

SPELA SPELET:

- Välj en Insatsnivå.
- Snurra hjulen genom att:
 - Klicka / trycka på startknappen.
 - Klicka / trycka på mellanslagstangenten (Desktop-läge).
 - Starta ett antal snurr genom menyn AutoSpel.

Snabbt Spel ökar hastigheten på hjulen när de snurrar för att visa resultatet snabbare, men utan att påverka resultatet. Öppna inställningarna för att aktivera/inaktivera Snabbspel. Vissa av dessa inställningar kan vara otillgängliga i det spelet du spelar. Alla insatser och utbetalningar är i spelarens valuta.

ALTERNATIV FÖR AUTOSPEL

Här kan du välja dina förvalda Autospels-inställningar.

- Läs mer om Autospels-inställningar:
 - Autospels-inställningar varierar mellan spel. Det spelet du spelar kan sakna vissa Autospelsfunktioner. Autospel kan vara otillgängligt på vissa certifierade marknader.
 - Autospel låter dig spela ett förvalt antal konsekutiva snurr utan att behöva interagera med spelet.
 - Autospel spelas med det senast valda Insatsbeloppet, eller casinosidans standard-insats.
 - Varje spel har olika funktioner och Autospelsinställningar. Vissa av dessa kan vara otillgängliga i det spelet du spelar.
 - De aktiva Autospels-snurren du har kvar visas på spelskärmen.
 - Autospel stoppas när Free Spins-funktionen aktiveras.

Autospels-inställningar

Antal snurr
Ställ in det antal snurr du vill spela.

Stopp vid vinst
Stoppa sessionen om du vinner på en snurr.

Enstaka vinstgräns
Stoppa sessionen om antalet vunna krediter på en snurr överstiger eller är lika med det belopp som valts.

Vinstgräns
Stoppa sessionen om antalet vunna krediter på en snurr överstiger eller är lika med det belopp som valts.

Förlustgräns
Avsluta sessionen om antalet krediter minskar med valt belopp.

- Steg för att starta Autospel:
 - Klicka/tryck på Autospels-knappen. Detta öppnar dialogrutan för Autospelsinställningar där du kan välja antalet snurr och ändra stoppinställningar.
 - Klicka/tryck på Autospelinställningar.
 - Ok-knappen startar en Autospels-session som pågår tills du får slut på förinställda snurr eller klicka/tryck på Stopp-knappen.
 - Stopp-knappen avslutar Autospels-sessionen. Att klicka/trycka på denna knapp påverkar inte resultatet av din snurr.

OM SPELET

Mission Coinplete är ett 6-hjuls, 5-raders Cluster vinstspel med Super Avalanche, Wild Blast, Cluster Blast, Cash Gun Meter, Bandit Heist och Bonus Game.

Den teoretiska genomsnittliga återbetalningen till spelaren (RTP) för detta spel är 96.22%.
RTP beräknades genom att simulera 3000000000 spelomgångar.

CLUSTER

En Cluster vinst uppnås när 5 eller fler matchande symboler är anslutna horisontellt eller vertikalt.
Endast den högsta vinsten betalas per symbol cluster.
Samtidiga vinster med olika symbol clusters läggs ihop.
Flera clusters av samma symbol som inte är intill varandra betalar som separata cluster.
Vinnande kombinationer och utbetalningar görs enligt vinsttabellen.
Vinsttabellen återspeglar den aktuella insatskonfigurationen och ändras i enlighet med motsvarande insats.
Alla insatser och utbetalningar är i din valuta.

SPECIELLA SYMBOLER

Efter att en vinnande Cluster inträffar, kommer rutan bakom de vinnande symbolerna att markeras som Gyllene Ruta.

Wild-symbolen kan landa på alla hjul i Basspelet och Bonus Game.
Wild-symbolen ersätter alla vanliga symboler för Cluster vinstutvärdering.

Den Gula TNT-symbolen kan landa på alla hjul i Basspelet och Bonus Game.
Den Gula TNT-symbolen aktiverar Wild Blast-funktionen.
Den Gula TNT-symbolen är en scatter-symbol.

Den Röda TNT-symbolen kan landa på alla hjul i Basspelet och Bonus Game.
Den Röda TNT-symbolen aktiverar Cluster Blast-funktionen.
Den Röda TNT-symbolen är en scatter-symbol.

Bandit-symbolen kan landa på alla hjul i Basspelet och Bonus Game.
Max en Bandit-symbol kan landa per snurr.
Bandit-symbolen är en scatter-symbol.

