



**FANTASMA GAMES AB (PUBL)**  
**ÅRSREDOVISNING 2023**

# INNEHÅLL

Fantasma Games i korthet	3
Året i korthet	4
VD har ordet	5
Verksamhet och marknad	7
Koncernens mål	9
Aktien	14
Bolagsstyrning	16
Förvaltningsberättelse	18
Räkenskaper	20
Noter	26
Styrelsens försäkran	33



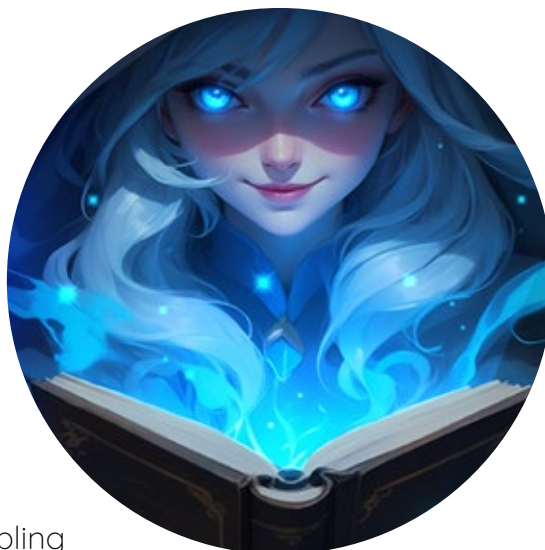
# FANTASMA GAMES I KORTHET

Fantasma Games är en svensk spelstudio grundad 2016 med mål att skapa innovativa och högkvalitativa slotsspel. Med erfarenhet från ledande operatörer och spelbolag finns en djup förståelse för både marknaden i stort samt vad spelarna vill ha. Fantasma Games AB är noterat på Nasdaq First North Growth Market sedan 2021 och har cirka 40 anställda i Stockholm och Sofia, Bulgarien.

## Vision

# SLOTS BEYOND GAMBLING

Bringing gaming experience into the world of gambling



## Mission

”Fantasma Games skall skapa och tillgängliggöra kasinospel som är överraskande bra och därigenom skapa en position på marknaden som gör Bolaget till ett självklart val för alla operatörer och spelare..”

## Fantasma Games

### Verkar på tillväxtmarknad

Den globala marknaden för kasinospel växer snabbt. Den tillväxten drivs av starka trender som ökad digitalisering, nya marknader samt ökat intresse för att spela online. Därtill innebär avregleringar att nya marknader blir tillgängliga.

### Effektiv spelproduktion

Fantasma Games effektiva spelproduktion innebär en låg produktionskostnad, vilket i sin tur innebär att spelen snabbare kan uppnå lönsamhet.

### Smart distribution

Fantasma Games distribution sker både via distributionspartners samt den egna plattformen för att nå så många operatörer och spelare som möjligt. Med stor distribution kan vi gå in på nya marknader snabbt och därmed ligga i framkant när nya marknader öppnar upp.

### Skalbar affärsmodell

Fantasma Games tillväxt drivs av att Bolaget producerar fler spel och ökar räckvidden bland operatörer på nya marknader. Dessutom utgör Bolagets befintliga, redan utvecklade, spelportfölj en viktig källa till tillväxt eftersom dessa lanseras kontinuerligt på nya marknader.



# ÅRET I KORTHET

## 16%

Nettoomsättningen uppgick till 35,9 (31,0) miljoner kronor, motsvarande en ökning om 16%

## 14%

Spelintäkterna uppgick till 30,2 (26,6) miljoner kronor, motsvarande en ökning om 14%

## 30%

Intäkterna uppgick till 50,3 (38,6) miljoner kronor motsvarande en ökning om 30%

## 21%

EBITDA uppgick till 7,7 (5,5) miljoner kronor, motsvarande en EBITDA-marginal om 21% (18%)

## 2,3

Årets resultat uppgår till 2,3 (-2,9) miljoner kronor

# 2023

### Viktiga händelser under året

- Under tredje kvartalet lanserades Fantasma Games egen plattform för spel, vid periodens utgång har 11 integrationer med operatörer slutförts och 10 spel lanserats.
- Fantasma Games erhöll svensk licens för spelutveckling
- USA blev största marknaden under året och totalt har 8 spel licensierats för amerikanska marknaden
- Carnegie Investment Bank tillträdde som Certified Advisor den 30 november 2023.
- På extra bolagsstämma den 6 oktober 2023 beslutades om riktad nyemission om totalt 100 000 teckningsoptioner inom ramen för ett incitamentsprogram för ledande befattningshavare och nyckelpersoner inom Bolaget.



### Efter periodens utgång

- Släpper samtliga USA-licensierade spel med FanDuel, den största operatören i USA med över 12 miljoner registrerade användare, på den amerikanska marknaden. Spelet "24 Star Dream" släpps exklusivt med FanDuel i delstaten Michigan.
- Flera spelsläpp på den amerikanska marknaden under första kvartalet 2024, bland annat lanseras två spel exklusivt med BetMGM.
- Flera större samarbeten inleds, däribland Stake och Superbet (ett rumänskt spelbolag med närvaro i 10 europeiska länder).

Begrepp	Definition	2023	2022
SPELBEHÅLLNING	Spelomsättning minus alla utbetalningar till kunder (i branschen benämnt "GGR" eller "Gross Gaming Revenue"). Avser grund för nettoomsättning från spel mot rörlig ersättning efter avdrag för skatter och bonuskostnader.	490 MSEK	324 MSEK
NETTOOMSÄTTNING RÖRLIG	Bolagets försäljningsintäkter från egna spel mot rörlig ersättning	27,2 MSEK	20,6 MSEK
NETTOOMSÄTTNING FAST	Bolagets försäljningsintäkter från spel som säljs mot fast ersättning	8,7 MSEK	10,4 MSEK
TOTAL NETTOOMSÄTTNING	Nettoomsättning rörlig och nettoomsättning fast	35,9 MSEK	31,0 MSEK
KOSTNAD SÅLDA TJÄNSTER	Kostnader för distribution, certifiering osv. av de egna spelen	5,7 MSEK	4,4 MSEK
SPELINTÄKT	Nettoomsättning minus kostnad sålda tjänster	30,2 MSEK	26,6 MSEK



## ÅR 2023 – ETT REKORDÅR

Fantasma Games har under året visat på en god tillväxt, inte bara avseende omsättning utan även lönsamheten. Vi har ökat nettoomsättningen med 16%, spelbehållningen uppgår till 490 MSEK under helåret samtidigt som vår EBITDA-marginal förbättras ytterligare till 21%.

