

A JÁTÉK MENETE:

- Válassz tétszintet!
- Pörgesd meg a tárcsákat:
 - A Pörgetés gombra kattintással/koppintással.
 - A szököz billentyűre kattintással/koppintással (kizárólag asztali üzemmódban).
 - Egy adott számú pörgetés megindításával az automatikus játék menüből.

Tárcsapörgetés közben a játékmenet gyors leállítása a „Pörgetés” gombra kattintva lehetséges. A „Gyorsmenet” megnöveli tárcsapörgetés sebességét, hogy a pörgetések eredménye gyorsabban jelenjen meg a képernyőn, de a pörgetések eredményére nincs hatással. Lépj be a beállítások menübe, ahol a „Gyorsmenet” mód aktiválható/deaktiválható. Előfordul, hogy a beállítások némelyike nem érhető el az éppen választott játékban. Minden fogadás és kifizetés a felhasználó pénznemében történik.

AUTOMATIKUS LEJÁTSZÁS BEÁLLÍTÁSAI

Itt választhatod ki a Neked tetsző Automatikus Lejátszás beállításokat.

- Bővebb tudnivalók az Automatikus Lejátszás beállításokról:
 - Az Automatikus Lejátszás beállítások játékonként változnak. Az általad éppen játszott játék nem feltétlenül rendelkezik az összes beállítással. Az Automatikus Lejátszás funkció nem mindenütt érhető el.
 - Az Automatikus Lejátszás lehetővé teszi, hogy egy adott számú, egymás után következő játékot automatikusan végigjátszhass, anélkül, hogy bármit is tennél.
 - Az Automatikus Lejátszás vagy a játékos által utoljára választott tétértékkel, vagy a kaszinó alapértelmezett tétértékével játszik.
 - Minden egyes játék más-más Automatikus Lejátszás beállítással rendelkezik. Előfordul, hogy ezek némelyike nem érhető el az éppen választott játékban.
 - Az Automatikus Lejátszás menetben fennmaradó pörgetések száma a játékban megjelenítésre kerül.
 - Az Automatikus Lejátszás leáll, amint az Free Spin menetek aktiválódnak.

Automatikus Lejátszás beállítások

Pörgetések száma
A pörgetések számának beállítása.

Nyerés esetén leáll
A menet leállítása, amennyiben a játékos az adott pörgetéssel nyert.

Egyetlen nyerőlimit
A menet leállítása, amennyiben a nyeremény a választott összeggel megegyezik, vagy azt meghaladja.

Nyerőlimit
A menet leállítása, amennyiben a játékos egyenlege megnövekszik, és a választott összeggel megegyezik, vagy azt meghaladja.

Veszteséglimit
A menet leállítása, amennyiben a játékos egyenlege lecsökken, és a választott összeggel megegyezik, vagy az alá esik.

- Automatikus Lejátszás indítása:
 - Kattints/koppints az Automatikus Lejátszás gombra! Ezzel megnyílik a beállítások párbeszédpanele, és kiválaszthatod, hogy hány pörgetést kívánsz játszani, illetve beállíthatod a leállítás feltételeit.
 - Kattints/koppints az Automatikus Lejátszás beállításokra.
 - Kattints/koppints a „Rendben” gombra az Automatikus Lejátszás megindításának jóváhagyásához! Ezzel a menet megkezdődik, és addig tart, amíg az adott számú pörgetést le nem játszod, vagy a „Leállítás” gombra nem kattintasz/koppintasz.

- Az Automatikus Lejátszás leállításához kattints a „Leállítás” gombra! A gombra kattintás/koppintás nem befolyásolja a pörgetés eredményét.

A JÁTÉKRÓL

Call of the Reaper egy 6 tárcsás, 4 soros játék 4096 nyerési móddal, amely tartalmazza a Coin Collect funkciót, a Demon Mode, a Bonus Spins mérőt és a Bonus Spins.

A játék elméleti átlagos megtérülése a játékos számára (RTP) 96.22%.
A RTP értékét 100000000000 játékkör szimulálásával számították ki.

Három vagy több egymást követő tárcsán bármilyen pozícióban lévő azonos szimbólumok, a bal szélső tárcsától kezdve, nyerő kombinációt alkotnak.

Egy tárcsán lévő több azonos szimbólum szorzóként járul hozzá a nyereményhez.