Bonus-symbolen kan landa på alla hjul i Basspelet och Bonus Game.
Max 4 Bonus-symboler kan dyka upp på hjulen.
Bonus-symbolen är en scatter-symbol.

Mynt-symbolen kan dyka upp under Bandit Heist-funktionen och landa på det Övre Hjulet under Bonus Game.
Alla Mynt-symboler har kontantpriser och betalas som en multipel av motsvarande insats.
Bronsmynt-symboler tar på sig slumpmässiga priser mellan 0.2x och 2x.
Silvermynt-symboler tar på sig slumpmässiga priser större än 2x och upp till 20x.
Guldmynt-symboler tar på sig slumpmässiga priser större än 20x och upp till 50x.
Regnbågsmynth-symboler tar på sig slumpmässiga priser större än 50x och upp till 500x.
Mynt-symbolen är en scatter-symbol.

Spargris-symbolen kan dyka upp under Bandit Heist-funktionen.
Spargris-symbolen tar på sig ett slumpmässigt multiplikatorvärde från x2, x3, x4 och x5.
När Spargris-symbolen aktiveras, multiplicerar den alla Mynt och Kattjuv-symboler på angränsande rutor.
Spargris-symbolen är en scatter-symbol.

Den Gyllene Spargris-symbolen kan dyka upp under Bandit Heist-funktionen och landa på det Övre Hjulet under Bonus Game.
Den Gyllene Spargris-symbolen tar på sig ett slumpmässigt multiplikatorvärde från x2, x3, x4, x5, x7 och x10.
När den Gyllene Spargris-symbolen aktiveras, multiplicerar den alla Mynt och Kattjuv-symboler på rutnätet och det Övre Hjulet.
Den Gyllene Spargris-symbolen är en scatter-symbol.

Kattjuv-symbolen kan dyka upp under Bandit Heist-funktionen och landa på det Övre Hjulet under Bonus Game.
Kattjuv-symbolen samlar värdena av alla Mynt och andra Kattjuv-symboler och lagrar deras värde.

Kattjuv-symbolen är en scatter-symbol.

Kontantpistol-symbolen kan sparas i Kontantpistolmätaren i Basspelet och kan landa på det Övre Hjulet under Bonus Game. Kontantpistol-symbolen är en scatter-symbol.

SUPER AVALANCHE

Alla vanliga och Wild symboler som är en del av en Cluster vinst betalas ut och försvinner. Närhelst en Cluster vinst inträffar, tas alla andra vanliga symboler av samma typ som inte var en del av den vinnande Cluster också bort från rutnätet. Nya symboler faller sedan ner för att fylla de tomma utrymmena, vilket skapar ytterligare vinstmöjligheter. Super Avalanche fortsätter tills det inte finns någon ny Cluster vinst.

WILD BLAST

Den gula TNT-symbolen på hjulen aktiverar Wild Blast-funktionen. Den gula TNT-symbolen placerar Wild-symboler på slumpmässiga positioner. Den gula TNT-symbolen förvandlar sig själv till en Wild-symbol.

CLUSTER BLAST

Den röda TNT-symbolen på hjulen aktiverar Cluster Blast-funktionen. Den röda TNT-symbolen väljer slumpmässiga positioner som bildar en Cluster ansluten till den röda TNT. Alla valda positioner och den röda TNT-symbolen förvandlas till en slumpmässig vanlig betalande symbol.

CASH GUN METER

Om en Bandit-symbol landar utan några Gyllene Rutor, läggs en Cash Gun till i Cash Gun Meter (max 5). När Bandit Heist aktiveras, aktiveras alla Cash Gun-symboler i Cash Gun Meter en efter en. Varje Cash Gun aktiveras två gånger. Vid varje aktivering väljer den slumpmässigt en avslöjad Myntsymbol och fördubblar dess vinstvärde. Efter två aktiveringar tas Cash Gun bort från Meter. Cash Gun Meter är beständig mellan spelrundor och över alla insatsnivåer.

