

SLIK SPILLER DU:

- Velg innsatsnivå.
- Spinn hjulene ved å:
 - Klikke/trykke på Spinn-knappen.
 - Klikke/trykke på Space-tasten (kun via PC).
 - Start et bestemt antall spinn ved å bruke Autospill-menyen.

Hurtigspill øker hastigheten på hjulene, slik at resultatet fra spinnets vises raskere, uten at det blir påvirket. Åpne innstillingene for å aktivere/deaktivere hurtigspill. Noen av disse innstillingene er kanskje ikke tilgjengelige i det aktuelle spillet. Alle innsatser og utbetalinger er i brukerens valuta.

INNSTILLINGER FOR AUTOSPILL

Her kan du velge ønskede innstillinger for autospill.

- Les mer om innstillinger for autospill:
 - Autospill-innstillinger varierer fra spill til spill. Spillet ditt har ikke nødvendigvis alle disse innstillingene. Autospill er ikke tilgjengelig for alle markeder.
 - Autospill gjør det mulig å spille et visst antall etterfølgende runder automatisk uten å gjøre noe i spillet.
 - Autospill spilles med den siste innsatsverdien du har valgt, eller casinoets standard innsatsverdi.
 - Spillene har ulike innstillinger for autospill. Noen av disse er kanskje ikke tilgjengelige i det aktuelle spillet.
 - Antall gjenværende spinn i autospill-økten din angis i spillet.
 - Autospill stanses når Free Spins utløses.

Autospill-innstillinger

Antall spinn

Angi hvor mange spinn du ønsker å spille.

Stopp ved gevinst

Stopp spilløkten hvis du vinner på et spinn.

Grense for enkeltgevinst

Stopp spilløkten hvis gevinsten tilsvarer eller overstiger det valgte beløpet.

Gevinstgrense

Stopp spilløkten hvis saldoen din øker til eller overstiger det valgte beløpet.

Tapsgrense

Stopp spilløkten hvis saldoen din reduseres og faller under eller tilsvarer det valgte beløpet.

- Start autospill:
 - Klikk/trykk på Autospill-knappen. Dette åpner dialogvinduet, der du kan velge antall spinn du ønsker å spille og justere stopp-innstillingene.
 - Klikk/trykk på autospill-innstillinger.
 - Klikk/trykk for å bekrefte start av autospill. Dette starter autospilløkten, som fortsetter helt til du har brukt opp valgt antall spinn eller du klikker/trykker på Stopp- knappen.
 - Klikk/trykk på Stopp-knappen for å avslutte autospill. Resultatet av spinnets påvirkes ikke hvis du klikker/trykker på denne knappen.

OM SPILLET

Mission Coinplete er et 6-hjuls, 5-høyt Cluster gevinstspill med Super Avalanche, Wild Blast, Cluster Blast, Cash Gun Meter, Bandit Heist og Bonus Game.

Den teoretiske gjennomsnittlige tilbakebetalingen til spiller (RTP) for dette spillet er 96.22%.
RTP ble beregnet ved å simulere 3000000000 runder med spill.

CLUSTER

En Cluster gevinst oppnås når 5 eller flere matchende symboler er koblet horisontalt eller vertikalt.
Kun den høyeste gevinsten betales per symbol cluster.
Samtidige gevinster med forskjellige symbol clusterer legges sammen.
Flere clusterer av det samme symbolet som ikke er ved siden av hverandre betales som separate cluster.
Vinnende kombinasjoner og utbetalinger gjøres i henhold til gevinsttabellen.
Gevinsttabellen reflekterer den nåværende innsatskonfigurasjonen og endres i samsvar med den tilsvarende innsatsen.
Alle innsatser og utbetalinger er i din valuta.

SPESIELLE SYMBOLER

Etter at en vinnende Cluster oppstår, vil ruten bak de vinnende symbolene bli markert som Gylden Rute.

Wild-symbolet kan lande på alle hjul i Grunnspill og Bonus Game.
Wild-symbolet erstatter alle vanlige symboler for Cluster-gevinstvurdering.

Det Gule TNT-symbolet kan lande på alle hjul i Grunnspill og Bonus Game.
Det Gule TNT-symbolet aktiverer Wild Blast-funksjonen.
Det Gule TNT-symbolet er et scatter-symbol.

Det Røde TNT-symbolet kan lande på alle hjul i Grunnspill og Bonus Game.
Det Røde TNT-symbolet aktiverer Cluster Blast-funksjonen.
Det Røde TNT-symbolet er et scatter-symbol.

