

UNTUK MEMAINKAN PERMAINAN:

- Pilih Tingkat Taruhan.
- Putar kumparan dengan:
 - Mengeklik/mengetuk tombol Putar.
 - Mengeklik/mengetuk Spasi (hanya mode Desktop).
 - Mulai sejumlah putaran menggunakan menu Main Otomatis.

Main Cepat meningkatkan kecepatan putaran kumparan untuk menampilkan hasil putaran lebih cepat tanpa memengaruhinya. Buka pengaturan untuk mengaktifkan/menonaktifkan Main Cepat. Beberapa di antaranya mungkin tidak tersedia di permainan yang kamu mainkan. Semua taruhan dan pembayaran dalam mata uang pengguna.

PENGATURAN MAIN OTOMATIS

Di sini kamu dapat memilih opsi Main Otomatis yang disukai.

- Pelajari lebih lanjut tentang opsi Main Otomatis:
 - Pengaturan Main Otomatis berbeda antara satu permainan dengan permainan lainnya. Permainan kamu mungkin tidak memiliki semua pengaturan ini. Main Otomatis mungkin tidak tersedia di kawasan tertentu.
 - Main Otomatis memungkinkan kamu untuk memainkan beberapa ronde permainan secara otomatis tanpa berinteraksi dengan permainan.
 - Main Otomatis artinya bermain dengan nilai Taruhan terakhir yang kamu pilih, atau nilai taruhan standar kasino.
 - Setiap permainan memiliki pengaturan Main Otomatis yang berbeda. Beberapa di antaranya mungkin tidak tersedia di permainan yang kamu mainkan.
 - Jumlah putaran yang tersisa dalam sesi Main Otomatis kamu ditampilkan di permainan ini.
 - Main Otomatis berhenti saat Free Spins diaktifkan.

Pengaturan Main Otomatis

Jumlah putaran
Tentukan jumlah putaran yang ingin kamu mainkan.

Berhenti Saat Menang
Hentikan sesi ini jika kamu menang dalam satu putaran.

Batas Menang Tunggal
Hentikan sesi ini jika kemenangan melebihi atau sama dengan jumlah yang dipilih.

Batas Menang
Hentikan sesi ini jika saldo kamu meningkat dan berada di atas atau sama dengan jumlah yang dipilih.

Batas Kalah
Hentikan sesi ini jika saldo kamu menurun dan berada di bawah atau sama dengan jumlah yang dipilih.

- Mulai Main Otomatis:
 - Klik/ketuk tombol Main Otomatis. Tombol ini akan membuka dialog pengaturan yang memungkinkan kamu untuk memilih jumlah putaran yang ingin dimainkan dan menyesuaikan pengaturan penghentian permainan.
 - Klik/ketuk pengaturan Main Otomatis kamu.
 - Klik/ketuk Konfirmasi untuk memulai Main Otomatis. Ini memulai sesi Main Otomatis, dan akan berlanjut hingga jumlah putaran yang kamu tentukan sudah habis, atau kamu mengklik/mengetuk tombol Hentikan.
 - Klik/ketuk tombol Hentikan untuk mengakhiri Main Otomatis. Mengklik/mengetuk tombol ini tidak memengaruhi hasil putaran.

TENTANG PERMAINAN

Mission Coinplete adalah permainan Menang Cluster dengan 6-gulungan, 5-tinggi yang menampilkan Super Avalanche, Wild Blast, Cluster Blast, Cash Gun Meter, Bandit Heist dan Bonus Game.

Rata-rata pengembalian teoretis ke pemain (RTP) untuk permainan ini adalah 96.22%.
RTP dihitung dengan mensimulasikan 3000000000 putaran permainan.

CLUSTER

Sebuah Cluster Menang dicapai ketika 5 atau lebih simbol yang cocok terhubung secara horizontal atau vertikal.
Hanya kemenangan tertinggi yang dibayarkan per simbol cluster.
Kemenangan simultan dengan simbol cluster yang berbeda ditambahkan.
Beberapa cluster dari simbol yang sama yang tidak berdekatan satu sama lain dibayar sebagai cluster terpisah.
Kombinasi kemenangan dan pembayaran dibuat sesuai dengan Tabel Pembayaran.
Tabel Pembayaran mencerminkan konfigurasi Taruhan saat ini dan berubah sesuai dengan Taruhan yang bersangkutan.
Semua Taruhan dan pembayaran dalam mata uang Anda.

SIMBOL KHUSUS

Setelah kemenangan Cluster terjadi, kotak di belakang simbol kemenangan akan disorot sebagai Kotak Emas.

Simbol Wild dapat muncul di semua gulungan dalam Permainan Dasar dan Bonus Game.
Simbol Wild menggantikan semua simbol reguler untuk evaluasi Kemenangan Cluster.

Simbol TNT Kuning dapat muncul di semua gulungan dalam Permainan Dasar dan Bonus Game.
Simbol TNT Kuning mengaktifkan fitur Wild Blast.
Simbol TNT Kuning adalah simbol pencar.