BANDIT HEIST

Om det finns Gyllene Rutor och en Bandit-symbol på hjulen, kommer det att aktivera Bandit Heist-funktionen i slutet av Super Avalanche. Alla Gyllene Rutor avslöjar antingen Brons-, Silver- eller Guldmynt och har en chans att visa Spargris, Gyllene Spargris eller Kattinbrottstjuv-symboler. Efter avslöjandet aktiveras alla Kontantpistoler som lagrats i Kontantpistolmätaren först. Spargris- och Gyllene Spargris-symboler aktiveras sedan i följd, från vänster till höger och uppifrån och ner. Efter att alla Spargrisar har aktiverats, aktiveras Kattinbrottstjuv-symboler. När alla Kattinbrottstjuvar har aktiverats, avslöjar alla återstående Gyllene Rutor nya symboler och processen upprepas tills ingen ny Kattinbrottstjuv-symbol visas. I slutet av snurret kommer alla Mynt och Kattinbrottstjuv-symboler att läggas ihop och multipliceras med motsvarande insats för att bestämma den slutliga vinst som tilldelas.

BONUS GAME

4 bonussymboler som visas på hjulen i basspelet aktiverar Bonus Game. 12 initiala snurr tilldelas. Under Bonus Game visas ett topphjul med 5 ytterligare positioner ovanför huvudhjulen. 2 topphjulpositioner är initialt upplåsta.

För varje 2 bonussymboler som samlas in i Bonus Game, låses 1 extra topphjulposition upp och 2 ytterligare snurr tilldelas. När en topphjulposition har låsts upp förblir den öppen resten av Bonus Game
Max 3 extra positioner kan låsas upp och upp till 6 ytterligare snurr kan tilldelas.
När Bandit Heist-funktionen aktiveras under Bonus Game, aktiveras även alla upplåsta topphjulpositioner.
Aktiverade topphjulpositioner snurrar och kan landa antingen brons-, silver-, guld- eller regnbågsmynthjul, och har en chans att landa spargris, gyllene spargris eller kattinbrottstjuv-symboler.
Gyllene spargris och kattinbrottstjuv-symboler interagerar med aktiverade topphjulpositioner på samma sätt som de gör med symboler på huvudhjulen.
Om en kattinbrottstjuv-symbol landar på en aktiverad topphjulposition betar den sig på samma sätt som på huvudhjulen.
Efter att en kattinbrottstjuv-symbol har aktiverats, snurrar alla upplåsta topphjulpositioner om för att landa nya symboler.

PERSISTENT TILLSTÅND

Cash Gun Meter är beständig mellan rundor, över alla insatsnivåer.
Sannolikheten för att aktivera vissa spelehändelser kan ändras under spelets gång.
När Cash Gun Meter ökar, kommer chansen att aktivera Bandit Heist-funktionen att minska.

SCATTER BOOST INSATSBETALNINGSLÄGE

Aktivering av Scatter Boost insatsbetalningsläge ökar chansen att utlösa Bonus Game med en faktor av 3.01.
Aktivering av Scatter Boost insatsbetalningsläge ökar den totala insatsen med 0,5x motsvarande insats.
Den teoretiska RTP (återbetalning till spelare) för Scatter Boost insatsbetalningsläge är 96.15%.
RTP beräknades genom att simulera 3000000000 spelomgångar.

KÖP BANDIT HEIST

Köp Bandit Heist kostar 25x motsvarande insats och initierar en runda med garanterad Bandit Heist aktivering med slumpmässigt antal Cash Gun.
Köp Bandit Heist kan endast göras i Basspelet.
Den teoretiska RTP (återbetalning till spelare) för köp Bandit Heist är 96.41%.
RTP beräknades genom att simulera 100000000 spelrundor.
Utbetalningen baseras på motsvarande insatsvärde.
Alternativet att köpa Bandit Heist är inaktiverat när Scatter Boost insatsläge är aktiverat.
Köp Bandit Heist påverkar inte det beständiga tillståndet.

KÖP BONUS GAME

Köp Bonus Game kommer att kosta 75x motsvarande insats och initierar en runda med garanterad Bonus Game aktivering.
Köp Bonus Game kan endast göras i Basspelet.
Den teoretiska RTP (återbetalning till spelare) för köp Bonus Game är 96.15%.
RTP beräknades genom att simulera 100000000 spelrundor.
Utbetalningen baseras på motsvarande insatsvärde.
Alternativet att köpa Bonus Game är inaktiverat när Scatter Boost insatsläge är aktiverat.

YTTERLIGARE INFORMATION

Fel ogiltigförklarar alla betalningar och spel.
I enlighet med rättvisa spelmetoder är resultatet av varje spel helt oberoende.
Chansen att få ett visst resultat är alltid detsamma i början av varje spel.
Den engelska versionen av spelreglerna råder.

Ofullständiga spel kommer automatiskt att lösas efter 24 timmar. Eventuella vinster från automatisk lösning kommer att betalas till spelarens konto.