Tillväxten kan huvudsakligen tillskrivas ett antal nyckelfaktorer: en ökning av antalet spelsläpp, framgångsrika spellanseringar i USA, samt tilllägg av nya operatörer i vårt distributionsnätverk. Under året lanserade vi våra spel bland flera marknadsledande operatörer som Draftkings och Rushstreet Interactive på den amerikanska marknaden samt Kaizen och Superbet på flera europeiska marknader.

### Stark global närvaro – fortsatt fokus på USA

Vi har under de senaste åren lagt ett allt större fokus på de reglerade marknaderna globalt, särskilt USA som är en relativt ny och spännande tillväxtmarknad. Det är därför med stor glädje som jag kan konstatera att våra ansträngningar i USA under år 2023 har gett goda resultat, vilket har etablerat denna region som den största marknaden för Fantasma Games och utgör nu 27 % av spelbehållningen.

I dagsläget har vi endast lanserat 8 spel i USA, av våra totalt 37 speltitlar. Vårt mål för 2024 är att lansera ännu fler spel på denna marknad, samtidigt som vi ökar vår totala produktionstakt för att kapitalisera på den starka marknadstillväxten.

Under året såg vi fortsatt god tillväxt på våra andra fokusmarknader, däribland Storbritannien som fortsatt har visat på stark tillväxt. Vi ser även stora möjligheter tillväxtpotentialer på andra reglerade marknader i Europa, speciellt Italien, Portugal och Nederländerna där vi än så länge

bara har lanserat delar av vår portfölj men som vi nu kommer att lansera större delen av vår befintliga portfölj under året. Utöver det ser vi även på andra tillväxtmarknader i Sydamerika, såsom Colombia, Brasilien och Mexiko.

Totalt har vi ökat vår bredd med ytterligare 30 operatörer på fler än fyra nya marknader under året, vi når nu sammantaget cirka 300 antal operatörer på över 50 marknader, vilket möjliggör ökad tillväxt vid spellanseringar och en bredare long tail.

### Framgångsrika spellanseringar och egen spelplattform möjliggör skalbarhet och tillväxt

Under året lanserade Fantasma Games framgångsrikt 12 spel enligt tidigare uppsatta mål, varav flera titlar slagit rekord. Idag har vi 37 lanserade speltitlar tillgängliga på över 50 marknader genom ledande operatörer såsom BetMGM, Draftkings och Fanduel. Under år 2023 vände

### Under år lanserade Fantasma Games framgångsrikt 12 antal spel enligt tidigare uppsatta mål, varav flera titlar slagit rekord. Idag har vi 37 lanserade speltitlar tillgängliga på över 50 marknader

samtliga spel till vinst och med en bred spelkatalog står Bolaget idag finansiellt stabilt utan behov av extern finansiering. Vi uppvisar en

# 22%

Nya marknader stod för cirka 22 procent av vår totala spelbehållning

stark spelbehållning om hela 490 miljoner kronor. Spelbehållning, eller GGR på engelska, vittnar om hur attraktiv ett bolags spelkatalog är som helhet, att vi som relativ nykomling i spelbranschen når upp till en så stark spelbehållning talar sitt tydliga språk om att vi levererar uppskattade spel av både spelare och operatörer.

Intäkterna från våra long-tail spel, det vill säga spel som är äldre än 6 månader, ökade med 95 % under året. Detta understryker styrkan i vår affärsmodell, där spelen fortsätter att generera intäkter under lång tid. Detta tack vare ett växande antal återkommande spelare, stärkt varumärkeskänedom, samt möjligheten att lansera befintliga spel på nya marknader och genom nya operatörer.

Vi har dessutom inte bara ökat vår produktionstakt, utan också lyckats bibehålla kostnadsmassan på en jämförbar nivå med föregående år. Samtidigt har vi förbättrat kvaliteten och funktionaliteten i våra spel avsevärt. Under hösten blev bland annat ett utav våra spel, Payday Express, utsett till "Top 25 new releases" i USA vilket är ett kvitto på att vi levererar spel i toppklass, spelet har sedan dess haft en stark long-tail med många återkommande spelare.

Vi har även lanserat spel inom Social Casino, vilket utgjorde en ny och framgångsrik intäktström för oss under år 2023. Vi har nu etablerade samarbeten med flera ledande företag inom sektorn och ser fram emot fortsatt positiv utveckling under år 2024, Social Casino är en sektor som spås stå inför en stark tillväxt under år 2024.

Ett annat betydande steg under år 2023 var utvecklingen av Fantasma Games egen plattform. Detta initiativ syftar till att ytterligare effektivisera vår produktion, bredda vår operatörsräckvidd och förbättra våra spelmarginaler genom mer direkta relationer med operatörerna.

## Utsikter

Med denna grund som vi nu har lagt - effektiv produktion och egen spelplattform, starkare varumärkeskänedom bland operatörer och spelare, samt ett allt starkare distributionsnätverk så har vi skapat utmärkta förutsättningar för att visa på lönsam tillväxt, utan att behöva öka kostnadsbasen trots den ökade produktionsstakten.