Simbol TNT Merah dapat muncul di semua gulungan dalam Permainan Dasar dan Bonus Game.
Simbol TNT Merah mengaktifkan fitur Cluster Blast.
Simbol TNT Merah adalah simbol pencar.

Simbol Bandit dapat muncul di semua gulungan dalam Permainan Dasar dan Bonus Game.
Maksimal satu simbol Bandit dapat muncul per putaran.
Simbol Bandit adalah simbol pencar.

Simbol Bonus dapat muncul di semua gulungan dalam Permainan Dasar dan Bonus Game.
Maksimal 4 simbol Bonus dapat muncul di gulungan.
Simbol Bonus adalah simbol pencar.

Simbol Koin dapat muncul selama fitur Bandit Heist dan mendarat di Gulungan Atas selama Bonus Game.
Semua simbol Koin memiliki hadiah uang tunai dan dibayar sebagai kelipatan dari taruhan yang sesuai.
Simbol Koin Perunggu memiliki hadiah acak antara 0.2x dan 2x.
Simbol Koin Perak memiliki hadiah acak lebih dari 2x dan hingga 20x.
Simbol Koin Emas memiliki hadiah acak lebih dari 20x dan hingga 50x.
Simbol Koin Pelangi memiliki hadiah acak lebih dari 50x dan hingga 500x.
Simbol Koin adalah simbol pencar.

Simbol Celengan dapat muncul selama fitur Bandit Heist.
Simbol Celengan memiliki nilai pengali acak dari x2, x3, x4, dan x5.
Ketika simbol Celengan diaktifkan, ia mengalikan semua simbol Koin dan Pencuri Kucing pada kotak yang berdekatan.
Simbol Celengan adalah simbol pencar.

Simbol Celengan Emas dapat muncul selama fitur Bandit Heist dan mendarat di Gulungan Atas selama Bonus Game.
Simbol Celengan Emas memiliki nilai pengali acak dari x2, x3, x4, x5, x7, dan x10.
Ketika simbol Celengan Emas diaktifkan, ia mengalikan semua simbol Koin dan Pencuri Kucing pada grid dan Gulungan Atas.
Simbol Bank Emas adalah simbol pencar.

Simbol Pencuri Kucing dapat muncul selama fitur Bandit Heist dan mendarat di Gulungan Atas selama Bonus Game. Simbol Pencuri Kucing mengumpulkan nilai semua simbol Koin dan Pencuri Kucing lainnya dan menyimpan nilainya. Simbol Pencuri Kucing adalah simbol pencar.

Simbol Pistol Uang dapat disimpan di Meteran Pistol Uang dalam Permainan Dasar dan dapat mendarat di Gulungan Atas selama Bonus Game. Simbol Pistol Uang adalah simbol pencar.

SUPER AVALANCHE

Setiap simbol reguler dan Wild yang merupakan bagian dari Kemenangan Cluster akan membayar dan menghilang. Setiap kali terjadi Kemenangan Cluster, semua simbol reguler lain dari jenis yang sama yang bukan bagian dari Cluster yang menang juga akan dihapus dari grid. Simbol baru kemudian jatuh untuk mengisi ruang kosong, menciptakan peluang kemenangan tambahan. Super Avalanche berlanjut hingga tidak ada Kemenangan Cluster baru.

WILD BLAST

Simbol TNT Kuning pada gulungan mengaktifkan fitur Wild Blast. Simbol TNT Kuning menempatkan simbol Wild pada posisi acak. Simbol TNT Kuning mengubah dirinya menjadi simbol Wild.

CLUSTER BLAST

Simbol TNT Merah pada gulungan mengaktifkan fitur Cluster Blast. Simbol TNT Merah memilih posisi acak yang membentuk Cluster terhubung ke TNT Merah. Semua posisi yang dipilih dan simbol TNT Merah berubah menjadi satu simbol pembayaran reguler acak.

METER PISTOL UANG

Jika simbol Bandit muncul tanpa Kotak Emas, satu Pistol Uang ditambahkan ke Meter Pistol Uang (maksimal 5). Ketika Bandit Heist diaktifkan, semua simbol Pistol Uang di Meter Pistol Uang diaktifkan satu per satu. Setiap Pistol Uang diaktifkan dua kali. Pada setiap aktivasi, secara acak memilih satu simbol Koin yang terbuka dan menggandakan nilai hadiahnya. Setelah dua kali aktivasi, Pistol Uang dihapus dari Meter. Meter Pistol Uang bersifat persisten antara putaran permainan dan di semua tingkat taruhan.

