

PARA JOGAR O JOGO:

- Escolhe um Nível de Apostas.
- Para girar os rolos:
 - Clica/toca no botão Rodar.
 - Clica/prime a Barra de Espaços (apenas no computador).
 - Inicia um número fixo de jogadas com o menu Jogo Automático.

O modo Jogo Rápido aumenta a velocidade de movimento dos rolos, mostrando os resultados da spin mais rapidamente, sem os afetar. Abre as definições para ativar/desativar o modo Jogo Rápido. Algumas definições podem não estar disponíveis no jogo que estás a jogar. Todas as apostas e pagamentos estão na moeda do usuário.

DEFINIÇÕES DE JOGO AUTOMÁTICO

Aqui, podes escolher as definições de Jogo Automático.

- Saiba mais sobre as definições de Jogo Automático:
 - as definições de Jogo Automático variam consoante o jogo. O teu jogo pode não ter todas estas definições. O Jogo Automático pode não estar disponível em determinados mercados.
 - O Jogo Automático permite jogar automaticamente um número fixo de rondas de jogo consecutivas, sem interagir com o jogo.
 - O Jogo Automático joga com o último valor de Apostas que selecionaste ou com o valor de Apostas predefinido do casino.
 - Cada jogo tem diferentes definições de Jogo Automático. Algumas podem não estar disponíveis no jogo que estás a jogar.
 - O número de jogadas restantes na sessão de Jogo Automático é exibido no jogo.
 - O Jogo Automático é interrompido quando as Free Spins são ativadas.

Definições de Jogo Automático

Número de spins

Define o número de spins que pretendes jogar.

Parar em qualquer prémio

Para a sessão se a spin tiver prémio.

Limite de prémio definido

Para a sessão se o prémio for igual ou superior ao montante selecionado.

Limite de prémio

Para a sessão se o saldo aumentar e exceder ou igualar o montante selecionado.

Limite de perdas

Parar a sessão se o saldo diminuir e ficar inferior ou igual ao montante selecionado.

- Iniciar Jogo Automático:
 - Clica/toca no botão Jogo Automático. Será aberta a caixa de diálogo de definições, o que permite selecionar o número de jogadas que pretendes fazer e ajustar as definições de paragem.
 - Clica/toca nas definições de Jogo Automático.
 - Clica/toca em Confirmar para iniciar o Jogo Automático. A sessão de Jogo Automático é iniciada e continua até esgotar as spins definidas ou até o jogador clicar/tocar no botão Parar.
 - Clica/toca no botão Parar para terminar o Jogo Automático. Clicar/tocar neste botão não influencia os resultados da jogada.

SOBRE O JOGO

Mission Coinplete é um jogo de 6 rolos e 5 linhas de altura Cluster com Super Avalanche, Wild Blast, Cluster Blast, Medidor de Arma de Dinheiro, Bandit Heist e Bonus Game.

O retorno teórico médio para o jogador (RTP) deste jogo é 96.22%.
O RTP foi calculado simulando 3000000000 rodadas de jogo.

CLUSTER

Uma vitória Cluster é alcançada quando 5 ou mais símbolos iguais estão conectados horizontalmente ou verticalmente. Apenas a vitória mais alta é paga por símbolo cluster.
Vitórias simultâneas com diferentes clusters de símbolos são somadas.
Múltiplos clusters do mesmo símbolo que não estão adjacentes pagam como cluster separadas.
Combinações vencedoras e pagamentos são feitos de acordo com a Tabela de Pagamentos.
A Tabela de Pagamentos reflete a configuração de Apostas atual e muda de acordo com a Apostas correspondente.
Todas as Apostas e pagamentos estão na sua moeda.

SÍMBOLOS ESPECIAIS

Após ocorrer um Cluster vencedor, o quadrado atrás dos símbolos vencedores será destacado como Quadrado Dourado.

O símbolo Wild pode aparecer em todos os rolos no Jogo Base e Bonus Game.
O símbolo Wild substitui todos os símbolos regulares para a avaliação de Vitória Cluster.

O símbolo TNT Amarelo pode aparecer em todos os rolos no Jogo Base e Bonus Game.
O símbolo TNT Amarelo ativa a funcionalidade Wild Blast.
O símbolo TNT Amarelo é um símbolo scatter.

O símbolo TNT Vermelho pode aparecer em todos os rolos no Jogo Base e Bonus Game.
O símbolo TNT Vermelho ativa a funcionalidade Cluster Blast.
O símbolo TNT Vermelho é um símbolo scatter.

O símbolo Bandido pode aparecer em todos os rolos no Jogo Base e Bonus Game.
Um máximo de um símbolo Bandido pode aparecer por rodada.
O símbolo Bandido é um símbolo scatter.