Under år 2024 kommer Fantasma Games att fortsätta leverera efter uttalad strategi och fortsätta vinna ytterligare marknadsandelar med fokus på reglerade tillväxtmarknader globalt. Vi kommer att nå flera operatörer än tidigare, och därmed ännu fler spelare världen över samtidigt som vi kommer att skala upp vår produktion och lansera fler spel än någonsin under år 2024.

## Under hösten blev ett utav våra spel, Payday Express, utsett till "Top 25 new releases" i USA vilket är ett kvitto på att vi levererar spel i toppklass

Slutligen vill jag tacka mina kollegor för ett fantastiskt arbete samt alla aktieägare för ert stöd i vår spännande resa där vi fortsätter exekvera på vårt mål om att visa på fortsatt stark lönsam tillväxt.

### Fredrik Johansson

VD och koncernchef

# 95%

Intäkterna från våra long-tail spel, det vill säga spel som är äldre än 6 månader, ökade med 95 % under året.

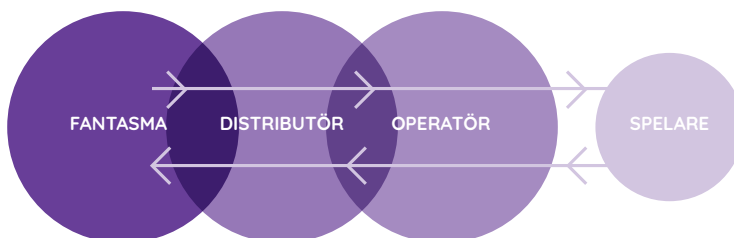
# VERKSAMHET OCH MARKNAD

Fantasma Games är en Stockholmsbaserad spelstudio som grundades 2016. Vi är ett effektivt team av medarbetare från flera nationaliteter, alla förenade av att skapa spelsuccéer utifrån visionen ”slots beyond gambling”. Verksamheten har sitt ursprung i vår egen spelstudioverksamhet under samma namn med säte i Stockholm, Sverige. Utöver spelproduktionen är det via Fantasma Games som den övergripande målsättningen för koncernen sätts, strategiska och finansiella beslut styrs och följs upp ifrån. Fantasma Games är även moderbolag i koncernen, och redovisar således gruppens kompletta finansiella resultat. Wiener Games, med säte i Sofia, Bulgarien, förvärvades under 2021. Gemensamt för verksamheterna är att bolagen verkar som B2B-aktörer på den globala kasinomarknaden online. Utöver det ingår även Fantasma Games Incentive AB i koncernen.

Grunden i Fantasma Games försäljning är att ha en god relation till såväl distributörer som operatörer. Bolagets säljteam arbetar långsiktigt med att till exempel planera kampanjer för kommande spellanseringar i samarbete med operatörerna. Fantasma Games spel når, via både distributionspartners samt direktintegrationer med den egna plattformen, över 250 operatörer som i sin tur erbjuder spelen till slutkunden, d.v.s spelaren. Av de pengar som operatören behåller betalar operatören en viss royalty till distributören som tar en viss del av den erhållna royaltyn för distribution av spelet och Fantasma Games får resterande medel.

Mot denna bakgrund har Fantasma Games anammat en affärsmodell som bygger på att Bolaget ska fokusera på att skapa attraktivt innehåll och kapitalisera på existerande infrastruktur genom att distribuera sina spel via partners för att nå maximal räckvidd.

## PARTNERSKAP



## OPERATÖRER exempel



LeoVegas.com



BETMGM



PADDYPOWER.

RUSH STREET  
INTERACTIVE

UNIBET

## 1. Effektiv organisation

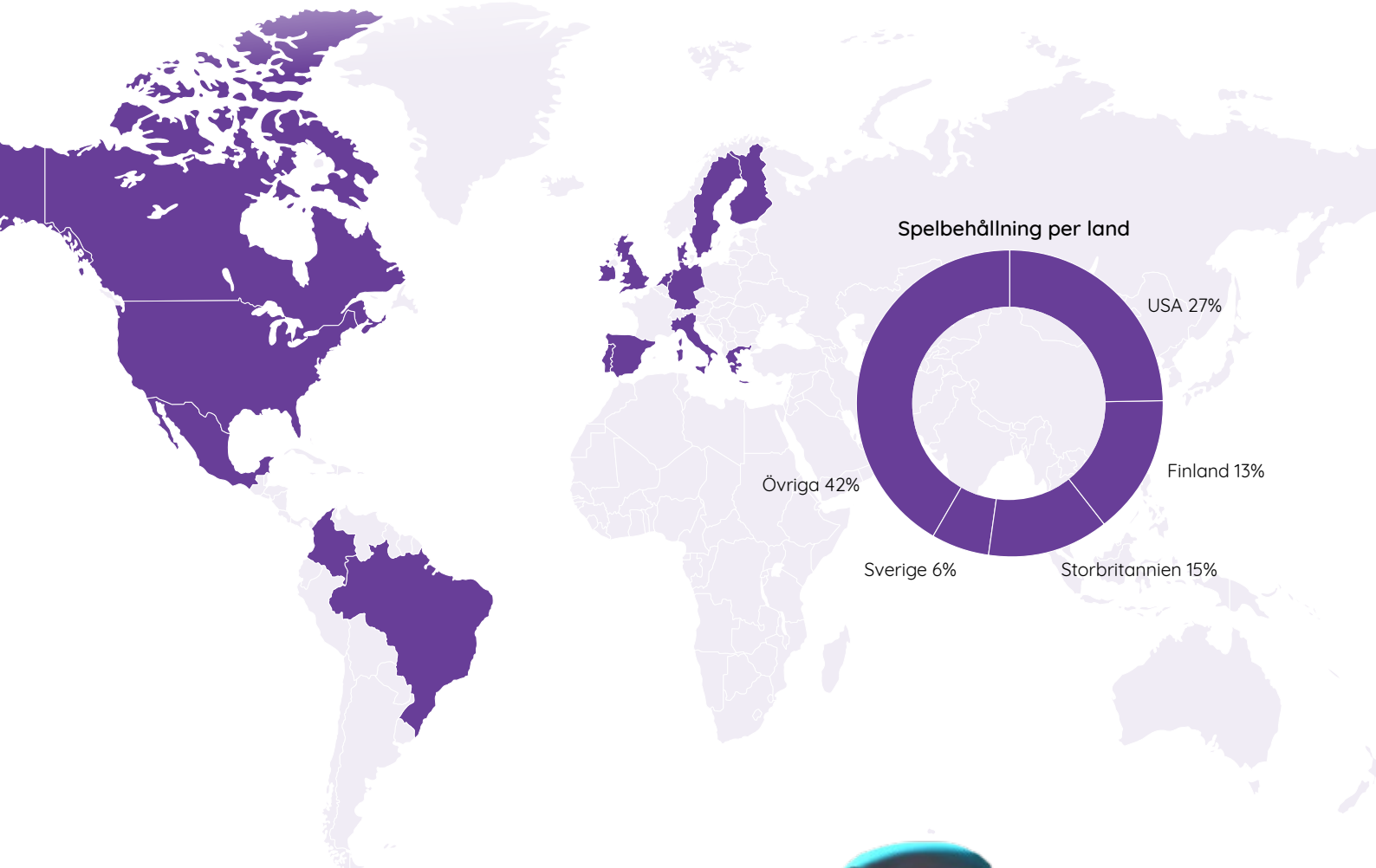
Fantasma Games har en förhållandevis liten, agil och kostnadseffektiv organisation. Allt fokus kan läggas på produktion, analys och försäljning. En låg kostnads massa lägger grunden för en skalbar verksamhet med goda marginaler i takt med att volymerna ökar.

