

ในการเล่นเกม:

- เลือกระดับเงินเดิมพัน
- หมุนวงล้อโดย:
 - คลิก/แตะปุ่มหมุน (Spin)
 - คลิก/แตะ Spacebar (เฉพาะโหมดเดสก์ท็อป)
 - เริ่มหมุนตามเซตจำนวนครั้งที่หมุนโดยใช้เมนูเล่นอัตโนมัติ (AutoPlay)

เล่นแบบเร็ว จะเพิ่มความเร็วในการหมุนวงล้อเพื่อแสดงผลการหมุนให้เร็วขึ้นโดยไม่ส่งผลกระทบต่อผลลัพธ์ เปิด การตั้งค่าเพื่อเปิด/ใช้งาน/ปิด/ใช้งาน เล่นแบบเร็ว การตั้งค่าบางรายการอาจไม่มีให้ใช้ในเกมที่您当前กำลังเล่น การเดิมพันและการจ่ายเงินทั้งหมดเป็นสกุลเงินของผู้ใช้

การตั้งค่าเล่นอัตโนมัติ

ตรงนี้คุณสามารถเลือกการตั้งค่าเล่นอัตโนมัติ ที่ต้องการได้

- เรียนรู้เพิ่มเติมเกี่ยวกับการตั้งค่าเล่นอัตโนมัติ:
 - การตั้งค่าเล่นอัตโนมัติ จะแตกต่างกันไปในแต่ละเกม เกมของคุณอาจไม่มี การตั้งค่าทั้งหมดนี้ เล่นอัตโนมัติ อาจไม่มีให้ใช้งานในบางตลาด
 - เล่นอัตโนมัติ ช่วยให้คุณเล่นได้ตามเซตจำนวน รอบเกมที่กำหนดแบบอัตโนมัติอย่างต่อเนื่องโดยไม่ต้องเล่นเอง
 - เล่นอัตโนมัติ จะเล่นด้วยมูลค่าเดิมพันล่าสุดที่คุณเลือก หรือ มูลค่าเดิมพันตามค่าเริ่มต้นในเกมคาสีโน
 - แต่ละเกมมีการตั้งค่าเล่นอัตโนมัติ ที่แตกต่างกัน บางรายการอาจ ไม่มีให้ใช้ในเกมที่您当前กำลังเล่น
 - จำนวนรอบหมุนที่เหลือในรอบเล่นอัตโนมัติ จะแสดงใน เกมดังกล่าว
 - เล่นอัตโนมัติ จะหยุดเมื่อมีการใช้งาน Free Spins

การตั้งค่าเล่นอัตโนมัติ

จำนวนหมุน
เซตจำนวนครั้งที่หมุนที่คุณต้องการเล่น

หยุดทุกครั้งที่ชนะ
หยุดเล่นอัตโนมัติเมื่อชนะในรอบหมุนนั้น

จำกัดการชนะในหนึ่งครั้ง
หยุดเล่นอัตโนมัติเมื่อชนะมากกว่าหรือเท่ากับจำนวนที่เลือก

จำกัดการชนะ
หยุดเล่นอัตโนมัติเมื่อยอดเงินคงเหลือเพิ่มขึ้นจนมากกว่าหรือเท่ากับ จำนวนที่เลือก

จำกัดการแพ้
หยุดเล่นอัตโนมัติเมื่อยอดเงินคงเหลือลดลงจนน้อยกว่าหรือเท่ากับจำนวนที่เลือก

- เริ่มเล่นอัตโนมัติ:
 - คลิก/แตะปุ่มเล่นอัตโนมัติ การดำเนินการนี้จะเปิดกล่องการตั้งค่า ที่ช่วยให้คุณเลือกจำนวนครั้งที่หมุนที่คุณต้องการเล่นและปรับ การตั้งค่าหยุดได้
 - คลิก/แตะการตั้งค่าเล่นอัตโนมัติ
 - คลิก/แตะยืนยัน เพื่อเริ่มเล่นอัตโนมัติ การดำเนินการนี้จะเริ่มเล่นอัตโนมัติ และ จะเล่นต่อเนื่องไปจนกว่าจะหมดเซตหมุนนั้นหรือคลิก/แตะที่ปุ่ม หยุด

- คลิ๊ก/แตะที่ปุ่มหยุด เพื่อจบการเล่นอัตโนมัติ การคลิ๊ก/การแตะที่ปุ่มนี้ จะไม่มีผลต่อผลลัพธ์ของการหมุน

เกี่ยวกับเกม

Mission Coinplete เป็นเกมชนะ 6 วงล้อ 5 แถว Cluster ที่มี Super Avalanche, Wild Blast, Cluster Blast, Cash Gun Meter, Bandit Heist และ Bonus Game.

