

MÄNGIMISEKS TEHKE JÄRGMIST.

- Valige panuse tase.
- Spinni rullikuid nupuga:
 - Klõpsake/puudutage nuppu Spin (Keeruta).
 - Klõpsake/puudutage tühikuklahvi (ainult töölaua režiimis).
 - Alustage automaatse mängu menüü kaudu määratud arvu keerutuste tegemist.

Kiirmäng suurendab rullikute spinnimise kiirust, et tulemused selguksid kiiremalt, aga ei oleks muul viisil mõjutatud. Kiirmäng sisse-väljalülitamiseks ava sätted. Mõned sätted ei pruugi sõltuvalt mängitavast mängust olla saadaval. Kõik panused ja väljamaksed on kasutaja valuutas.

AUTOMAATNE ESITAMINEABIL SÄTTED

Siit saab valida enda eelistatud Automaatne Esitamineabil sätted.

- Lugege lähemalt Automaatne Esitamineabil sätete kohta:
 - Automaatne Esitamineabil sätted on erinevates mängudes erinevad. Igas mängus kõiki neid sätteid ei ole. Automaatne Esitamineabil ei pruugi saadaval olla kõigil turgudel.
 - Automaatne Esitamineabil võimaldab automaatselt mängida määratud arvu järjestikuseid raunde ilma mänguga aktiivselt suhtlemata.
 - Automaatne Esitamineabil mängib viimase valitud panuse väärtusega või kasiino vaikimisi panuse väärtusega.
 - Igas mängus on erinevad Automaatne Esitamineabil sätted. Mõned neist ei pruugi mängitavas mängus saadaval olla.
 - Automaatne Esitamineabil sessiooni allesolevate spinnide arv kuvatakse mängus.
 - Automaatne Esitamineabil peatub, kui aktiveeritakse Free Spins.

Automaatne Esitamineabil sätted

Spinnide arv

Määra mängitavate spinnide arv.

Peatumine võidu korral

Sessioon peatub, kui spinni tulemuseks on võit.

Ühe võidu piirang

Sessioon peatub, kui võit ületab valitud summat.

Võidu piirang

Sessioon peatub, kui kontoseis kasvab ja ületab või on võrdne valitud summaga.

Kaotuse piirang

Sessioon peatub, kui kontoseis langeb ja on alla või võrdne valitud summaga.

- Automaatne Esitamineabil käivitamine:
 - Klõpsa/puuduta Automaatne Esitamineabil nuppu. See avab sätete dialoogi, mis võimaldab valida mängitavate spinnide arvu ja kohandada peatamise sätteid.
 - Klõpsa/puuduta enda Automaatne Esitamineabil sätteid.
 - Klõpsa/puuduta Automaatne Esitamineabil käivitamiseks valikut Kinnita. See käiviab Automaatne Esitamineabil sessiooni, mis jätkub kuni määratud arv spinne on mängitud või klõpsad/puudutad nuppu Stopp.
 - Automaatne Esitamineabil lõpetamiseks klõpsa/puuduta nuppu Stopp. Selle nupu klõpsamine/puudutamine ei mõjuta spinni tulemusi.

MÄNGU KOHTA

Mission Coinplete on 6-rullikuga, 5-kõrgune Cluster võidumäng, millel on Super Avalanche, Wild Blast, Cluster Blast, Cash Gun Meter, Bandit Heist ja Bonus Game.

Selle mängu teoreetiline keskmine mängijale tagasimakse (RTP) on 96.22%.
RTP arvutati, simuleerides 3000000000 mänguvooru.

CLUSTER

Cluster Võit saavutatakse, kui 5 või enam ühesugust sümbolit on ühendatud horisontaalselt või vertikaalselt. Iga sümboli cluster eest makstakse ainult kõrgeim võit. Erinevate sümbolite cluster samaaegsed võidud liidetakse. Sama sümboli mitmed cluster, mis ei ole üksteise kõrval, makstakse eraldi cluster. Võidukombinatsioonid ja väljamaksed tehakse vastavalt väljamaksetabelile. Väljamaksetabel kajastab praegust panuse konfiguratsiooni ja muutub vastavalt vastavale panusele. Kõik panused ja väljamaksed on teie valuutas.

ERISÜMBOLID

Pärast võidukat Cluster ilmumist tõstetakse võidusümbolite taga olev ruut esile kui Kuldne Ruut.

Wild sümbol võib ilmuda kõigile rullikutele Põhimängus ja Bonus Game.
Wild sümbol asendab kõiki tavalisi sümboleid Cluster Võidu hindamisel.

Kollane TNT sümbol võib ilmuda kõigile rullikutele Põhimängus ja Bonus Game.
Kollane TNT sümbol aktiveerib Wild Blast funktsiooni.
Kollane TNT sümbol on hajussümbol.

Punane TNT sümbol võib ilmuda kõigile rullikutele Põhimängus ja Bonus Game.
Punane TNT sümbol aktiveerib Cluster Blast funktsiooni.
Punane TNT sümbol on hajussümbol.

