

ゲームの遊び方:

- ベットレベルを選びます。
- リールをスピンします:
 - スピンボタンをクリック／タップします。
 - スペースキーをクリック／タップします (デスクトップモードのみ)。
 - オートプレイメニューを使って設定された回数のスピンを開始します。

リールのスピン中にスピンボタンを押すことでクイックストップができます。ファーストプレイはリールのスピン速度を加速し、内容に関係なくスピンの結果を早く表示できます。設定を開いてファーストプレイを有効 / 無効にできます。ゲームプレイ中に利用できない設定も中にはあります。すべてのベットと支払いはユーザーの通貨で行われます。

オートプレイ設定

好みに応じてオートプレイ設定を選択できます。

- オートプレイ設定の詳細:
 - オートプレイ設定はゲームによって異なりますご利用のゲームにこれら全ての機能があるとは限りません。オートプレイは、一部の市場で利用できない場合もあります。
 - オートプレイでは、ゲームを操作することなく、設定したラウンド数を連続で自動的にプレイできます。
 - オートプレイは、最後に設定したベット値、もしくはカジノの既定ベット値でプレイされます。
 - 各ゲームには、それぞれ異なるオートプレイ設定があります。その一部はプレイ中のゲームで利用できないかもしれません。
 - オートプレイのセッションに残っているスピン回数はゲームに表示されます。
 - Free Spinsが発動するとオートプレイは停止します。

オートプレイ設定

スピン回数

プレイしたいスピン回数を設定します。

当たったら停止

当たった時にセッションを停止します。

1回の当選限度額

賞金が限度額と同額か、限度額を超えたらセッションを停止します。

当選限度

残高が限度額と同額か、限度額を超えたらセッションを停止します。

損失限度

残高が限度額と同額か、限度額を下回ったらセッションを停止します。

- オートプレイ開始:
 - オートプレイボタンをクリック／タップします。これにより設定ウィンドウが開き、希望するスピン回数と停止方法を設定することができます。
 - オートプレイ設定をクリック／タップします。
 - 設定ボタンをクリック／タップしてオートプレイを開始します。これによりセッションがスタートし、設定したスピン回数が終了するか、ストップボタンを押すまで続きます。
 - オートプレイを停止するにはストップボタンをクリック／タップします。このボタンをクリック／タップしてもスピンの結果に影響はありません。

ゲームについて

Cypher of Raは、10000 waysで勝利できる**4-5-5-5-5-4**ゲームです。**Frames、Locked Wilds、Bonus Spins、Scatter Boost、Feature Buy、Persistent multipliers**を搭載しています。

このゲームの理論上の平均還元率(RTP)は96.21%です。
RTPは、100000000000ラウンドのゲームプレイをシミュレーションして算出されています。

左端のリールから始めて、**3つ以上連続するリール**に同じシンボルが揃うと、勝利の組み合わせになります。同じリールに複数の一致するシンボルがあると、獲得できるwaysの数が増加します。
各シンボルで最も配当の高い組み合わせのみが支払われます。すべての勝利は合算されます。
勝利の組み合わせと配当はペイテーブルに表示されます。
ペイテーブルは現在のベットを反映し、ベットが変更されると自動的に更新されます。
すべてのベットと配当は、選択した通貨で支払われます。

ボーナスシンボル

4つ以上のボーナスシンボルを揃えると、**Bonus Spins**が発動します。
追加のボーナスシンボル1つにつき、**+5 Bonus Spins**が付与されます。
ボーナスシンボルは、スピンの終了するまでカスケード中もリールに残ります。

Wildシンボル

Wildはすべての通常シンボルの代わりとなり、勝利の組み合わせを作りやすくします。
Wild自体には価値がありません。

Frames

Framesはスピンの中にリールに出現することがあります。

Silver Frame

そのシンボルが勝利の組み合わせの一部になると、 **Gold Frame**にアップグレードされます。

Gold Frame

そのシンボルが勝利の組み合わせの一部になると、 **Locked Wild**に変化します。

Framesは現在のスピンの中、またはBonus Spin中のみ有効です。

Cascade Multiplier

勝利したシンボルが消え、新しいシンボルがその場所に落ちてきます。

連続する勝利のカスケードごとに、 **Cascade Multiplier**が+1増加します。

その後、multiplierが現在の勝利に適用されます。

Bonus Spins

Bonus Spinsはメインゲーム、Scatter Boost、またはFeature Buyから発動できます。

発動報酬:

- ボーナスシンボル4個 = 10 Bonus Spins
- ボーナスシンボル5個 = 15 Bonus Spins
- ボーナスシンボル6個 = 20 Bonus Spins

Bonus Spins中:

- **Cascade Multiplier**は、1回のBonus Spinから次のBonus Spinへ引き継がれます。
- 集めた**Multiplierシンボル**は、フィーチャー終了まで恒久的に追加されます。
- **Frames**と**Locked Wilds**は、新しいBonus Spinが始まるたびにリセットされます。
- Bonus Spinsは再トリガーできません。

Scatter Boost

対応するベットに**2x**を追加して購入するオプションベットです。

Bonus Spinsの発動確率が6倍になります。

- メインゲームと同じゲームプレイが適用されます。
- Bonus Spinsを発動できます。
- Bonus Spins中は利用できません。

Scatter Boostの理論上の平均RTP（プレイヤーへの還元率）は96.18%です。

RTPは、10000000000ラウンドのゲームプレイをシミュレーションして算出されています。

Feature Buy

wayを直接Bonus Spinsに購入できます。

対応するベットに**50x**がかかります。

Bonus Spinsがランダムに10回、15回、または20回発動します。

Feature Buyの理論上の平均RTP（プレイヤーへの還元率）は96.17%です。

RTPは、2500000000ラウンドのゲームプレイをシミュレーションして算出されています。

追加情報

不具合発生の際は全払出およびプレイが無効になります。

フェアなゲームの原則に基づき、各ゲームの結果は完全に独立しています。

特定の結果が得られる可能性は、各ゲームの開始時、常に同じです。

英語版のゲームルールが優先します。

不完全なゲームは24時間後に自動的に解決されます。自動解決による勝利金はプレイヤーのアカウントに支払われます。