ผลตอบแทนเฉลี่ยตามทฤษฎีต่อผู้เล่น (RTP) สำหรับเกมนี้คือ 96.22%.
RTP ถูกคำนวณโดยการจำลองการเล่นเกม 3000000000 รอบ.

CLUSTER

การชนะ Cluster จะเกิดขึ้นเมื่อมีสัญลักษณ์ที่ตรงกัน 5 ตัวหรือมากกว่าต่อกันในแนวนอนหรือแนวตั้ง
จะจ่ายเฉพาะการชนะสูงสุดต่อสัญลักษณ์ cluster เท่านั้น
การชนะพร้อมกันด้วยสัญลักษณ์ cluster ที่แตกต่างกันจะถูกรวมกัน
cluster หลายตัวของสัญลักษณ์เดียวกันที่ไม่ติดกันจะจ่ายเป็น cluster แยกกัน
การรวมกันที่ชนะและการจ่ายเงินจะทำตามตารางการจ่ายเงิน
ตารางการจ่ายเงินสะท้อนการตั้งค่าเดิมพันปัจจุบันและเปลี่ยนแปลงตามเดิมพันที่สอดคล้องกัน
การเดิมพันและการจ่ายเงินทั้งหมดอยู่ในสกุลเงินของคุณ

สัญลักษณ์พิเศษ

หลังจากเกิดการชนะ Cluster สีเหลืองด้านล่างสัญลักษณ์ที่ชนะจะถูกเน้นเป็นสีเหลืองทองคำ

สัญลักษณ์ Wild สามารถปรากฏบนวงล้อทั้งหมดในเกมหลักและ Bonus Game.
สัญลักษณ์ Wild แทนที่สัญลักษณ์ปกติทั้งหมดสำหรับการประเมินการชนะ Cluster.

สัญลักษณ์ Yellow TNT สามารถปรากฏบนวงล้อทั้งหมด ในเกมหลักและ Bonus Game.
สัญลักษณ์ Yellow TNT เปิดใช้งานฟีเจอร์ Wild Blast.
สัญลักษณ์ Yellow TNT เป็นสัญลักษณ์กระจาย

สัญลักษณ์ Red TNT สามารถปรากฏบนวงล้อทั้งหมด ในเกมหลักและ Bonus Game.
สัญลักษณ์ Red TNT เปิดใช้งานฟีเจอร์ Cluster Blast.
สัญลักษณ์ Red TNT เป็นสัญลักษณ์กระจาย

สัญลักษณ์ Bandit สามารถปรากฏบนวงล้อทั้งหมดในเกมหลักและ Bonus Game.
สัญลักษณ์ Bandit สามารถปรากฏได้สูงสุดหนึ่งสัญลักษณ์ต่อการหมุน
สัญลักษณ์ Bandit เป็นสัญลักษณ์กระจาย

สัญลักษณ์ Bonus สามารถปรากฏบนวงล้อทั้งหมดในเกมหลักและ Bonus Game.
สัญลักษณ์ Bonus สามารถปรากฏบนวงล้อได้สูงสุด 4 สัญลักษณ์
สัญลักษณ์ Bonus เป็นสัญลักษณ์กระจาย

สัญลักษณ์ Coin สามารถปรากฏในระหว่างฟีเจอร์ Bandit Heist และปรากฏบนวงล้อบนสุดในระหว่าง Bonus Game.
สัญลักษณ์ Coin ทั้งหมดมีรางวัลเงินสดและจ่ายเป็นทวีคูณของการเดิมพันที่สอดคล้องกัน
สัญลักษณ์ Bronze Coin มีรางวัลสุ่มระหว่าง 0.2x และ 2x
สัญลักษณ์ Silver Coin มีรางวัลสุ่มมากกว่า 2x และสูงสุดถึง 20x
สัญลักษณ์ Gold Coin มีรางวัลสุ่มมากกว่า 20x และสูงสุดถึง 50x

สัญลักษณ์ Rainbow Coin มีรางวัลสุ่มมากกว่า 50x และสูงสุดถึง 500x
สัญลักษณ์ Coin เป็นสัญลักษณ์กระจาย