BANDIT HEIST

Jika ada Golden Squares dan simbol Bandit pada gulungan, itu akan mengaktifkan fitur Bandit Heist di akhir Super Avalanche. Semua Golden Squares mengungkapkan Koin Perunggu, Perak, atau Emas, dan memiliki kesempatan untuk menunjukkan simbol Celengan, Celengan Emas, atau Pencuri Kucing. Setelah pengungkapan, semua Cash Guns yang disimpan di Cash Gun Meter akan diaktifkan terlebih dahulu. Simbol Celengan dan Celengan Emas kemudian diaktifkan secara berurutan, dari kiri ke kanan dan dari atas ke bawah. Setelah semua Celengan diaktifkan, simbol Pencuri Kucing diaktifkan. Setelah semua Pencuri Kucing diaktifkan, semua Golden Squares yang tersisa mengungkapkan simbol baru dan proses berulang hingga tidak ada simbol Pencuri Kucing baru yang muncul. Di akhir putaran, semua Koin dan simbol Pencuri Kucing akan dijumlahkan dan dikalikan dengan taruhan yang sesuai untuk menentukan kemenangan akhir yang diberikan.

BONUS GAME

4 simbol Bonus yang muncul di gulungan dalam Permainan Dasar mengaktifkan Bonus Game.

12 putaran awal diberikan.

Selama Bonus Game, Gulungan Atas dengan 5 posisi tambahan muncul di atas gulungan utama. 2 posisi Gulungan Atas terbuka awalnya.

Untuk setiap 2 simbol Bonus yang dikumpulkan dalam Bonus Game, 1 posisi Gulungan Atas tambahan terbuka dan 2 putaran tambahan diberikan.

Setelah terbuka, posisi Gulungan Atas tetap terbuka selama Bonus Game

Maksimal 3 posisi tambahan dapat dibuka dan hingga 6 putaran tambahan dapat diberikan.

Ketika fitur Bandit Heist aktif selama Bonus Game, semua posisi Gulungan Atas yang terbuka juga diaktifkan.

Posisi Gulungan Atas yang diaktifkan berputar dan dapat mendaratkan Koin Perunggu, Perak, Emas, atau Pelangi, dan memiliki kesempatan untuk mendaratkan simbol Celengan, Celengan Emas, atau Pencuri Kucing.

Simbol Celengan Emas dan Pencuri Kucing berinteraksi dengan posisi Gulungan Atas yang Diaktifkan dengan cara yang sama seperti mereka berinteraksi dengan simbol di gulungan utama.

Jika simbol Pencuri Kucing mendarat di posisi Gulungan Atas yang Diaktifkan, ia berperilaku sama seperti di gulungan utama.

Setelah simbol Pencuri Kucing diaktifkan, semua posisi Gulungan Atas yang terbuka berputar kembali untuk mendaratkan simbol baru.

KEADAAN PERSISTEN

Cash Gun Meter bersifat persisten antara putaran, di semua tingkat taruhan.

Kemungkinan mengaktifkan acara permainan tertentu dapat berubah selama permainan.

Saat Cash Gun Meter meningkat, peluang untuk mengaktifkan fitur Bandit Heist akan berkurang.

SCATTER BOOST MODE TARUHAN

Mengaktifkan mode taruhan Scatter Boost meningkatkan peluang memicu Bonus Game dengan faktor 3.01.

Mengaktifkan mode taruhan Scatter Boost meningkatkan Total Taruhan sebesar 0.5x dari taruhan yang sesuai.

RTP (return to player) teoretis untuk mode taruhan Scatter Boost adalah 96.15%.

RTP dihitung dengan mensimulasikan 3000000000 putaran permainan.

BELI BANDIT HEIST

Membeli Bandit Heist akan dikenakan biaya 25x dari taruhan yang sesuai, dan memulai putaran dengan jaminan aktivasi Bandit Heist dengan jumlah Cash Gun acak.

Pembelian Bandit Heist hanya dapat dilakukan dalam Permainan Dasar.

RTP (return to player) teoretis untuk pembelian Bandit Heist adalah 96.41%.

RTP dihitung dengan mensimulasikan 100000000 putaran permainan.

Pembayaran didasarkan pada nilai taruhan yang sesuai.

Opsi untuk membeli Bandit Heist dinonaktifkan ketika mode taruhan Scatter Boost diaktifkan.

Pembelian Bandit Heist tidak mempengaruhi keadaan persisten.

BELI BONUS GAME

Membeli Bonus Game akan dikenakan biaya 75x dari taruhan yang sesuai, dan memulai putaran dengan jaminan aktivasi Bonus Game.

Membeli Bonus Game hanya dapat dilakukan dalam Permainan Dasar.

RTP (return to player) teoretis untuk membeli Bonus Game adalah 96.15%.

RTP dihitung dengan mensimulasikan 100000000 putaran permainan.

Pembayaran didasarkan pada nilai taruhan yang sesuai.

Opsi untuk membeli Bonus Game dinonaktifkan ketika mode taruhan Scatter Boost diaktifkan.

INFORMASI TAMBAHAN

Malafungsi membatalkan semua pembayaran dan permainan.

Sesuai dengan praktik permainan yang adil, hasil dari setiap permainan sepenuhnya independen.

Peluang untuk mendapatkan suatu hasil tertentu selalu sama pada permulaan setiap permainan.

Versi bahasa Inggris dari aturan permainan akan berlaku.

Permainan yang tidak lengkap akan secara otomatis diselesaikan setelah 24 jam. Setiap kemenangan yang dihasilkan dari penyelesaian otomatis akan dibayarkan ke akun pemain.