Banditt-symbolet kan lande på alle hjul i Grunnspill og Bonus Game.
Maksimalt ett Banditt-symbol kan lande per spinn.
Banditt-symbolet er et scatter-symbol.

Bonussymbolet kan lande på alle hjul i Grunnspill og Bonus Game.
Maksimalt 4 bonussymboler kan vises på hjulene.
Bonussymbolet er et scatter-symbol.

Myntsymbolet kan vises under Bandit Heist-funksjonen og lande på Topp hjulet under Bonus Game.
Alle myntsymboler har pengepremier og betales som en multiplikator av den tilsvarende innsatsen.
Bronsemyntsymboler tar på seg tilfeldige premier mellom 0,2x og 2x.
Sølvmyntsymboler tar på seg tilfeldige premier større enn 2x og opp til 20x.
Gullmyntsymboler tar på seg tilfeldige premier større enn 20x og opp til 50x.
Regnbuemyntsymboler tar på seg tilfeldige premier større enn 50x og opp til 500x.
Myntsymbolet er et scatter-symbol.

Sparegrissymbolet kan vises under Bandit Heist-funksjonen.
Sparegrissymbolet tar på seg en tilfeldig multiplikatorverdi fra x2, x3, x4 og x5.
Når sparegrissymbolet aktiveres, multipliserer det alle mynter og Kattetyv-symboler på tilstøtende ruter.
Sparegrissymbolet er et scatter-symbol.

Det Gyldne Sparegrissymbolet kan vises under Bandit Heist-funksjonen og lande på Topp hjulet under Bonus Game.
Det Gyldne Sparegrissymbolet tar på seg en tilfeldig multiplikatorverdi fra x2, x3, x4, x5, x7 og x10.
Når det Gyldne Sparegrissymbolet aktiveres, multipliserer det alle mynter og Kattetyv-symboler på rutenettet og Topp hjulet.
Det Gyldne Sparegrissymbolet er et scatter-symbol.

Kattetyv-symbolet kan vises under Bandit Heist-funksjonen og lande på Topp hjulet under Bonus Game.
Kattetyv-symbolet samler verdiene av alle mynter og andre Kattetyv-symboler og lagrer deres verdi.
Kattetyv-symbolet er et scatter-symbol.

Kontantpistol-symbolet kan lagres i Grunnspill og kan lande på Topphjulet under Bonus Game. Kontantpistol-symbolet er et scatter-symbol.

SUPER AVALANCHE

Alle vanlige og Wild symboler som er en del av en Cluster gevinst betaler ut og forsvinner. Når en Cluster gevinst oppstår, fjernes også alle andre vanlige symboler av samme type som ikke var en del av den vinnende Cluster fra rutenettet. Nye symboler faller deretter ned for å fylle de tomme plassene, og skaper flere vinnersjanser. Super Avalanche fortsetter til det ikke er noen ny Cluster gevinst.

WILD BLAST

Det gule TNT-symbolet på hjulene aktiverer Wild Blast-funksjonen. Det gule TNT-symbolet plasserer Wild-symboler på tilfeldige posisjoner. Det gule TNT-symbolet forvandler seg selv til et Wild-symbol.

CLUSTER BLAST

Det røde TNT-symbolet på hjulene aktiverer Cluster Blast-funksjonen. Det røde TNT-symbolet velger tilfeldige posisjoner som danner en Cluster koblet til det røde TNT. Alle valgte posisjoner og det røde TNT-symbolet forvandles til ett tilfeldig vanlig betalende symbol.

CASH GUN METER

Hvis et Bandit-symbol lander uten noen gyldne firkanter, legges en Cash Gun til Cash Gun Meter (maks 5). Når Bandit Heist er aktivert, aktiveres alle Cash Gun-symboler i Cash Gun Meter etter hverandre. Hver Cash Gun aktiveres to ganger. Ved hver aktivering velger den tilfeldig ett avslørt myntsymbol og doubler premieverdien. Etter to aktiveringer fjernes Cash Gun fra Meteret. Cash Gun Meter er vedvarende mellom spillrunder og på tvers av alle innsatsnivåer.

BANDIT HEIST

Hvis det er gyldne firkanter og et bandittsymbol på hjulene, vil det aktivere Bandit Heist-funksjonen på slutten av Super Avalanche. Alle gyldne firkanter avslører enten bronse-, sølv- eller gullmynter, og har en sjanse til å vise sparegris, gyllen sparegris eller innbruddskatt-symboler. Etter avsløringen aktiveres alle kontantpistoler lagret i kontantpistolmåleren først. Sparegris- og gyllen sparegris-symboler aktiveres deretter i rekkefølge, fra venstre til høyre og fra topp til bunn. Etter at alle sparegriser er aktivert, aktiveres innbruddskatt-symboler. Når alle innbruddskatter er aktivert, avslører alle gjenværende gyldne firkanter nye symboler, og prosessen gjentas til det ikke vises noe nytt innbruddskatt-symbol. På slutten av spinn vil alle mynter og innbruddskatt-symboler bli lagt sammen og multiplisert med den tilsvarende innsatsen for å bestemme den endelige tildelte gevinsten.