Bandit sümbol võib ilmuda kõigile rullikutele Põhimängus ja Bonus Game.
Maksimaalselt üks Bandit sümbol võib ilmuda ühe keerutuse kohta.
Bandit sümbol on hajussümbol.

Boonus sümbol võib ilmuda kõigile rullikutele Põhimängus ja Bonus Game.
Maksimaalselt 4 Boonus sümbolit võib ilmuda rullikutele.
Boonus sümbol on hajussümbol.

Mündi sümbol võib ilmuda Bandit Heist funktsiooni ajal ja maanduda Ülemisele Rullikule Bonus Game ajal.
Kõik Mündi sümbolid sisaldavad rahalisi auhindu ja makstakse välja vastava panuse kordajana.
Pronksmündi sümbolid annavad juhuslikke auhindu vahemikus 0.2x kuni 2x.
Hõbemündi sümbolid annavad juhuslikke auhindu, mis on suuremad kui 2x ja kuni 20x.
Kuldmündi sümbolid annavad juhuslikke auhindu, mis on suuremad kui 20x ja kuni 50x.
Vikerkaaremündi sümbolid annavad juhuslikke auhindu, mis on suuremad kui 50x ja kuni 500x.
Mündi sümbol on hajussümbol.

Rahapõrsa sümbol võib ilmuda Bandit Heist funktsiooni ajal.
Rahapõrsa sümbol võtab juhusliku kordaja väärtuse x2, x3, x4 ja x5.
Kui Rahapõrsa sümbol aktiveerub, korrutab see kõiki Mündi ja Kassivaras sümboleid külgnevates ruutudes.
Rahapõrsa sümbol on hajussümbol.

Kuldne Rahapõrsa sümbol võib ilmuda Bandit Heist funktsiooni ajal ja maanduda Ülemisele Rullikule Bonus Game ajal.
Kuldne Rahapõrsa sümbol võtab juhusliku kordaja väärtuse x2, x3, x4, x5, x7 ja x10.
Kui Kuldne Rahapõrsa sümbol aktiveerub, korrutab see kõiki Mündi ja Kassivaras sümboleid ruudustikul ja Ülemisel Rullikul.
Kuldne Rahapõrsa sümbol on hajussümbol.

Kassivaras sümbol võib ilmuda Bandit Heist funktsiooni ajal ja maanduda Ülemisele Rullikule Bonus Game ajal. Kassivaras sümbol kogub kõigi Mündi ja teiste Kassivaras sümbolite väärtused ja salvestab nende väärtuse. Kassivaras sümbol on hajussümbol.

Rahapüstoli sümbol saab salvestada Rahapüstoli Mõõdikusse Põhimängus ja maanduda Ülemisele Rullikule Bonus Game ajal. Rahapüstoli sümbol on hajussümbol.

SUPER AVALANCHE

Kõik tavalised ja Wild sümbolid, mis on osa Cluster võidust, maksavad välja ja kaovad. Iga kord, kui toimub Cluster võit, eemaldatakse ka kõik teised sama tüüpi tavalised sümbolid, mis ei olnud osa võitvast Cluster-st, ruudustikust. Uued sümbolid langevad seejärel alla, et täita tühjad kohad, luues täiendavaid võiduvõimalusi. Super Avalanche jätkub, kuni uusi Cluster võite ei teki.

WILD BLAST

Kollane TNT sümbol rullikutel aktiveerib Wild Blast funktsiooni. Kollane TNT sümbol asetab Wild sümbolid juhuslikesse kohtadesse. Kollane TNT sümbol muudab end Wild sümboliks.

CLUSTER BLAST

Punane TNT sümbol rullikutel aktiveerib Cluster Blast funktsiooni. Punane TNT sümbol valib juhuslikud positsioonid, mis moodustavad Cluster ühenduse Punase TNT-ga. Kõik valitud positsioonid ja Punane TNT sümbol muutuvad üheks juhuslikuks tavaliseks maksvaks sümboliks.

RAHA RELVA MÕÕTUR

Kui Bandit sümbol maandub ilma kuldsete ruutudeta, lisatakse Raha Relva Mõõturisse üks Raha Relv (maksimaalselt 5). Kui Bandit Heist aktiveeritakse, aktiveeruvad kõik Raha Relva sümbolid Raha Relva Mõõturis üksteise järel. Iga Raha Relv aktiveerub kaks korda. Iga aktiveerimise korral valib see juhuslikult ühe avatud Mündi sümboli ja kahekordistab selle auhinna väärtuse. Pärast kahte aktiveerimist eemaldatakse Raha Relv Mõõturist. Raha Relva Mõõtur on püsiv mänguvoorude vahel ja kõigil panusetasemetel.

