

# ЗА ДА ИГРАЕТЕ ИГРАТА:

- Изберете ниво на залог.
- Завъртете барабаните чрез:
  - Кликване/докосване на бутона за въртене.
  - Кликване/докосване на интервала (само в режим на настолен компютър).
  - Започване на зададен брой въртения чрез менюто за автоматична игра.

Бързата игра увеличава скоростта на въртене на барабаните, за да покаже резултатите от въртенето по-бързо, без да ги засяга. Отворете настройките, за да активирате/деактивирате бързата игра. Някои от тези настройки може да не са налични в играта, която играете. Всички залози и изплащания са в валутата на потребителя.

## НАСТРОЙКИ ЗА АВТОМАТИЧНА ИГРА

Тук можете да изберете предпочитаните настройки за автоматична игра.

- Научете повече за настройките за автоматична игра:
  - Настройките за автоматична игра се различават от игра на игра. Вашата игра може да няма всички тези настройки. Автоматичната игра може да не е налична в определени пазари.
  - Автоматичната игра ви позволява автоматично да играете зададен брой последователни рундове на играта, без да взаимодействате с играта.
  - Автоматичната игра играе с последната стойност на залога, която сте избрали, или с дефолтната стойност на залога на казиното.
  - Всяка игра има различни настройки за автоматична игра. Някои може да не са налични в играта, която играете.
  - Броят на оставащите въртения в сесията на автоматичната игра се показва в играта.
  - Автоматичната игра спира, когато се активират Free Spins.

Настройки за автоматична игра

Брой въртения

Задайте броя на въртенията, които искате да играете.

Спри при всяка печалба

Спри сесията, ако спечелите при въртене.

Лимит за единична печалба

Спри сесията, ако печалбата надвишава или е равна на избраната сума.

Лимит за печалба

Спри сесията, ако балансът ви се увеличи и надвиши или е равен на избраната сума.

Лимит за загуба

Спри сесията, ако балансът ви намалее и падне под или е равен на избраната сума.

- Започнете автоматична игра:
  - Кликнете/докоснете бутона за автоматична игра. Това ще отвори диалога за настройки, който ви позволява да изберете броя на въртенията, които искате да играете, и да настроите настройките за спиране.
  - Кликнете/докоснете вашите настройки за автоматична игра.
  - Кликнете/докоснете Потвърди, за да започнете автоматичната игра. Това започва сесията на автоматичната игра и тя продължава, докато не изчерпите зададените въртения или не кликнете/докоснете бутона Стоп.
  - Кликнете/докоснете бутона Стоп, за да прекратите автоматичната игра. Кликването/докосването на този бутон не влияе на резултатите от въртенето.

# ЗА ИГРАТА

Mission Coinplete е игра с 6 барабана и 5 реда Cluster печалби, която включва Super Avalanche, Wild Blast, Cluster Blast, Cash Gun Meter, Bandit Heist и Bonus Game.

Теоретичната средна възвръщаемост за играча (RTP) за тази игра е 96.22%. RTP беше изчислен чрез симулиране на 3000000000 рунда на игра.

## CLUSTER

Печалба Cluster се постига, когато 5 или повече съвпадащи символа са свързани хоризонтално или вертикално. Само най-високата печалба се изплаща на символ cluster. Едновременни печалби с различни символи cluster се добавят. Множество cluster на един и същ символ, които не са съседни един на друг, се изплащат като отделни cluster. Печелившите комбинации и изплащания се правят според Таблицата за изплащане. Таблицата за изплащане отразява текущата конфигурация на Залого и се променя в съответствие с него. Всички Залози и изплащания са във вашата валута.

## СПЕЦИАЛНИ СИМВОЛИ

След като се случи печеливша Cluster, квадратът зад печелившите символи ще бъде осветен като Златен Квадрат.

Символът Wild може да се появи на всички барабани в Основната Игра и Bonus Game. Символът Wild замества всички обикновени символи за оценка на Cluster печалба.

Жълтият TNT символ може да се появи на всички барабани в Основната Игра и Bonus Game. Жълтият TNT символ активира функцията Wild Blast. Жълтият TNT символ е разпръснат символ.

Червеният TNT символ може да се появи на всички барабани в Основната Игра и Bonus Game. Червеният TNT символ активира функцията Cluster Blast. Червеният TNT символ е разпръснат символ.

