

MÄNGIMISEKS TEHKE JÄRGMIST.

- Valige panuse tase.
- Spinni rullikuid nupuga:
 - Klõpsake/puudutage nuppu Spin (Keeruta).
 - Klõpsake/puudutage tühikuklahvi (ainult töölaua režiimis).
 - Alustage automaatse mängu menüü kaudu määratud arvu keerutuste tegemist.

Rullikute spinnimise ajal saab mängu kiirelt peatada, kui vajutada nuppu Spinn. Kiirmäng suurendab rullikute spinnimise kiirust, et tulemused selguksid kiiremalt, aga ei oleks muul viisil mõjutatud. Kiirmäng sisse-väljalülitamiseks ava sätted. Mõned sätted ei pruugi sõltuvalt mängitavast mängust olla saadaval. Kõik panused ja väljamaksed on kasutaja valuutas.

AUTOMAATNE ESITAMINEABIL SÄTTED

Siit saab valida enda eelistatud Automaatne Esitamineabil sätted.

- Lugege lähemalt Automaatne Esitamineabil sätete kohta:
 - Automaatne Esitamineabil sätted on erinevates mängudes erinevad. Igas mängus kõiki neid sätteid ei ole. Automaatne Esitamineabil ei pruugi saadaval olla kõigil turgudel.
 - Automaatne Esitamineabil võimaldab automaatselt mängida määratud arvu järjestikuseid raunde ilma mänguga aktiivselt suhtlemata.
 - Automaatne Esitamineabil mängib viimase valitud panuse väärtusega või kasiino vaikimisi panuse väärtusega.
 - Igas mängus on erinevad Automaatne Esitamineabil sätted. Mõned neist ei pruugi mängitavas mängus saadaval olla.
 - Automaatne Esitamineabil sessiooni allesolevate spinnide arv kuvatakse mängus.
 - Automaatne Esitamineabil peatub, kui aktiveeritakse Free Spins.

Automaatne Esitamineabil sätted

Spinnide arv
Määra mängitavate spinnide arv.

Peatumine võidu korral
Sessioon peatub, kui spinni tulemuseks on võit.

Ühe võidu piirang
Sessioon peatub, kui võit ületab valitud summat.

Võidu piirang
Sessioon peatub, kui kontoseis kasvab ja ületab või on võrdne valitud summaga.

Kaotuse piirang
Sessioon peatub, kui kontoseis langeb ja on alla või võrdne valitud summaga.

- Automaatne Esitamineabil käivitamine:
 - Klõpsa/puuduta Automaatne Esitamineabil nuppu. See avab sätete dialoogi, mis võimaldab valida mängitavate spinnide arvu ja kohandada peatamise sätteid.
 - Klõpsa/puuduta enda Automaatne Esitamineabil sätteid.
 - Klõpsa/puuduta Automaatne Esitamineabil käivitamiseks valikut Kinnita. See käiviab Automaatne Esitamineabil sessiooni, mis jätkub kuni määratud arv spinne on mängitud või klõpsad/puudutad nuppu Stopp.
 - Automaatne Esitamineabil lõpetamiseks klõpsa/puuduta nuppu Stopp. Selle nupu klõpsamine/puudutamine ei mõjuta spinni tulemusi.

MÄNGU KOHTA

4 SPIRITS POWER PARTNERS on 5 rullikuga, 3 rida kõrge ja 243 võiduliiniga mäng, millel on MYSTERY BONUS, MULTIPLIER BONUS, EXTRA BONUS ja DOUBLE BONUS.

Selle mängukonfiguratsiooni teoreetiline mängijale tagasimakse (RTP) on 96.19%.
Mängumudel kontrolliti, kasutades 10000000000 mänguvoorude simulatsiooni.

Kolmel või enamal külgneval rullikul olevad samad sümbolid, alustades vasakpoolsest rullikust, moodustavad võiduliini.
Mitu sama sümbolit rullikul suurendavad võitu kordajaga.
Iga sümboli puhul makstakse ainult pikim sobiv kombinatsioon. Samaaegsed võidud liidetakse.
Võidukombinatsioonid ja väljamaksed tehakse vastavalt väljamaksetabelile.
Väljamaksetabel kajastab praegust panuse konfiguratsiooni ja muutub vastavalt vastavale panusele.
Kõik panused ja väljamaksed on valuutas.

ERISÜMBOLID

WILD sümbol võib maanduda rullikutele 2, 3, 4 ja 5 põhimängus.
WILD sümbol asendab kõiki tavalisi sümboleid võitude hindamisel.

COIN sümbol võtab juhuslikke väärtusi vahemikus 0,5 kuni 5 x panus.
COIN sümbol võib maanduda ainult BONUS SPINS.
COIN sümbol on hajussümbol.