Ständigt utvärderas det mest kostnadseffektiva lösningarna för att nå så många spelare som möjligt – om det avser att själv erhålla licenser för en viss marknad eller utnyttja befintliga vägar via distributörer.



## 2. Ständigt ökande räckvidd

Med den egna plattformens distribution via direktintegrationer med ett stort antal aggregatörer, operatörer når spelen ständigt fler spelare. Det, i kombination med att Fantasma Games varumärke stärks, gör att Fantasma Games kan erbjuda sina spel till operatörer som tidigare inte funnits tillgängliga. I tillägg skapar detta också möjligheter för Fantasma Games att inleda unika samarbeten med utvalda operatörer, som i sin tur leder till ökad exponering och fasta intäkter.





# KONCERNENS MÅL

I samband med börsnoteringen 2021 sattes finansiella och strategiska mål upp fram till bokslutet 2023.

## Finansiella mål:

- **Genomsnittlig årstillväxt om 30 procent.**  
Den genomsnittliga årstillväxten ("CAGR") uppgår till 90% för totala intäkter och 115% för nettoomsättningen för åren 2021 till 2023.
- **EBITDA-marginal om 50 procent med positivt kassaflöde**  
EBITDA-marginalen uppgår till 21% och kassaflödet uppgår till -2,2 miljoner kronor. Båda områdena påverkades av den satsning på den egna plattform som blev klar under året, vilket öppnar upp nya möjligheter för förbättrad EBITDA-marginal och kassaflöde.

## Strategiska mål:

- **Minst 50 procent av de egenproducerade spelen skall vara lönsamma inom 180 dagar från lansering.**  
Under 2023 släpptes 12 spel varav 7 släpptes under andra halvåret och har inte genererat intäkter i 180 dagar per bokslutsdag. Av de fem spel som haft 180 dagars intjäning blev två lönsamma inom 180 dagar.. Snittet av intjäningen mot kostnader per spel upp till 180 dagar uppgår till 80% för samtliga spel som släpptes under 2023, inkluderat de spel som släpptes under andra halvåret 2023.
- **Minst 250 kvalitativa operatörer i koncernens nätverk.**  
Per bokslut 2023 har vi över 250 kvalitativa operatörer med flera pågående diskussioner med nya operatörer löpande, med flera nya operatörer som släppt Fantasma Games spel under första kvartalet 2024, däribland FanDuel.

## Nya finansiella mål har satts upp fram till bokslutet 2026.

### Finansiella mål:

- **Genomsnittlig årstillväxt om 30 procent för nettoomsättning**
- **EBITDA-marginal om 50 procent med positivt kassaflöde**

### Strategiska mål:

- **Minst 50 procent av de egenproducerade spelen skall vara lönsamma inom 180 dagar från lansering.**
- **Öka antalet spelsläpp under ett år med 100% till 2026**

**För att nå de finansiella samt strategiska målen arbetar Fantasma Games efter en tillväxtstrategi som består av följande fyra steg.**

### 1. Attraktiv spelportfölj

Fantasma Games eftersträvar att kontinuerligt och systematiskt skapa nya och intressanta spel för operatörerna och spelarna, utifrån konceptet Slots beyond gambling. Detta återspeglas i såväl spelets funktioner som i grafiken och skapar en så bra spelupplevelse som möjligt. Spelutvecklingen är effektiv, vilket innebär en låg produktionskostnad som möjliggör att spelen snabbt kan nå lönsamhet.

### 2. Maximera räckvidden via distributörer och operatörer

Fantasma Games når slutanvändaren, spelaren, via distributörer och operatörer. Ekvationen är enkel – ju fler distributörer och operatörer som erbjuder våra produkter, desto fler spelare. Via den egna plattformen når Fantasma Games de ledande distributörerna i världen och söker ständigt efter nya alternativ för att kunna maximera räckvidden bland marknader och operatörer. Fantasma Games använder sig av både egna och

distributörers licenser för att komma in på nya marknader och därmed nå nya operatörer, vilket skapar en kostnadseffektiv tillväxt.