Символът Бандит може да се появи на всички барабани в Основната Игра и Bonus Game. Максимум един символ Бандит може да се появи на завъртане. Символът Бандит е разпръснат символ.

Символът Бонус може да се появи на всички барабани в Основната Игра и Bonus Game. Максимум 4 символа Бонус могат да се появят на барабаните. Символът Бонус е разпръснат символ.

Символът Монета може да се появи по време на функцията Bandit Heist и да се появи на Горния Барабан по време на Bonus Game. Всички символи Монета имат парични награди и се изплащат като множител на съответния залог. Символите Бронзова Монета имат случайни награди между 0.2x и 2x. Символите Сребърна Монета имат случайни награди по-големи от 2x и до 20x. Символите Златна Монета имат случайни награди по-големи от 20x и до 50x. Символите Дъгова Монета имат случайни награди по-големи от 50x и до 500x. Символът Монета е разпръснат символ.

Символът Прасенце-касичка може да се появи по време на функцията Bandit Heist. Символът Прасенце-касичка има случайна стойност на множител от x2, x3, x4 и x5. Когато символът Прасенце-касичка се активира, той умножава всички Монети и символи Крадец на котки на съседни квадрати. Символът Прасенце-касичка е разпръснат символ.

Символът Златно Прасенце-касичка може да се появи по време на функцията Bandit Heist и да се появи на Горния Барабан по време на Bonus Game.  
Символът Златно Прасенце-касичка има случайна стойност на множител от x2, x3, x4, x5, x7 и x10.  
Когато символът Златно Прасенце-касичка се активира, той умножава всички Монети и символи Крадец на котки на мрежата и Горния Барабан.  
Символът Златна Касичка е разпръснат символ.

Символът Крадец на котки може да се появи по време на функцията Bandit Heist и да се появи на Горния Барабан по време на Bonus Game.  
Символът Крадец на котки събира стойностите на всички Монети и други символи Крадец на котки и съхранява тяхната стойност.  
Символът Крадец на котки е разпръснат символ.

Символът Пистолет за пари може да бъде запазен в Метъра за Пистолет за пари в Основната Игра и може да се появи на Горния Барабан по време на Bonus Game.  
Символът Пистолет за пари е разпръснат символ.

## SUPER AVALANCHE

Всички редовни и Wild символи, които са част от Cluster печалба, изплащат и изчезват.  
Всеки път, когато се случи Cluster печалба, всички други редовни символи от същия тип, които не са част от печелившата Cluster, също се премахват от мрежата.  
Нови символи след това падат, за да запълнят празните пространства, създавайки допълнителни възможности за печалба.  
Super Avalanche продължава, докато няма нова Cluster печалба.

## WILD BLAST

Жълтият символ TNT на барабаните активира функцията Wild Blast.  
Жълтият символ TNT поставя Wild символи на случайни позиции.  
Жълтият символ TNT се превръща в символ Wild.

## CLUSTER BLAST

Символът Червено TNT на барабаните активира функцията Cluster Blast.  
Символът Червено TNT избира случайни позиции, които формират Cluster, свързан с Червено TNT.  
Всички избрани позиции и символът Червено TNT се трансформират в един случаен редовен символ с изплащане.

## CASH GUN МЕТЪР

Ако символът Бандит се появи без никакви Златни Квадрати, един Cash Gun се добавя към Cash Gun Метъра (макс 5).  
Когато Bandit Heist е активиран, всички символи Cash Gun в Cash Gun Метъра се активират един след друг.  
Всеки Cash Gun се активира два пъти. При всяка активация, той случайно избира един разкрит символ Монета и удвоява стойността на наградата му.  
След две активации, Cash Gun се премахва от Метъра.  
Cash Gun Метърът е постоянен между игровите рундове и на всички нива на залог.

## BANDIT HEIST

Ако има Златни квадрати и символ Бандит на барабаните, ще се активира функцията Bandit Heist в края на Super Avalanche.  
Всички Златни квадрати разкриват или Бронзови, Сребърни или Златни монети и имат шанс да покажат символи Прасенце касичка, Златно прасенце касичка или Котка крадец.  
След разкриването, всички Пистолети за пари, съхранени в Метъра за пистолети за пари, се активират първи.

Символите Прасенце касичка и Златно прасенце касичка след това се активират последователно, отляво надясно и отгоре надолу.

