. Versi bahasa Inggris dari aturan permainan akan berlaku.

Permainan yang tidak lengkap akan secara otomatis diselesaikan setelah 24 jam. Setiap kemenangan yang dihasilkan dari penyelesaian otomatis akan dibayarkan ke akun pemain.