Csak a leghosszabb azonos kombináció minden szimbólum esetében kerül kifizetésre. Az egyidejű nyeremények összeadódnak.

A nyerő kombinációk és kifizetések a Nyereménytábla szerint történnek.

A Nyereménytábla tükrözi az aktuális tétkonfigurációt, és a teljes tétnek megfelelően változik.

Minden tét és kifizetés pénznemben történik. A kifizetések a teljes tét alapján történnek.

KÜLÖNLEGES SZIMBÓLUMOK

A Wild szimbólum a 2., 3., 4. és 5. tárcsán jelenhet meg a Base Game.

A Wild szimbólum minden normál szimbólumot helyettesít a nyereményértékelés során.

A Bonus szimbólum a 2., 3., 4. és 5. tárcsán jelenhet meg a Base Game.

A Bonus szimbólum scatter szimbólum.

A Key szimbólum a 2., 3., 4. és 5. tárcsán jelenhet meg a Base Game.

A Key szimbólum scatter szimbólum.

A Coin szimbólum a 2., 3., 4. és 5. tárcsán jelenhet meg a Base Game és Demon Mode.

A Coin szimbólum minden tárcsán megjelenhet a Bonus Spins.

A Coin szimbólumok véletlenszerű nyereményt vesznek fel, amely a tét 0,2x és 9x közötti.

A Bonus Spins során a Coin szimbólum véletlenszerűen a tét 200x-os nyereményét is felveheti.

A Coin szimbólum scatter szimbólum.

A Cursed szimbólum a 2., 3., 4. és 5. tárcsán jelenhet meg a Base Game és Demon Mode.

A Cursed szimbólumok a 4 nyeremény egyikét veszik fel: MINI, MINOR, MAJOR és MEGA.

A Cursed szimbólum scatter szimbólum.

A Collect szimbólum az 1. és 6. tárcsán jelenhet meg a Base Game és Demon Mode.

A Collect szimbólum scatter szimbólum.

A Upgrade szimbólum az 1. és 6. tárcsán jelenhet meg a Demon Mode.

A Upgrade szimbólum scatter szimbólum.

A Blank szimbólum a Demon Mode és Bonus Spins jelenhet meg.

A Blank szimbólum blokkoló. Nem vesz részt a nyereményértékelésben.

CURSED NYEREMÉNYEK

A táblázat az összes Cursed nyeremény értékét mutatja.

Cursed nyeremények csak a Base Game és Demon Mode során nyerhetők.

CURSED NYEREMÉNYEK

MEGA

NYEREMÉNYEK (tét szorzó)

500x

MAJOR	100x
MINOR	25x
MINI	10x

COIN COLLECT

Bármely Coin vagy Cursed szimbólum, amely egy Collect szimbólummal együtt érkezik a Base Game vagy Demon Mode területre, aktiválja a Coin Collect funkciót.
 Az összes érkezett Coin és Cursed szimbólum értékei összeadódnak és kiosztásra kerülnek.
 Ha két Collect szimbólum érkezik, a Coin és Cursed értékek kétszer kerülnek kiosztásra.

BONUS SPINS MÉRŐ

Minden alkalommal, amikor a Coin szimbólum a Base Game-ben landol, az összegyűlik a Bonus Spins Mérőben.
 A Bonus Spins Mérő táblázat megmutatja, hány coin-t kell összegyűjteni ahhoz, hogy a Bonus Spins Szorzó szintje 1-gyel növekedjen minden szinten.
 Minden szintnövekedés után a mérő visszaáll 0-ra.
 Ha a pontok száma meghaladja a küszöböt, a szint növekszik, és a különbség hozzáadódik a mérőhöz miután az visszaállt 0-ra.
 A Bonus Pörgetés Szorzó szintje növekedhet a Bonus Spins-ban, ha egy teljes oszlopot törölnek a Coin szimbólumokból.
 A Bonus Pörgetés Szorzó nem mehet x10 fölé. Ezen a szinten a mérő nem növekszik, amíg a Bonus Spins-t meg nem kapják.
 A Bonus Spins végén a Bonus Spins Szorzó szintje visszaáll 1-re.