След като всички Прасенца касички са активирани, символите Котка крадец се активират.

След като всички Котки крадци са активирани, всички останали Златни квадрати разкриват нови символи и процесът се повтаря, докато не се появи нов символ Котка крадец.

В края на завъртането, всички Монети и символи Котка крадец ще бъдат събрани заедно и умножени с съответния залог, за да се определи окончателната спечелена печалба.

## BONUS GAME

4 бонус символа, появяващи се на барабаните в основната игра, активират Bonus Game.

Присъждат се 12 начални завъртания.

По време на Bonus Game, над основните барабани се появява горен барабан с 5 допълнителни позиции. Първоначално са отключени 2 позиции на горния барабан.

За всеки 2 събрани бонус символа в Bonus Game, се отключва 1 допълнителна позиция на горния барабан и се присъждат 2 допълнителни завъртания.

След като бъде отключена, позицията на горния барабан остава отворена за останалата част от Bonus Game

Могат да бъдат отключени максимум 3 допълнителни позиции и да бъдат присъдени до 6 допълнителни завъртания.

Когато функцията Bandit Heist се активира по време на Bonus Game, всички отключени позиции на горния барабан също се активират.

Активираните позиции на горния барабан се въртят и могат да попаднат на бронзови, сребърни, златни или дъгови монети, и имат шанс да попаднат на символи Прасенце банка, Златно прасенце банка или Котка крадец.

Символите Златно прасенце банка и Котка крадец взаимодействат с активираните позиции на горния барабан по същия начин, по който взаимодействат със символите на основните барабани.

Ако символ Котка крадец попадне на активирана позиция на горния барабан, той се държи по същия начин, както на основните барабани.

След като символ Котка крадец бъде активиран, всички отключени позиции на горния барабан се завъртат отново, за да попаднат на нови символи.

## ПЕРСИСТЕНТНО СЪСТОЯНИЕ

Cash Gun Meter е персистентен между рундовете, на всички нива на залог.

Вероятността за активиране на определени събития в играта може да се промени по време на игра.

С увеличаването на Cash Gun Meter, шансът за активиране на функцията Bandit Heist ще намалее.

## SCATTER BOOST РЕЖИМ НА ЗАЛОГ

Активирането на Scatter Boost режим на залог увеличава шансовете за задействане на Bonus Game с фактор 3.01.

Активирането на Scatter Boost режим на залог увеличава Общия Залог с 0.5x от съответния залог.

Теоретичният RTP (възвръщаемост към играча) за Scatter Boost режим на залог е 96.15%.

RTP е изчислен чрез симулиране на 3000000000 рунда на игра.

## КУПИ BANDIT HEIST

Купуването на Bandit Heist ще струва 25x на съответния залог и ще започне рунд с гарантирано активиране на Bandit Heist с произволно количество Cash Gun.

Купуването на Bandit Heist може да се извърши само в основната игра.

Теоретичният RTP (възвръщаемост към играча) за купуване на Bandit Heist е 96.41%.

RTP е изчислен чрез симулиране на 100000000 рунда игра.

Изплащането се основава на стойността на съответния залог.

Опцията за купуване на Bandit Heist е деактивирана, когато е активиран режимът на залог Scatter Boost.

Купуването на Bandit Heist не влияе на постоянната състояние.

## КУПИ BONUS GAME

Купуването на Bonus Game ще струва 75x на съответния залог и ще започне рунд с гарантирано активиране на Bonus Game.

Купуването на Bonus Game може да се извърши само в Основната игра.

Теоретичният RTP (възвръщаемост към играча) за купуване на Bonus Game е 96.15%.

RTP е изчислен чрез симулиране на 1000000000 рунда на игра.

Изплащането се базира на стойността на съответния залог.

Опцията за купуване на Bonus Game е деактивирана, когато е активиран режимът на залагане Scatter Boost.

## ДОПЪЛНИТЕЛНА ИНФОРМАЦИЯ

Грешка анулира всички плащания и игри.

В съответствие с практиките за честна игра, резултатът от всяка игра е напълно независим.

Шансовете за получаване на определен резултат винаги са едни и същи в началото на всяка игра.

Английската версия на правилата на играта е водеща.

Незавършените игри ще бъдат автоматично разрешени след 24 часа. Всички печалби, произтичащи от автоматично разрешаване, ще бъдат изплатени на акаунта на играча.