### 3. Starka relationer

Starka kundrelationer, det vill säga till distributörer och operatörer, är en viktig grundbult i Fantasma Games tillväxtstrategi. Nära relationer säkerställer bra exponering vid lanseringar av nya spel, bygger en bättre long-tail i spelen samt skapar en bra förståelse för vilka typer av spel som operatörerna vill kunna erbjuda sina spelare. Med en relativt liten organisation är Fantasma Games agila och anpassar produktionen med kort varsel, vilket uppskattas bland operatörerna.

### 4. Förvärv

Spelmarknaden präglas av en stark konsolideringstrend. Fantasma Games ser stora möjligheter att förvärva bolag, likt förvärvet av Wiener Games under 2021, eller inköpa som stärker Bolagets affär då både produktion och spelportfölj ökas.

## Marknad

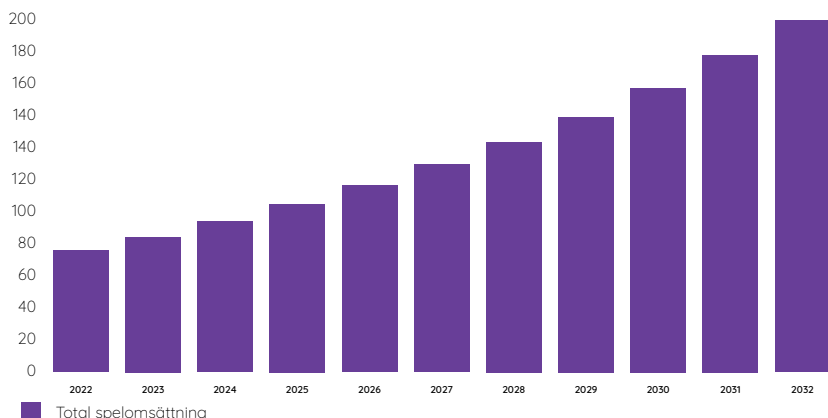
År 2022 uppgick den globala marknaden för spel online till 63,5 miljarder dollar, med kasinospel som den mest lukrativa sektorn, enligt Emergen Researchs industrirapport, släppt i slutet av 2023. Marknaden förväntas växa med en genomsnittlig årlig tillväxt om 11,3%, vilket innebär att den globala marknaden för spel online beräknas nå 184 miljarder dollar år 2032.

Denna kraftiga tillväxt drivs främst av den ökande efterfrågan på online-kasinospel, som lockar spelare tack vare sin bekvämlighet och tillgänglighet. Spelandet går mer och

mer från fysiskt till online, och den ökande användningen av mobiltelefoner är en betydande faktor som stimulerar tillväxten på marknaden.

Den europeiska marknaden är den största marknaden inom spel online, men flera marknader fortsätter att växa, som nord- och sydamerikanska marknaderna. I USA är det fortsatt sex delstater där spel online på kasino är tillåtet, med en sjunde stat som kommer tillåta spel under 2024, med fler stater förväntas öppna för spel online under kommande åren.

### Tillväxten för onlinekasino



# 11,3%

Marknaden förväntas växa med en genomsnittlig årlig tillväxt om 11,3%.

## Licenser och certifiering

Fantasma Games har en svensk licens med tillstånd för att tillverka, tillhandahålla, installera och ändra spelprogramvara, från spelinspektionen, samt är i process att erhålla fler licenser för andra marknader för den egna plattformen. Historiskt har spel lanserats via externa plattformar, detta innebär att den part som distribuerar Fantasma Games spel även ansvarar för att ha en i varje jurisdiktion giltig spellicens för såväl sin plattform som de spel som finns på plattformen.

## Wiener Games

Spelstudio baserad i Sofia, Bulgarien, med huvudsaklig inriktning på produktion av skräddarsydda kasinospel. Kunderna utgörs av Fantasma Games, men även andra spelstudios och operatörer som saknar kapacitet och resurser att själva producera spel, eller som är i behov av stöttning under delar av produktionen, till exempel kopplat till utveckling, design och konceptframtagande. För koncernens del innebär förvärvet av Wiener Games att Fantasma Games dels kan öka sin egen produktionskapacitet, dels att man bättre kan tillgodose den ökande efterfrågan från externa parter på unikt innehåll.

Bolaget har funnits sedan 2016 har idag cirka 20 anställda. Wiener Games har byggt upp ett starkt varumärkesrenommé med återkommande kunder, däribland Electric Elephant och LeoVegas.

Wiener Games intäktsmodell baseras på fast ersättning för nedlagd tid och innefattar därför en begränsad affärsmässig risk. Storleken på intäkterna bygger helt och hållet på projektens storlek, och varierar från projekt till projekt. För de spel som utvecklats tillsammans med Fantasma Games tillkommer även en royalty-andel, efter att investeringen är återbetald.

## Miljö-, social- och företagsstyrning

Fantasmas utgångspunkt är mångfald och diversifiering. Med detta följer att vi får en dynamisk och kreativ arbetsmiljö med stor respekt för varje individ och de skillnader som finns vad avser värderingar och kultur. Idag finns över 10 nationaliteter representerade bland våra medarbetare. Varje medarbetares välmående och motivation är centralt för att Fantasma ska uppnå sina mål. Vi prioriterar därför utvärderingar genom samtal och uppmuntrar till fysisk aktivitet bland annat genom friskvårdsbidrag. Miljömässigt är avtrycket för ett online bolag utan fysiska varor och egna serverhallar begränsat.