สัญลักษณ์ Piggy Bank สามารถปรากฏในระหว่างฟีเจอร์ Bandit Heist.
สัญลักษณ์ Piggy Bank มีค่าตัวคูณสุ่มจาก x2, x3, x4, และ x5
เมื่อสัญลักษณ์ Piggy Bank เปิดใช้งาน มันจะคูณเหรียญและสัญลักษณ์ Cat Burglar ทั้งหมดบนสี่เหลี่ยมที่อยู่ติดกัน
สัญลักษณ์ Piggy Bank เป็นสัญลักษณ์กระจาย

สัญลักษณ์ Golden Piggy Bank สามารถปรากฏในระหว่างฟีเจอร์ Bandit Heist และปรากฏบนวงล้อบนสุดในระหว่าง Bonus Game.
สัญลักษณ์ Golden Piggy Bank มีค่าตัวคูณสุ่มจาก x2, x3, x4, x5, x7, และ x10
เมื่อสัญลักษณ์ Golden Piggy Bank เปิดใช้งาน มันจะคูณเหรียญและสัญลักษณ์ Cat Burglar ทั้งหมดบนตารางและวงล้อบนสุด
สัญลักษณ์ Golden Bank เป็นสัญลักษณ์กระจาย

สัญลักษณ์ Cat Burglar สามารถปรากฏในระหว่างฟีเจอร์ Bandit Heist และปรากฏบนวงล้อบนสุดในระหว่าง Bonus Game.
สัญลักษณ์ Cat Burglar เก็บค่าของเหรียญและสัญลักษณ์ Cat Burglar อื่น ๆ และเก็บค่าของพวกมัน
สัญลักษณ์ Cat Burglar เป็นสัญลักษณ์กระจาย

สัญลักษณ์ Cash Gun สามารถบันทึกใน Cash Gun Meter ในเกมหลักและสามารถปรากฏบนวงล้อบนสุดในระหว่าง Bonus Game.
สัญลักษณ์ Cash Gun เป็นสัญลักษณ์กระจาย

SUPER AVALANCHE

สัญลักษณ์ปกติและ Wild ที่เป็นส่วนหนึ่งของการชนะ Cluster จะจ่ายออกและหายไป
เมื่อใดก็ตามที่เกิดการชนะ Cluster สัญลักษณ์ปกติอื่น ๆ ของประเภทเดียวกันที่ไม่ได้เป็นส่วนหนึ่งของการชนะ Cluster ก็จะถูก
ลบออกจากตารางด้วย
สัญลักษณ์ใหม่จะตกลงมาเพื่อเติมช่องว่าง สร้างโอกาสในการชนะเพิ่มเติม
Super Avalanche จะดำเนินต่อไปจนกว่าจะไม่มีการเล่น Cluster ใหม่

WILD BLAST

สัญลักษณ์ TNT สีเหลืองบนวงล้อจะเปิดใช้งานฟีเจอร์ Wild Blast.
สัญลักษณ์ TNT สีเหลืองจะวางสัญลักษณ์ Wild ในตำแหน่งแบบสุ่ม.
สัญลักษณ์ TNT สีเหลืองจะเปลี่ยนตัวเองเป็นสัญลักษณ์ Wild.

CLUSTER BLAST

สัญลักษณ์ Red TNT บนวงล้อจะเปิดใช้งานฟีเจอร์ Cluster Blast.
สัญลักษณ์ Red TNT จะเลือกตำแหน่งแบบสุ่มที่สร้าง Cluster เชื่อมต่อกับ Red TNT.
ตำแหน่งที่เลือกทั้งหมดและสัญลักษณ์ Red TNT จะเปลี่ยนเป็นสัญลักษณ์การจ่ายเงินปกติแบบสุ่มหนึ่งสัญลักษณ์.

มิเตอร์ปั่นเงินสด

หากสัญลักษณ์โจรปรากฏโดยไม่มีสี่เหลี่ยมทองคำ จะมีการเพิ่มปั่นเงินสดหนึ่งอันในมิเตอร์ปั่นเงินสด (สูงสุด 5)
เมื่อ Bandit Heist ถูกเปิดใช้งาน สัญลักษณ์ปั่นเงินสดทั้งหมดในมิเตอร์ปั่นเงินสดจะถูกเปิดใช้งานทีละอัน
ปั่นเงินสดแต่ละอันจะเปิดใช้งานสองครั้ง ในแต่ละครั้งจะสุ่มเลือกสัญลักษณ์เหรียญที่เปิดเผยแล้วหนึ่งอันและเพิ่มมูลค่ารางวัล
เป็นสองเท่า

