

PARA JUGAR:

- Escoge el nivel de apuesta.
- Gira los rodillos:
 - Haciendo clic en el botón Girar o pulsándolo.
 - Haciendo clic en la barra espaciadora o pulsándola (solo en modo de escritorio).
 - Iniciando un número determinado de tiradas usando el menú Juego automático.

Mientras los rodillos giran, puedes detener rápidamente el juego pulsando el botón Girar. El modo Juego rápido incrementa la velocidad de giro de los rodillos para mostrar los resultados de la tirada más rápida sin que estos se vean afectados. Abre los ajustes para activar o desactivar el modo Juego rápido. Es posible que algunos de estos ajustes no estén disponibles en el juego al que estás jugando. Todas las apuestas y pagos están en la moneda del usuario.

AJUSTES DE JUEGO AUTOMÁTICO

Aquí puedes elegir los ajustes de Juego Automático que prefieras.

- Obtén más información sobre los ajustes de Juego Automático:
 - los ajustes de Juego Automático son diferentes en función del juego. Es posible que tu juego no tenga todos estos ajustes. Es posible que Juego Automático no esté disponible en algunos mercados.
 - Juego Automático permite jugar automáticamente un número determinado de rondas consecutivas sin interactuar con el juego.
 - Juego Automático juega con el último valor de apuesta que has seleccionado o con el valor de apuesta predeterminado del casino.
 - Cada juego tiene diversos ajustes de Juego Automático. Es posible que algunos no estén disponibles en el juego al que estás jugando.
 - El número de tiradas que quedan en tu sesión de Juego Automático se muestra en el juego.
 - La función Juego Automático se detiene cuando se activan las Free Spins.

Ajustes de Juego Automático

Número de tiradas

Define el número de tiradas que quieres jugar.

Detener en cualquier victoria

Detiene la sesión si ganas en una tirada.

Límite de premio por partida

Detiene la sesión si el premio supera o iguala el importe seleccionado.

Límite de premio

Detiene la sesión si tu saldo aumenta y supera o iguala la cantidad seleccionada.

Límite de pérdidas

Detiene la sesión si tu saldo disminuye e iguala o cae por debajo de la cantidad seleccionada.

- Iniciar Juego Automático:
 - Haz clic en el botón Juego Automático o púlsalo. Se abrirá el cuadro de diálogo de los ajustes para que puedas seleccionar el número de tiradas que deseas jugar y definir los ajustes de detención.
 - Haz clic en los ajustes de Juego Automático o púlsalos.
 - Haz clic en el botón Confirmar o púlsalo para iniciar Juego Automático. Esto inicia la sesión Juego Automático y continúa hasta que se agote el número de tiradas establecido o hasta que pulses el botón Detener o hagas clic en él.
 - Haz clic en el botón Detener o púlsalo para finalizar Juego Automático. Pulsar este botón o hacer clic en él no influye en los resultados de la tirada.

ACERCA DEL JUEGO

Call of the Reaper es un juego de 6 carretes y 4 filas con 4096 formas de ganar, que presenta la función Coin Collect, Demon Mode, Medidor Bonus Spins y Bonus Spins.

El retorno teórico promedio al jugador (RTP) para este juego es 96.22%.
El RTP se calculó simulando 100000000000 rondas de juego.

Los símbolos coincidentes en cualquier posición en tres o más carretes adyacentes, comenzando desde el carrete más a la izquierda, constituyen una ganancia de vía de pago.
Múltiples símbolos coincidentes en un carrete contribuyen a las ganancias de manera multiplicativa.
Solo se paga la combinación coincidente más larga para cada símbolo. Las ganancias simultáneas se suman.
Las combinaciones ganadoras y los pagos se realizan de acuerdo con la Tabla de Pagos.
La Tabla de Pagos refleja la configuración de apuesta actual y cambia de acuerdo con la apuesta total.
Todas las apuestas y pagos están en moneda. Los pagos se basan en la apuesta total.

SÍMBOLOS ESPECIALES

El símbolo Wild puede aparecer en los rodillos 2, 3, 4 y 5 en el Base Game.
El símbolo Wild sustituye a todos los símbolos regulares en la evaluación de ganancias.

El símbolo Bonus puede aparecer en los rodillos 2, 3, 4 y 5 en el Base Game.
El símbolo Bonus es un símbolo scatter.

El símbolo Key puede aparecer en los rodillos 2, 3, 4 y 5 en el Base Game.
El símbolo Key es un símbolo scatter.

El símbolo Coin puede aparecer en los rodillos 2, 3, 4 y 5 en el Base Game y Demon Mode.
El símbolo Coin puede aparecer en todos los rodillos en el Bonus Spins.
Los símbolos Coin toman un premio aleatorio entre 0.2x a 9x la apuesta.
En Bonus Spins, el símbolo Coin también puede tomar aleatoriamente el premio de 200x la apuesta.
El símbolo Coin es un símbolo scatter.

El símbolo Cursed puede aparecer en los rodillos 2, 3, 4 y 5 en el Base Game y Demon Mode.
Los símbolos Cursed toman 1 de los 4 premios: MINI, MINOR, MAJOR y MEGA.
El símbolo Cursed es un símbolo scatter.

El símbolo Collect puede aparecer en los rodillos 1 y 6 en el Base Game y Demon Mode.
El símbolo Collect es un símbolo scatter.

El símbolo Upgrade puede aparecer en los rodillos 1 y 6 en Demon Mode.
El símbolo Upgrade es un símbolo scatter.