## Nyckeltal koncernen

(TSEK)	FY 2023 jan-dec	FY 2022 jan-dec	FY 2021 jan-dec
Spelbehållning, MSEK	490	324	91
Nettoomsättning, MSEK	35,9	31,0	7,8
Rörelsens intäkter, MSEK	50,3	38,6	14,0
Kostnad sålda tjänster, MSEK	-5,7	-4,4	-1,7
Spelintäkter, MSEK	30,2	26,6	6,1
Rörelsens kostnader, MSEK	-52,5	-40,7	-21,2
EBITDA, MSEK	7,7	5,5	-4,7
EBITDA-marginal	21%	18%	-60%
Årets resultat, MSEK	2,3	-2,9	
<b>Eget kapital per aktie</b>			
Före utspädning, SEK	8,98	8,57	9,30
Efter utspädning, SEK	8,93	8,57	8,18
<b>Resultat per aktie</b>			
Före utspädning, SEK	0,64	-0,95	-2,99
Efter utspädning, SEK	0,64	-0,95	-2,63
<b>Antal aktier</b>			
Antal aktier vid periodens början	3 556 535	3 034 090	2 056 596
Antal aktier vid periodens slut	3 556 535	3 556 535	3 034 090
Utestående optioner	310 000	210 000	660 000
Genomsnittligt antal aktier före utspädning	3 556 535	3 341 242	2 476 458
Genomsnittligt antal aktier efter utspädning	3 573 636	3 341 242	2 815 059



## Spelbehållning

Spelbehållningen, det vill säga återstoden efter utbetalda vinster till kunderna, är det belopp som ligger till grund för Fantasma Games intäkter kopplade till de egna spelen. För helåret uppgick spelbehållningen till 490 (324) miljoner kronor, motsvarande en ökning om 51 procent.

## Longtail-spelbehållning

Den så kallade Longtail-spelbehållningen utgör ett av Bolagets viktigaste nyckeltal och ger en bild av hur Bolagets äldre spel presterar över tid. Under 2023 nådde Bolaget 268 MSEK (138 MSEK) i longtail-spelbehållning från 27 spel vid årets slut, motsvarande en ökning om 95 procent. Den genomsnittliga årstillväxten för longtail-spelbehållningen uppgår till 208% sedan 2020, tack vare att antalet spel ökar men även att den befintliga portföljen lanseras på nya marknader.

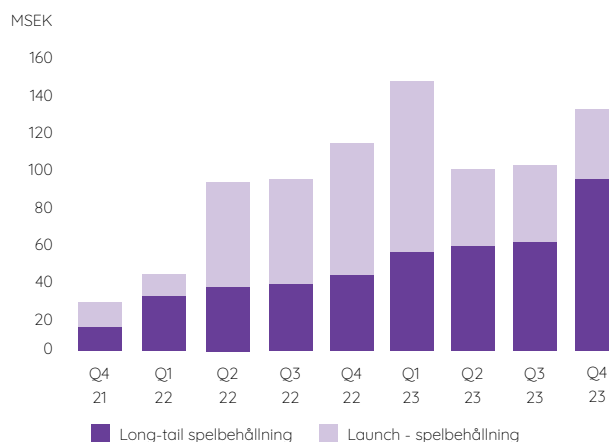
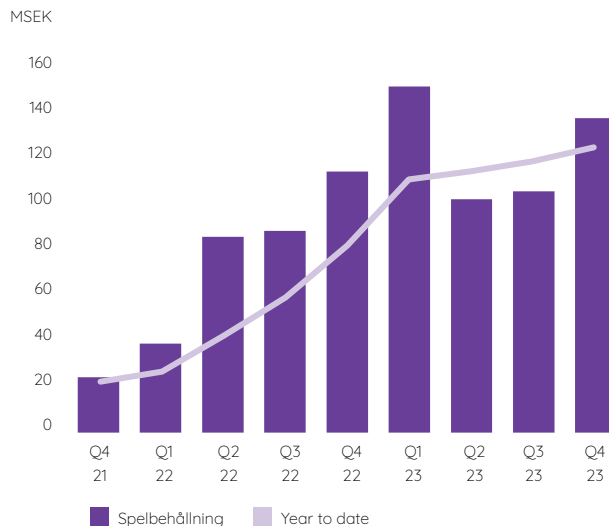
## Launch-spelbehållning

Launch-spelbehållningen uppgick till 222 (186) miljoner kronor. Spelbehållning som mäts sex månader efter spelsläpp kan variera per månad och kvartal eftersom den styrs av hur många spel som släpps, när de släpps, hur många operatörer som hunnit lansera de nya spelen samt vilka marknader spelen är släppta på under den aktuella perioden. I launch-spelbehållningen ingick vid årets slut totalt sju spel, tre spel lanserades under fjärde kvartalet varav två spel lanserades i december.



## Nettoomsättning rörlig och marginal (Fantasma Games)

Nettoomsättning från spel med rörlig ersättning uppgår till 27,2 (20,6) miljoner kronor vilket, relativt spelbehållningen om 490 MSEK, innebär en marginal om 5,6% (6,4%). Valutajusterat uppgår marginalen till 5,5% (5,9%). Marginalen fluktuerar främst på grund av skillnader i skattesatser mellan länder och påverkas därmed av var intäkterna kommer från. Under året har större andel av intäkterna kommit från länder med högre spelskatt, t ex USA, jämfört med föregående år vilket resulterar i en lägre marginal. Marginalen från spelen har därmed inte ändrats, utan skillnaderna mellan åren är endast en effekt av valuta samt hur intäkt fördelningen mellan olika marknader ser ut.



## Nettoomsättning fast (Wiener Games)

Nettoomsättning från spel med fast ersättning avser intäkter som dotterbolaget Wiener Games genererar när de mot en fast ersättning producerar spel. I början av 2023 togs ett strategiskt beslut att i större utsträckning använda Wiener Games till att samproducera spel med Fantasma Games för att kunna öka produktionstakten och lansera fler spel.

Under året uppgår Wiener Games intäkter från externa parter till 8,7 (10,4) miljoner kronor. Anledningen till denna minskning är främst dotterbolaget utfört jobb åt Fantasma Games. Dessa spel är i slutproduktion och kommer släppas under första halvåret 2024 vilket medför intäkter över en längre period, men inte i direkt anslutning till själva produktionen.