MYSTERY sümbol võtab juhuslikke väärtusi vahemikus 6 kuni 9 x panus.
MYSTERY sümbol võib juhuslikult avaldada ka MINI, MINOR või MAJOR auhindu.
MYSTERY sümbol võib maanduda ainult BONUS SPINS.
MYSTERY sümbol on hajussümbol.

MYTHIC sümbolid võivad maanduda ainult BONUS SPINS.
MYTHIC sümbol on hajussümbol.

TOKENS rullikutel kogutakse vastava koguja poolt rullikute kohal.
TOKENS võivad ilmuda ka mitmevärvilisena.

BLANK sümbol võib maanduda BONUS SPINS.
BLANK sümbol on blokeerija. See ei osale võitude hindamisel.

BONUS SPINS

Mis tahes kombinatsioon TOKEN sümbolitest, mis maanduvad rullikutele põhivängus, võib anda 3 BONUS SPINS.
BONUS SPINS alguses paigutatakse ekraanile 5 COIN sümbolit, mis jäävad funktsiooni kestel kleepuvaks.
Iga äsja maandunud sümbol lähtestab järelejäänud keerutused 3-le ja muutub kleepuvaks.
Ainult COIN, MYSTERY, MYTHIC, TOKEN ja BLANK sümbolid võivad ilmuda BONUS SPINS ajal.
MYSTERY sümbolid võivad ilmuda ainult siis, kui MYSTERY BONUS on aktiivne.
Kordistajatsioonid lisatakse funktsioonile, kui MULTIPLIER BONUS on aktiivne.
Kordistajatsiooni kõigi positsioonide täitmine korrutab selles tsoonis olevate COIN sümbolite väärtuse kuvatud kordistajaga.
Kui EXTRA BONUS on aktiivne, lähtestab uue sümboli maandumine järelejäänud keerutused 4-le, mitte 3-le.
Kui DOUBLE BONUS on aktiivne, võib iga positsioon mahutada kuni 2 COIN sümbolit.
TOKEN sümbolid võivad käivitada täiendavaid boonusfunktsioone ja võivad ilmuda erinevates värvides.
Kui MYSTERY BONUS aktiveeritakse BONUS SPINS ajal, lisatakse rullikutele MYSTERY sümbol.
Kui MULTIPLIER BONUS aktiveeritakse BONUS SPINS ajal, lisatakse kordistajatsioonid ja rullikutele paigutatakse täiendav COIN sümbol.
Kui EXTRA BONUS aktiveeritakse BONUS SPINS ajal, suurendatakse järelejäänud keerutusi 4-le ja rullikutele paigutatakse täiendav COIN sümbol.
Kui DOUBLE BONUS aktiveeritakse BONUS SPINS ajal, kahekordistatakse kõik praegused COIN ja MYTHIC väärtused.
Kui TOKEN sümbolid ei aktiveeri täiendavaid funktsioone, muutuvad need COIN sümboliks.
GRAND antakse, kui kõik 15 positsiooni on sümbolitega täidetud.
BONUS SPINS mängitakse sama panuse konfiguratsiooniga, mis käivitas funktsiooni.

MYTHIC AUHINNAD

Tabel kuvab kõigi MYTHIC auhindade väärtust.
MYTHIC auhindu saab võita ainult BONUS SPINS.

MYTHIC AUHINNAD (kordne panus)

GRAND 2000x

MAJOR 250x

MINOR 50x

MINI 10x

PÜSIV OLEK

See mäng sisaldab visuaalseid elemente, mis muutuvad mängimise ajal. Need visuaalsed elemendid on mõeldud ainult meelelahutuseks ega suurenda mängija võimalust teatud mängusündmuse käivitamiseks ega mõjuta mängu tulemust mingil viisil. Iga keerutus on sõltumatu ja tulemused määratakse juhusliku numbri generaatori (RNG) abil. Visuaalsed muutused ei mõjuta mängu tagasimakse protsenti (RTP).

Mängukunsti osade muutmiseks, genereerimiseks või täiustamiseks ning mängureeglite tõlkimiseks on kasutatud tehisintellekti teenuseid.

LISATEAVE

Rikke korral tühistatakse kõik maksed ja mängud.
Õiglase mängupraktika kohaselt on iga mängu tulemus täiesti sõltumatu.
Võimalus saavutada kindel tulemus on iga mängu alguses alati sama.
Mängureeglite ingliskeelne versioon on ülimuslik.

Lõpetamata mängud lahendatakse automaatselt 24 tunni pärast. Kõik automaatse lahendamise tulemusel saadud võidud kantakse mängija kontole.