หลังจากเปิดใช้งานสองครั้ง ปืนเงินสดจะถูกปลดออกจากมิเตอร์
มิเตอร์ปืนเงินสดจะคงอยู่ระหว่างรอบเกมและทุกระดับการเติมพัน

BANDIT HEIST

หากมีสี่เหลี่ยมสีทองและสัญลักษณ์โจรบนวงล้อ จะเปิดใช้งานพีเจอร์ Bandit Heist เมื่อสิ้นสุด Super Avalanche.
สี่เหลี่ยมสีทองทั้งหมดจะเปิดเผยเหรียญทองแดง เงิน หรือทอง และมีโอกาสแสดงสัญลักษณ์ Piggy Bank, Golden Piggy Bank หรือ Cat Burglar.
หลังจากการเปิดเผย ปืนเงินสดที่เก็บไว้ใน Cash Gun Meter จะเปิดใช้งานก่อน.
สัญลักษณ์ Piggy Bank และ Golden Piggy Bank จะเปิดใช้งานตามลำดับ จากซ้ายไปขวาและจากบนลงล่าง.
หลังจากที่ Piggy Bank ทั้งหมดเปิดใช้งานแล้ว สัญลักษณ์ Cat Burglar จะเปิดใช้งาน.
เมื่อ Cat Burglar ทั้งหมดเปิดใช้งานแล้ว สี่เหลี่ยมสีทองที่เหลือทั้งหมดจะเปิดเผยสัญลักษณ์ใหม่และกระบวนการจะทำซ้ำจนกว่าจะไม่มีสัญลักษณ์ Cat Burglar ใหม่ปรากฏ.
เมื่อสิ้นสุดการหมุน เหรียญและสัญลักษณ์ Cat Burglar ทั้งหมดจะถูกรวมเข้าด้วยกันและคูณด้วยการเติมพันที่สอดคล้องกันเพื่อกำหนดรางวัลชนะเลิศท้าย.

BONUS GAME

สัญลักษณ์โบนัส 4 ตัวปรากฏบนวงล้อ ในเกมหลักจะเปิดใช้งาน Bonus Game.
มอบการหมุนเริ่มต้น 12 ครั้ง.
ในระหว่าง Bonus Game, วงล้อด้านบนที่มีตำแหน่งเพิ่มเติม 5 ตำแหน่งจะปรากฏเหนือวงล้อหลัก โดยเริ่มต้นปลดล็อก 2 ตำแหน่งบนวงล้อด้านบน.
สำหรับทุกๆ 2 สัญลักษณ์โบนัสที่รวบรวมได้ใน Bonus Game, จะปลดล็อกตำแหน่งวงล้อด้านบนเพิ่ม 1 ตำแหน่งและมอบการหมุนเพิ่มเติม 2 ครั้ง.
เมื่อตำแหน่งวงล้อด้านบนถูกปลดล็อกแล้ว จะยังคงเปิดอยู่ตลอดช่วง Bonus Game
สามารถปลดล็อกตำแหน่งเพิ่มเติมได้สูงสุด 3 ตำแหน่งและมอบการหมุนเพิ่มเติมได้สูงสุด 6 ครั้ง.
เมื่อพีเจอร์ Bandit Heist เปิดใช้งานในระหว่าง Bonus Game, ตำแหน่งวงล้อด้านบนที่ปลดล็อกแล้วทั้งหมดจะถูกเปิดใช้งานด้วย.
ตำแหน่งวงล้อด้านบนที่เปิดใช้งานจะหมุนและสามารถลงจอดได้ทั้งเหรียญทองแดง, เหรียญเงิน, เหรียญทอง หรือเหรียญสายรุ้ง และมีโอกาสที่จะลงจอดสัญลักษณ์ Piggy Bank, Golden Piggy Bank หรือ Cat Burglar.
สัญลักษณ์ Golden Piggy Bank และ Cat Burglar จะมีปฏิสัมพันธ์กับตำแหน่งวงล้อด้านบนที่เปิดใช้งานในลักษณะเดียวกับที่ทำกับสัญลักษณ์บนวงล้อหลัก.
หากสัญลักษณ์ Cat Burglar ลงจอดบนตำแหน่งวงล้อด้านบนที่เปิดใช้งาน มันจะทำงานเหมือนกับบนวงล้อหลัก.
หลังจากที่สัญลักษณ์ Cat Burglar ถูกเปิดใช้งานแล้ว ตำแหน่งวงล้อด้านบนที่ปลดล็อกทั้งหมดจะหมุนใหม่เพื่อลงจอดสัญลักษณ์ใหม่.