O símbolo Bónus pode aparecer em todos os rolos no Jogo Base e Bonus Game.
Um máximo de 4 símbolos Bónus pode aparecer nos rolos.
O símbolo Bónus é um símbolo scatter.

O símbolo Moeda pode aparecer durante a funcionalidade Bandit Heist e aparecer no Rolo Superior durante a Bonus Game.
Todos os símbolos Moeda têm prêmios em dinheiro e são pagos como um múltiplo da apostas correspondente.
Os símbolos Moeda de Bronze têm prêmios aleatórios entre 0.2x e 2x.
Os símbolos Moeda de Prata têm prêmios aleatórios superiores a 2x e até 20x.
Os símbolos Moeda de Ouro têm prêmios aleatórios superiores a 20x e até 50x.
Os símbolos Moeda Arco-Íris têm prêmios aleatórios superiores a 50x e até 500x.
O símbolo Moeda é um símbolo scatter.

O símbolo Cofrinho pode aparecer durante a funcionalidade Bandit Heist.
O símbolo Cofrinho assume um valor multiplicador aleatório de x2, x3, x4 e x5.
Quando o símbolo Cofrinho é ativado, multiplica todas as Moedas e símbolos Gatuno nas casas adjacentes.
O símbolo Cofrinho é um símbolo scatter.

O símbolo Cofrinho Dourado pode aparecer durante a funcionalidade Bandit Heist e aparecer no Rolo Superior durante a Bonus Game.
O símbolo Cofrinho Dourado assume um valor multiplicador aleatório de x2, x3, x4, x5, x7 e x10.
Quando o símbolo Cofrinho Dourado é ativado, multiplica todas as Moedas e símbolos Gatuno na grelha e no Rolo Superior.
O símbolo Cofrinho Dourado é um símbolo scatter.

O símbolo Gatuno pode aparecer durante a funcionalidade Bandit Heist e aparecer no Rolo Superior durante a Bonus Game.
O símbolo Gatuno coleta os valores de todas as Moedas e outros símbolos Gatuno e armazena o seu valor.
O símbolo Gatuno é um símbolo scatter.

O símbolo Pistola de Dinheiro pode ser guardado no Medidor de Pistola de Dinheiro no Jogo Base e pode aparecer no Rolo Superior durante a Bonus Game.
O símbolo Pistola de Dinheiro é um símbolo scatter.

SUPER AVALANCHE

Quaisquer símbolos regulares e Wild que façam parte de uma vitória Cluster pagam e desaparecem.
Sempre que ocorre uma vitória Cluster, todos os outros símbolos regulares do mesmo tipo que não faziam parte da Cluster vencedora também são removidos da grelha.
Novos símbolos caem então para preencher os espaços vazios, criando oportunidades adicionais de vitória.
O Super Avalanche continua até que não haja nova vitória Cluster.

WILD BLAST

O símbolo TNT Amarelo nos rolos ativa a funcionalidade Wild Blast.
O símbolo TNT Amarelo coloca símbolos Wild em posições aleatórias.
O símbolo TNT Amarelo transforma-se num símbolo Wild.

CLUSTER BLAST

O símbolo TNT Vermelho nos rolos ativa a funcionalidade Cluster Blast.
O símbolo TNT Vermelho seleciona posições aleatórias que formam um Cluster conectado ao TNT Vermelho.
Todas as posições selecionadas e o símbolo TNT Vermelho transformam-se em um símbolo regular de pagamento aleatório.

MEDIDOR DE PISTOLA DE DINHEIRO

Se um símbolo de Bandido aparecer sem quaisquer Quadrados Dourados, uma Pistola de Dinheiro é adicionada ao Medidor de Pistola de Dinheiro (máx. 5).
Quando o Bandit Heist é ativado, todos os símbolos de Pistola de Dinheiro no Medidor de Pistola de Dinheiro são ativados um após o outro.
Cada Pistola de Dinheiro é ativada duas vezes. Em cada ativação, seleciona aleatoriamente um símbolo de Moeda revelado e duplica o valor do seu prémio.
Após duas ativações, a Pistola de Dinheiro é removida do Medidor.
O Medidor de Pistola de Dinheiro é persistente entre as rodadas do jogo e em todos os níveis de aposta.