BONUS GAME

4 bonussymboler som vises på hjulene i grunnspillet aktiverer Bonus Game. 12 innledende spinn tildeles. Under Bonus Game, vises et topphjul med 5 ekstra posisjoner over hovedhjulene. 2 topphjulposisjoner er opprinnelig låst opp. For hver 2 bonussymboler samlet i Bonus Game, låses 1 ekstra topphjulposisjon opp og 2 ekstra spinn tildeles. Når en topphjulposisjon er låst opp, forblir den åpen for resten av Bonus Game

Maksimalt 3 ekstra posisjoner kan låses opp og opptil 6 ekstra spinn kan tildeles.
Når Bandit Heist-funksjonen aktiveres under Bonus Game, aktiveres også alle låste opp topphjulposisjoner.
Aktiverte topphjulposisjoner spinner og kan lande enten bronse-, sølv-, gull- eller regnbuemynter, og har en sjanse til å lande sparegris, gyllen sparegris eller katteinnbruddstyv-symboler.
Gyllen sparegris og katteinnbruddstyv-symboler samhandler med aktiverte topphjulposisjoner på samme måte som de gjør med symboler på hovedhjulene.
Hvis et katteinnbruddstyv-symbol lander på en aktivert topphjulposisjon, oppfører det seg på samme måte som på hovedhjulene.
Etter at et katteinnbruddstyv-symbol har blitt aktivert, spinner alle låste opp topphjulposisjoner på nytt for å lande nye symboler.

PERSISTENT TILSTAND

Cash Gun Meter er vedvarende mellom runder, på tvers av alle innsatsnivåer.
Sannsynligheten for å aktivere visse spillehendelser kan endre seg under spillets gang.
Når Cash Gun Meter øker, vil sjansen for å aktivere Bandit Heist-funksjonen reduseres.

SCATTER BOOST INNSATSMODUS

Aktivering av Scatter Boost innsatsmodus øker sjansene for å utløse Bonus Game med en faktor på 3.01.
Aktivering av Scatter Boost innsatsmodus øker totalinnsatsen med 0,5x den tilsvarende innsatsen.
Den teoretiske RTP (tilbakebetaling til spiller) for Scatter Boost innsatsmodus er 96.15%.
RTP ble beregnet ved å simulere 3000000000 runder med spill.

KJØP BANDIT HEIST

Kjøp Bandit Heist vil koste 25x den tilsvarende innsatsen, og starter en runde med garantert Bandit Heist aktivering med tilfeldig mengde Cash Gun.
Kjøp Bandit Heist kan kun gjøres i Hovedspillet.
Den teoretiske RTP (tilbakebetaling til spiller) for kjøp Bandit Heist er 96.41%.
RTP ble beregnet ved å simulere 100000000 runder med spill.
Utbetalingen er basert på den tilsvarende innsatsverdien.
Alternativet for å kjøpe Bandit Heist er deaktivert når Scatter Boost innsatsmodus er aktivert.
Kjøp Bandit Heist påvirker ikke den vedvarende tilstanden.

KJØP BONUS GAME

Kjøp Bonus Game vil koste 75x den tilsvarende innsatsen, og starter en runde med garantert Bonus Game aktivering.
Kjøp Bonus Game kan kun gjøres i Grunnspillet.
Den teoretiske RTP (tilbakebetaling til spiller) for kjøp Bonus Game er 96.15%.
RTP ble beregnet ved å simulere 100000000 runder med spill.
Utbetalingen er basert på den tilsvarende innsatsverdien.
Alternativet for å kjøpe Bonus Game er deaktivert når Scatter Boost innsatsmodus er aktivert.

YTTERLIGERE INFORMASJON

Funksjonsfeil annullerer alle innsatser og spill.
I samsvar med praksisen for rettferdig spilling, er utfallet til hvert eneste spill fullstendig uavhengig.
Sjansene for å få et bestemt utfall er alltid det samme ved starten av hvert spill.
Den engelske versjonen av spillreglene har forrang.

Ufullstendige spill vil automatisk bli løst etter 24 timer. Eventuelle gevinster som følge av automatisk løsning skal betales til spillerens konto.