## Egna plattformen

Under 2023 fattade Bolaget beslut om att investera i en egen plattform. Detta är ett strategiskt viktigt beslut som över tid kommer medföra flera positiva effekter för Fantasma Games. Bolaget kommer få en väsentligt ökad produktionstakt samtidigt som produktionen kommer ske mer effektivt då spelen utvecklas på den egna plattformen istället för distributörernas plattformar. I och med detta kommer även spelen kunna distribueras till fler operatörer och marknader då nya spel inte kommer vara knutna exklusivt till en distributör. På sikt kommer även distributionskostnaderna minska då Fantasma Games kommer att kunna integrera plattformen direkt mot större operatörer och aggregatörer, och därigenom behålla en större del av intäkterna. Sammantaget kommer detta påverka distributionskostnaderna positivt.

Utvecklingskostnaderna för den egna plattformen togs i sin helhet under det tredje kvartalet 2023 och uppgår till 4,3 miljoner kronor, vilket förklarar en majoritet av ökningen av både externa kostnader och aktiverade utvecklingskostnader under året.

Delar av plattformen har köpts in och betalas av löpande under 2023, 2024 och 2025, kvarvarande skuld per bokslutsdatum uppgår till 0,6 miljoner kronor som långfristiga skulder och 1,8 miljoner kronor i kortfristiga skulder.

Under året gjordes flera integrationer till plattformen och per bokslutsdatum var totalt 10 spel kopplade till plattformen.



# AKTIEN

## Handel och börsvärde

Fantasma Games är sedan 18 mars 2021 noterat på Nasdaq First North Growth Market under tickern FAGA och med ISIN-kod SE0015557053. Per sista handelsdagen under perioden, 29 december 2023, var sista avslutet på kursen 36,4 per aktie vilket motsvarar ett börsvärde om cirka 129,5 miljoner kronor baserat på 3 556 535 utestående aktier.

## Aktiekapital

Per den 31 december 2023 uppgick det registrerade aktiekapitalet till 889 133,75 SEK fördelat på 3 556 535 aktier med ett kvotvärde om 0,25 SEK per aktie. Bolaget har endast ett aktieslag och alla aktier har samma rätt till utdelning och återbetalning av insatt kapital samt en röst på bolagsstämman.

## Ägarförhållanden och större aktieägare

Nedan redovisas Bolagets aktieägare med innehav per den 2023-12-31 inklusive därefter kända förändringar som skett fram till per dagen för rapportdatum.

Aktieägare (direkt och indirekt via bolag)	Antal aktier	Ägarandel av röster och kapital, %
Fredrik Johansson*	520 386	14,6%
Karl Lindstedt	304 069	8,5%
KL Capital	207 671	5,8%
Christina Andersson	195 616	5,5%
Oliver Jönsson	189 483	5,3%
Martin Fagerlund*	166 716	4,7%
Tianzhi Zhou	132 779	3,7%
Björn W Ericsson	118 000	3,3%
Magnus Borghede	98 707	2,8%
Eric Holmberg*	93 900	2,6%
Övriga	1 529 208	43,0%
<b>Totalt</b>	<b>3 556 535</b>	<b>100,00%</b>

\*Aktieägaren är styrelseledamot i Bolaget.



## Teckningsoptioner, konvertibler och aktierelaterade incitamentsprogram

	Beslutat år	Antal optioner	Teckningstid	Tecknings- kurs (SEK)	Erlagd premie (SEK)	Innehavare
<b>Incitamentsprogram 2021/2024</b>	2021	100 000	2024/10/21 -- 2024/12/21	65 kr	1,85 kr	Bolagets ledande befattningshavare och nyckelpersonal
<b>Incitamentsprogram 2022/2025</b>	2022	110 000	2025/09/30 -- 2025/11/30	50 kr	2,67 kr	Bolagets ledande befattningshavare och nyckelpersonal
<b>Incitamentsprogram 2023/2026</b>	2023	100 000	2026/10/06 -- 2026/12/06	80 kr	9,59 kr	Bolagets ledande befattningshavare och nyckelpersonal

### Incitamentsprogram 2021/2024

På extra bolagsstämma den 21 oktober 2021 beslutades om riktad nyemission om totalt 100 000 teckningsoptioner inom ramen för ett incitamentsprogram för såväl befintliga som framtida ledande befattningshavare, nyckelpersoner och anställda i Bolaget samt eventuella dotterbolag som kan komma att ingå i Bolagets koncern från tid till annan. Samtliga teckningsoptioner tecknades av dotterbolaget Fantasma Games Incentive AB för att sedan vidareöverlåtas till deltagarna i incitamentsprogrammet. Varje teckningsoption ger innehavare rätt att under tiden från och med 21 oktober 2024 till och med 21 december 2024 teckna en aktie till en teckningskurs motsvarande sextiofem (65) kronor. Teckningskursen får dock aldrig understiga aktiens kvotvärde. Vid fullt utnyttjande av teckningsoptionerna kommer Bolagets aktiekapital att öka med högst med högst 25 000 kronor och innebära en utspädning på cirka 3%.

### Incitamentsprogram 2022/2025

På extra bolagsstämma den 30 september 2022 beslutades om riktad nyemission om totalt 110 000 teckningsoptioner inom ramen för ett incitamentsprogram för såväl befintliga som framtida ledande befattningshavare, nyckelpersoner och anställda i Bolaget samt eventuella dotterbolag som kan komma att ingå i Bolagets koncern från tid till annan. Samtliga teckningsoptioner tecknades av dot-

terbolaget Fantasma Games Incentive AB för att sedan vidareöverlåtas till deltagarna i incitamentsprogrammet. Varje teckningsoption ger innehavare rätt att under tiden från och med 30 september 2025 till och med 30 november 2025 teckna en aktie till en teckningskurs motsvarande femtio (50) kronor. Teckningskursen får dock aldrig understiga aktiens kvotvärde. Vid fullt utnyttjande av teckningsoptionerna kommer aktiekapitalet att öka med högst 27 500 kronor och innebära en utspädning på cirka 3%.