BANDIT HEIST

Se houver Quadrados Dourados e um símbolo de Bandido nos rolos, isso ativará a funcionalidade Bandit Heist no final de Super Avalanche.
Todos os Quadrados Dourados revelam Moedas de Bronze, Prata ou Ouro, e têm a chance de mostrar símbolos de Cofrinho, Cofrinho Dourado ou Gato Ladrão.
Após a revelação, quaisquer Armas de Dinheiro armazenadas no Medidor de Armas de Dinheiro ativam-se primeiro.
Os símbolos de Cofrinho e Cofrinho Dourado ativam-se então em sequência, da esquerda para a direita e de cima para baixo.
Depois que todos os Cofrinhos tiverem sido ativados, os símbolos de Gato Ladrão ativam-se.
Uma vez que todos os Gatos Ladrões tenham sido ativados, todos os Quadrados Dourados restantes revelam novos símbolos e o processo repete-se até que nenhum novo símbolo de Gato Ladrão apareça.
No final da rodada, todas as Moedas e símbolos de Gato Ladrão serão somados e multiplicados pela aposta correspondente para determinar o ganho final atribuído.

BONUS GAME

4 símbolos de Bónus que aparecem nos rolos no Jogo Base ativam o Bonus Game.

São concedidas 12 rodadas iniciais.

Durante o Bonus Game, um Carretel Superior com 5 posições adicionais aparece acima dos rolos principais. 2 posições do Carretel Superior são desbloqueadas inicialmente.

Para cada 2 símbolos de Bónus coletados no Bonus Game, 1 posição extra do Carretel Superior é desbloqueada e 2 rodadas adicionais são concedidas.

Uma vez desbloqueada, uma posição do Carretel Superior permanece aberta para o resto do Bonus Game

Um máximo de 3 posições extras podem ser desbloqueadas e até 6 rodadas adicionais podem ser concedidas.

Quando a funcionalidade Bandit Heist é ativada durante o Bonus Game, todas as posições desbloqueadas do Carretel Superior também são ativadas.

As posições ativadas do Carretel Superior giram e podem cair Moedas de Bronze, Prata, Ouro ou Arco-Íris, e têm a chance de cair símbolos de Cofrinho, Cofrinho Dourado ou Ladrão de Gatos.

Os símbolos de Cofrinho Dourado e Ladrão de Gatos interagem com as posições ativadas do Carretel Superior da mesma forma que fazem com os símbolos nos rolos principais.

Se um símbolo de Ladrão de Gatos cair numa posição ativada do Carretel Superior, ele se comporta da mesma forma que nos rolos principais.

Depois que um símbolo de Ladrão de Gatos foi ativado, todas as posições desbloqueadas do Carretel Superior giram novamente para cair novos símbolos.

ESTADO PERSISTENTE

O Medidor de Dinheiro é persistente entre as rodadas, em todos os níveis de aposta.

A probabilidade de ativar certos eventos do jogo pode mudar durante o jogo.

À medida que o Medidor de Dinheiro aumenta, a chance de ativar a funcionalidade Bandit Heist diminuirá.

SCATTER BOOST MODO DE APOSTA

Ativar o modo de aposta Scatter Boost aumenta as chances de acionar Bonus Game por um fator de 3.01.

Ativar o modo de aposta Scatter Boost aumenta a Aposta Total em 0,5x a aposta correspondente.

O RTP teórico (retorno ao jogador) para o modo de aposta Scatter Boost é 96.15%.

O RTP foi calculado simulando 3000000000 rodadas de jogo.

COMPRAR BANDIT HEIST

Comprar Bandit Heist custará 25x a aposta correspondente, e inicia uma rodada com ativação garantida de Bandit Heist com quantidade aleatória de Cash Gun.

Comprar Bandit Heist só pode ser feito no Jogo Base.

O RTP teórico (retorno ao jogador) para comprar Bandit Heist é 96.41%.

O RTP foi calculado simulando 100000000 rodadas de jogo.

O pagamento é baseado no valor da aposta correspondente.

A opção de comprar Bandit Heist é desativada quando o modo de aposta Scatter Boost está ativado.

Comprar Bandit Heist não afeta o estado persistente.

COMPRAR BONUS GAME

Comprar Bonus Game custará 75x a aposta correspondente e inicia uma rodada com ativação garantida de Bonus Game.

Comprar Bonus Game só pode ser feito no Jogo Base.

O RTP teórico (retorno ao jogador) para comprar Bonus Game é 96.15%.

O RTP foi calculado simulando 100000000 rodadas de jogo.

O pagamento é baseado no valor da aposta correspondente.

A opção de comprar Bonus Game é desativada quando o modo de aposta Scatter Boost está ativado.

INFORMAÇÕES ADICIONAIS

As anomalias anulam todos os pagamentos e jogadas.

De acordo com as práticas de jogo justo, o resultado de cada jogo é completamente independente.

As hipóteses de obter um determinado resultado são sempre as mesmas no início de cada jogo.

Prevalece a versão inglesa das regras do jogo.

Jogos incompletos serão automaticamente resolvidos após 24 horas. Quaisquer ganhos resultantes da resolução automática serão creditados na conta do jogador.