สถานะคงที่

มาตรวัด Cash Gun จะคงอยู่ระหว่างรอบเกม ในทุกระดับการเติมพัน
ความน่าจะเป็นในการเปิดใช้งานเหตุการณ์บางอย่างในเกมอาจเปลี่ยนแปลงได้ระหว่างการเล่นเกม
เมื่อมาตรวัด Cash Gun เพิ่มขึ้น โอกาสในการเปิดใช้งานพีเจอร์ Bandit Heist จะลดลง

SCATTER BOOST โหมดเติมพัน

การเปิดใช้งานโหมดเติมพัน Scatter Boost จะเพิ่ม โอกาสในการเปิดใช้งาน Bonus Game โดยเพิ่มขึ้น 3.01 เท่า
การเปิดใช้งานโหมดเติมพัน Scatter Boost จะเพิ่มยอดเติมพันทั้งหมดขึ้น 0.5 เท่าของเติมพันที่เกี่ยวข้อง

RTP (ผลตอบแทนต่อผู้เล่น) ตามทฤษฎีสำหรับ โหมดเติมพัน Scatter Boost คือ 96.15%
RTP ถูกคำนวณโดยการจำลองการเล่นเกม 3000000000 รอบ

ซื้อ BANDIT HEIST

การซื้อ Bandit Heist จะมีค่าใช้จ่าย 25x ของการเติมพันที่สอดคล้องกัน และเริ่มรอบด้วยการรับประกันการเปิดใช้งาน Bandit Heist พร้อมจำนวน Cash Gun แบบสุ่ม
การซื้อ Bandit Heist สามารถทำได้เฉพาะในเกมหลักเท่านั้น
RTP (ผลตอบแทนต่อผู้เล่น) ทางทฤษฎีสำหรับการซื้อ Bandit Heist คือ 96.41%
RTP ถูกคำนวณโดยการจำลองการเล่นเกม 1000000000 รอบ
การจ่ายเงินขึ้นอยู่กับมูลค่าการเติมพันที่สอดคล้องกัน
ตัวเลือกในการซื้อ Bandit Heist จะถูกปิดใช้งานเมื่อ โหมดเติมพัน Scatter Boost ถูกเปิดใช้งาน
การซื้อ Bandit Heist ไม่ส่งผลต่อสถานะที่คงอยู่

ซื้อ BONUS GAME

การซื้อ Bonus Game จะมีค่าใช้จ่าย 75x ของการเติมพันที่สอดคล้องกัน และเริ่มรอบด้วยการรับประกันการเปิดใช้งาน Bonus Game
การซื้อ Bonus Game สามารถทำได้เฉพาะในเกมหลักเท่านั้น
RTP (ผลตอบแทนต่อผู้เล่น) ตามทฤษฎีสำหรับการซื้อ Bonus Game คือ 96.15%
RTP ถูกคำนวณโดยการจำลองการเล่นเกม 1000000000 รอบ
การจ่ายเงินขึ้นอยู่กับมูลค่าการเติมพันที่สอดคล้องกัน
ตัวเลือกในการซื้อ Bonus Game จะถูกปิดใช้งานเมื่อ โหมดเติมพัน Scatter Boost ถูกเปิดใช้งาน

ข้อมูลเพิ่มเติม

ความผิดปกติจะทำให้การจ่ายเงินและการเล่นทั้งหมดเป็นโมฆะ
ตามแนวทางปฏิบัติการเล่นเกมที่เป็นธรรม ผลลัพธ์ของแต่ละเกมจะไม่ขึ้นต่อกันอย่างสิ้นเชิง
โอกาสที่จะได้รับผลลัพธ์ใด โดยเฉพาะจะทำเต็มเสมอเมื่อเริ่มเกมทุกเกม
กฎของเกมจะบังคับใช้ตามเวอร์ชันภาษาอังกฤษ

เกมที่ไม่สมบูรณ์จะถูกแก้ไขโดยอัตโนมัติหลังจาก 24 ชั่วโมง เงินรางวัลใด ๆ ที่เกิดจากการแก้ไขอัตโนมัติจะถูกจ่ายเข้าบัญชี
ของผู้เล่น