El símbolo Blank puede aparecer en Demon Mode y Bonus Spins.
El símbolo Blank es un bloqueador. No participa en la evaluación de ganancias.

CURSED PREMIOS

La tabla muestra el valor de todos los premios de Cursed.
Los premios de Cursed solo se pueden ganar en el Base Game y Demon Mode.

CURSED PREMIOS	PREMIOS (veces la apuesta)
MEGA	500x
MAJOR	100x
MINOR	25x
MINI	10x

COIN COLLECT

Cualquier símbolo Coin o Cursed que caiga junto con un símbolo Collect en el Base Game o Demon Mode activa la función Coin Collect.

Los valores de todos los símbolos Coin y Cursed que caigan se suman y se otorgan.

Si se obtienen dos símbolos Collect, los valores de Coin y Cursed se otorgan dos veces.

BONUS SPINS MEDIDOR

Cada vez que el símbolo Coin cae en el Base Game, se acumula en el Medidor Bonus Spins.

La tabla del Medidor Bonus Spins muestra cuántos coins se necesitan acumular para aumentar el nivel del Multiplicador Bonus Spins en 1 por cada nivel.

Después de cada aumento de nivel, el medidor se reinicia a 0.

Si el número de puntos supera el umbral, el nivel se incrementa y la diferencia se añade al medidor después de que se reinicie a 0.

El nivel del Multiplicador de Giro Bonus puede aumentar en el Bonus Spins al completar una columna completa de símbolos Coin.

El Multiplicador de Giro Bonus no puede superar x10. En este nivel, el medidor no crece hasta que se otorgue el Bonus Spins.

Al concluir el Bonus Spins, el nivel del Multiplicador Bonus Spins se reinicia a 1.

NIVEL	MULTIPLICADOR	COINS PARA PROGRESAR
1	x1	100
2	x1.5	150
3	x2	200
4	x2.5	250
5	x3	300
6	x4	400
7	x5	600
8	x6	800
9	x8	1000
10	x10	-

HAUNTED DOOR

Cada vez que un símbolo Key cae en el Base Game, se recoge en el Haunted Door.

Recolectar símbolos Key puede activar aleatoriamente Demon Mode.

Recolectar símbolos Key no aumenta la probabilidad de activar Demon Mode.

DEMON MODE

Demon Mode se puede activar de 2 maneras. Ya sea al obtener 3 símbolos de Key o al activar aleatoriamente el Haunted Door.

El Demon Mode activado está vinculado a la apuesta y se guarda con ella.

Solo los símbolos Coin, Cursed, Collect, Upgrade y Blank pueden aparecer durante Demon Mode.

Cuando Demon Mode está activo, el Contador de Demon muestra los Bonus Spins restantes antes de salir de Demon Mode.

El Contador de Demon comienza en 3.

Cualquier símbolo de Coin o Cursed que aparezca en los carretes se bloquea en su posición y restablece el Contador de Demon a 3 Bonus Spins.

Obtener un símbolo de Collect activa la función de Coin Collect.

Obtener un símbolo de Upgrade evolucionará los premios actuales de los símbolos de Coin o Cursed. Cada símbolo de Upgrade puede evolucionar un premio entre 1 y 7 veces.

Cuando el Contador de Demon llega a 0 y no aparecen nuevos símbolos de Coin o Cursed en ese giro, Demon Mode termina y el juego regresa a Base Game.

BONUS SPINS

Al obtener 4 símbolos Bonus en el Base Game se activa Bonus Spins. Se otorgan 3 Bonus Spins. Los símbolos Bonus obtenidos del Base Game se convierten en símbolos Coin y se bloquean en su posición. Todas las posiciones desbloqueadas se convierten en carretes giratorios individuales. Solo pueden aparecer símbolos Coin y Blank durante Bonus Spins. Si aparece un nuevo símbolo Coin, se bloquean y el número de Bonus Spins se restablece a 3. Cuando todas las posiciones en una columna son símbolos Coin, la columna se limpia. Los valores de todos los símbolos Coin se suman y el nivel del Multiplicador de Giro Bonus aumenta en 1. Al final de Bonus Spins, todos los premios de los símbolos Coin se suman y se multiplican por el Bonus Spins Multiplicador final. Bonus Spins se juegan con la misma configuración de apuesta que la ronda que activó el Bonus Spins.

ESTADO PERSISTENTE

Demon Mode está vinculado a la apuesta y se guarda con ella. Cada apuesta se guarda por separado. Si se cambia a una nueva apuesta mientras está en Demon Mode, el estado actual se guardará bajo la apuesta actual y el siguiente giro se jugará en Base Game con la nueva apuesta. Siempre que se cambie a una apuesta donde Demon Mode está activa, el estado se restaurará junto con la apuesta. Bonus Medidor de Giros y Bonus Spins Multiplicador son persistentes entre rondas en todos los niveles de apuesta. La probabilidad de activar ciertos eventos del juego puede cambiar durante el juego. A medida que el Medidor de Bonus Spins y el Multiplicador de Bonus Spins aumentan, la posibilidad de activar Bonus Spins disminuirá.

INFORMACIÓN ADICIONAL

En caso de avería o errores de funcionamiento, se anulan todos los pagos y jugadas. De acuerdo con las prácticas de juego limpio, el resultado de cada partida es totalmente independiente. Las probabilidades de obtener un resultado en concreto son siempre las mismas al comienzo de cada partida. La versión en inglés de las reglas del juego tiene prevalencia.

Los juegos incompletos se resolverán automáticamente después de 24 horas. Cualquier ganancia resultante de la resolución automática se abonará en la cuenta del jugador.