BANDIT HEIST

Kui rullikutel on Kuldseid Ruutusid ja Bandit sümbol, aktiveerib see Bandit Heist funktsiooni Super Avalanche lõpus. Kõik Kuldruudud paljastavad kas Pronks-, Hõbe- või Kuldmünte ning neil on võimalus näidata Kasupõrsas, Kuldne Kasupõrsas või Kassivaras sümboleid. Pärast paljastamist aktiveeruvad esmalt kõik Sularahapüstolid, mis on salvestatud Sularahapüstoli Mõõdikusse. Seejärel aktiveeruvad Kasupõrsas ja Kuldne Kasupõrsas sümbolid järjestikku, vasakult paremale ja ülevalt alla. Pärast kõigi Kasupõrsaste aktiveerimist aktiveeruvad Kassivaras sümbolid. Kui kõik Kassivargad on aktiveerunud, paljastavad kõik ülejäänud Kuldruudud uued sümbolid ja protsess kordub, kuni uusi Kassivaras sümboleid ei ilmu. Keerutuse lõpus liidetakse kõik Mündid ja Kassivaras sümbolid kokku ning korrutatakse vastava panusega, et määrata lõplik võidusumma.

BONUS GAME

4 Boonuse sümbolit, mis ilmuvad rullikutele põhimängus, aktiveerivad Bonus Game. Antakse 12 esialgset keerutust.

Bonus Game ajal ilmub peamiste rullikute kohale ülemine rullik 5 lisapositsiooniga. Alguses on avatud 2 ülemise rulliku positsiooni.

Iga 2 kogutud boonuse sümboli eest Bonus Game ajal avatakse 1 lisapositsioon ülemisel rullikul ja antakse 2 lisakeerutust.

Kui ülemise rulliku positsioon on avatud, jääb see avatuks kogu Bonus Game ajaks.

Maksimaalselt saab avada 3 lisapositsiooni ja anda kuni 6 lisakeerutust.

Kui Bandit Heist funktsioon aktiveerub Bonus Game ajal, aktiveeritakse ka kõik avatud ülemise rulliku positsioonid.

Aktiveeritud ülemise rulliku positsioon keerleb ja võib maanduda kas pronksi-, hõbeda-, kulla- või vikerkaare müntidele ning on võimalus maanduda ka säästupõrsa, kuldse säästupõrsa või kassivarasümbolitele.

Kuldne säästupõrsas ja kassivarasümbolid suhtlevad aktiveeritud ülemise rulliku positsioonidega samamoodi nagu peamiste rullikute sümbolitega.

Kui kassivarasümbol maandub aktiveeritud ülemise rulliku positsioonile, käitub see samamoodi nagu peamiste rullikute peal.

Pärast kassivarasümboli aktiveerimist keerlevad kõik avatud ülemise rulliku positsioonid uuesti, et maanduda uutele sümbolitele.

PÜSIV OLEK

Cash Gun Meter on püsiv voorude vahel, kõigil panusetasemetel.

Teatud mängusündmuste aktiveerimise tõenäosus võib mängu ajal muutuda.

Kui Cash Gun Meter suureneb, väheneb Bandit Heist funktsiooni aktiveerimise võimalus.

SCATTER BOOST PANUSTAMISE REŽIIM

Scatter Boost panustamise režiimi aktiveerimine suurendab Bonus Game käivitamise tõenäosust teguriga 3.01.

Scatter Boost panustamise režiimi aktiveerimine suurendab kogupanust 0,5 korda vastava panuse võrra.

Scatter Boost panustamise režiimi teoreetiline RTP (mängijale tagasimakse) on 96.15%.

RTP arvutati, simuleerides 3000000000 mänguvooru.

OSTA BANDIT HEIST

Bandit Heist ostmine maksab 25x vastava panuse ja algatab vooru garanteeritud Bandit Heist aktiveerimisega juhusliku hulga Cash Guniga.

Bandit Heist ostmine on võimalik ainult põhiversioonis.

Teoreetiline RTP (mängijale tagasimakse) Bandit Heist ostmisel on 96.41%.

RTP arvutati, simuleerides 100000000 mänguvooru.

Väljamakse põhineb vastava panuse väärtusel.

Bandit Heist ostmise võimalus on keelatud, kui Scatter Boost panuse režiim on aktiveeritud.

Bandit Heist ostmine ei mõjuta püsivat olekut.

OSTA BONUS GAME

Osta Bonus Game maksab 75x vastava panuse ja algatab vooru garanteeritud Bonus Game aktiveerimisega.

Osta Bonus Game saab ainult põhimängus.

Teoreetiline RTP (mängijale tagasimakse) ostu Bonus Game jaoks on 96.15%.

RTP arvutati, simuleerides 100000000 mänguvooru.

Väljamakse põhineb vastaval panuse väärtusel.

Võimalus osta Bonus Game on keelatud, kui Scatter Boost panuse režiim on aktiveeritud.

LISATEAVE

Rikke korral tühistatakse kõik maksed ja mängud.

Õiglase mängupraktika kohaselt on iga mängu tulemus täiesti sõltumatu.

Võimalus saavutada kindel tulemus on iga mängu alguses alati sama.

Mängureeglite ingliskeelne versioon on ülimuslik.

Lõpetamata mängud lahendatakse automaatselt 24 tunni pärast. Kõik automaatse lahendamise tulemusel saadud võidud kantakse mängija kontole.