SZINT	SZORZÓ	COIN-K A HALADÁSHOZ
1	x1	100
2	x1.5	150
3	x2	200
4	x2.5	250
5	x3	300
6	x4	400
7	x5	600
8	x6	800
9	x8	1000
10	x10	-

HAUNTED DOOR

Bármikor, amikor egy Key szimbólum a Base Game-ba kerül, az összegyűlik a Haunted Door-ba.
 A Key szimbólumok gyűjtése véletlenszerűen aktiválhatja a Demon Mode-t.
 A Key szimbólumok gyűjtése nem növeli a Demon Mode aktiválásának esélyét.

DEMON MODE

Demon Mode kétféleképpen aktiválható. Vagy 3 Key szimbólum kipörgetésével, vagy a Haunted Door véletlenszerű aktiválásával.
 Az aktivált Demon Mode a tét összegéhez kapcsolódik és azzal együtt mentésre kerül.
 Csak Coin, Cursed, Collect, Upgrade és Blank szimbólum jelenhet meg a Demon Mode során.
 Amikor a Demon Mode aktív, a Demon számláló mutatja a hátralévő Bonus Spins-t a Demon Mode elhagyása előtt. A Demon számláló 3-ról indul.
 Bármely Coin vagy Cursed szimbólum, amely a tárcsákon megjelenik, a helyén marad és visszaállítja a Demon számlálót 3 Bonus Spins-ra.
 Egy Collect szimbólum kipörgetése aktiválja a Coin Collect funkciót.
 Egy Upgrade szimbólum kipörgetése fejleszti a jelenlegi Coin vagy Cursed szimbólum nyereményét. Minden Upgrade

szimbólum 1 és 7 alkalommal fejleszthet egy nyereményt.
Amikor a Demon számláló eléri a 0-t és nem jelenik meg új Coin vagy Cursed szimbólum abban a pörgetésben, a Demon Mode véget ér és a játék visszatér a Base Game-hoz.

BONUS SPINS

Ha 4 Bonus szimbólum érkezik a Base Game-ban, az aktiválja a(z) Bonus Spins-t. 3 Bonus Spins kerül kiosztásra. A Base Game-ból érkező Bonus szimbólumok Coin szimbólumokká alakulnak és rögzítve maradnak a helyükön. Minden feloldott pozíció egyedi pörgő tárcsává alakul. Csak Coin és Blank szimbólumok érkehetnek a Bonus Spins alatt. Ha bármilyen új Coin szimbólum érkezik, azok rögzítésre kerülnek, és a Bonus Spins száma visszaáll 3-ra. Ha egy oszlop összes pozíciója Coin szimbólum, az oszlop törlődik. Az összes Coin szimbólum értéke összeadódik, és a Bonus Pörgetés Szorzó szintje 1-gyel növekszik. A Bonus Spins végén az összes Coin szimbólum nyereménye összeadódik és megszorozódik a végső Bonus Spins Szorzóval. A Bonus Spins ugyanazzal a tétkonfigurációval játszódik, mint az a kör, amely aktiválta a(z) Bonus Spins-t.

ÁLLANDÓ ÁLLAPOT

Demon Mode a tét összegéhez van kötve és azzal együtt kerül mentésre. Minden tét külön kerül mentésre. Ha új tétre vált Demon Mode közben, az aktuális állapot a jelenlegi tét alatt kerül mentésre, és a következő pörgetés Base Game az új téttel kerül lejátszásra. Amikor a tétet olyan tétre változtatják, ahol Demon Mode aktív, az állapot a téttel együtt kerül visszaállításra. Bonus Pörgetésmérő és Bonus Spins Szorzó állandóak a körök között minden tét szinten. Bizonyos játékmenetek aktiválásának valószínűsége változhat a játék során. Ahogy a Bonus Spins Mérő és Bonus Spins Szorzó növekszik, a Bonus Spins aktiválásának esélye csökkenni fog.

EGYÉB TUDNIVALÓK

Az üzemzavar minden nyereményt és játékmenetet érvénytelenít.
A tisztességes játékgyakorlatnak megfelelően, minden egyes játék eredménye egymástól teljesen független. Annak az esélye, hogy egy bizonyos eredményt ér el, minden játék kezdetekor ugyanannyi. A játékszabályok angol verziója a döntő.

A befejezetlen játékok automatikusan megoldódnak 24 óra után. Az automatikus megoldásból származó nyereményeket a játékos számlájára fizetik.