### Incitamentsprogram 2023/2026

På extra bolagsstämma den 6 oktober 2023 beslutades om riktad nyemission om totalt 100 000 teckningsoptioner inom ramen för ett incitamentsprogram för såväl befintliga som framtida ledande befattningshavare, nyckelpersoner och anställda i Bolaget samt eventuella dotterbolag som kan komma att ingå i Bolagets koncern från tid till annan. Samtliga teckningsoptioner tecknades av dotterbolaget Fantasma Games Incentive AB för att sedan vidareöverlåtas till deltagarna i incitamentsprogrammet. Varje teckningsoption ger innehavare rätt att under tiden från och med 6 oktober 2026 till och med 6 december 2026 teckna en aktie till en teckningskurs motsvarande åttio (80) kronor. Teckningskursen får dock aldrig understiga aktiens kvotvärde. Vid fullt utnyttjande av teckningsoptionerna kommer aktiekapitalet att öka med högst 25 000 kronor och innebära en utspädning på cirka 3%.

# BOLAGSSTYRNING

Fantasma Games AB (publ) är ett svenskt publikt aktiebolag med säte i Stockholm kommun. Bolagsstyrningen i Fantasma Games grundar sig på svensk lagstiftning, bolagsordningen, Nasdaq First North Growth Market's regelverk för emittenter samt interna regler och föreskrifter. Bolaget tillämpar inte svensk kod för bolagsstyrning.

## Bolagstämma

Enligt aktiebolagslagen (2005:551) är bolagsstämman Bolagets högsta beslutsfattande organ. På bolagsstämma utövar aktieägarna sin rösträtt i nyckelfrågor, till exempel fastställande av resultat och balansräkningar, disposition av Bolagets resultat, beviljande av ansvarsfrihet för styrelsens ledamöter och verkställande direktör, val av styrelseledamöter och revisorer samt ersättning till styrelsen och revisorerna.

Årsstämma ska hållas inom sex månader från utgången av räkenskapsåret. Utöver årsstämman kan kallelse även ske till extra bolagsstämma. Enligt bolagsordningen sker kallelse till bolagsstämma genom annonsering i Post- och Inrikes Tidningar och på Bolagets webbplats. Att kallelse skett ska annonseras i Svenska Dagbladet.

## Styrelsens sammansättning

Styrelseledamöterna utses av aktieägarna vid årsstämman för tiden fram till slutet av nästkommande års-

stämma. Styrelsen i Fantasma Games ska, enligt bolagsordningen, bestå av lägst tre och högst sex ordinarie ledamöter och det är årsstämman som beslutar om det exakta antalet styrelseledamöter. Bolagsordningen saknar särskilda bestämmelser om tillsättande och entledigande av styrelseledamöter.

## Styrelsens ledamöter

Bolagets styrelse består per rapportdatum av sex ordinarie ledamöter, inklusive styrelseordföranden, utan suppleanter. Martin Fagerlund och Fredrik Johansson valdes vid årsstämman den 5 februari 2021, Johan Königslehner valdes vid extra bolagsstämma den 21 oktober 2021 och Eric Holmberg, Antonia Svensson och Johan Styren valdes vid årsstämma 25 maj 2022, alla för tiden intill slutet av årsstämman 2024.

## Ersättningar till styrelsen

Till styrelsens ordförande och ledamöter utgår arvode enligt bolagsstämmans beslut. Vid årsstämman den 25 maj 2023 beslutades att arvode till styrelseledamöterna, inklusive ordförande, som inte uppbär lön från Bolaget ska utgå med ett prisbasbelopp (53 500 SEK). Bolagets styrelseledamöter har inte rätt till några förmåner efter det att de avgått som ledamöter i styrelsen.

Namn	Befattning	Invald	Födelseår	Aktier	Optioner	Oberoende i förhållande till	
						Bolaget och bolagsledningen	Bolagets större aktieägare
Eric Holmberg	SO	2022	1982	93 900	22 500	Oberoende	Oberoende
Antonia Svensson	LE	2022	1987	0	17 500	Oberoende	Oberoende
Martin Fagerlund	LE	2020	1981	166 716	17 500	Oberoende	Oberoende
Johan Styren	LE	2022	1982	0	17 500	Oberoende	Oberoende
Johan Königslehner	LE	2021	1972	1 019	17 500	Oberoende	Oberoende
Fredrik Johansson	LE	2017	1981	520 386	32 402	Beroende	Beroende

Med oberoende avses en icke uppenbar beroendeställning, så som gemensamma företagsengagemang i annan form eller andra ekonomiska mellanhavanden som inte framgår av det gemensamma engagemanget som styrelseledamöter i Fantasma Games.

## Ledande befattningshavare

Ledningen består av tre personer vilka samtliga är placerade i Sverige.

## Verkställande direktör

Verkställande direktör tillsätts och entledigas av styrelsen och dennes arbete utvärderas löpande av styrelsen. Bo-

lagets verkställande direktör leder den löpande operativa verksamheten. En skriftlig instruktion definierar ansvarsfördelningen mellan styrelsen och verkställande direktören. Verkställande direktören rapporterar till styrelsen och presenterar en särskild VD-rapport vid varje styrelsemöte som bland annat innehåller information om hur verksamheten utvecklas utifrån de beslut som styrelsen fattat.



Namn	Befattning	Födelseår	Anställd sedan	Aktier	Optioner
Fredrik Johansson	VD	1981	2017	520 386	32 402
Tianzhi Zhou	CPO	1991	2019	132 779	44 598
Axel Billgren	Senior Business Controller	1993	2022	2 803	15 000

### Ersättningar till ledningen

Verkställande direktörens ersättning fastställs av styrelsen. Ersättningar till övriga ledande befattningshavare beslutas av verkställande direktören efter samråd med styrelsens ordförande.

### Transaktioner med närstående

Koncernens nyckelpersoner består av styrelse, verkställande direktör och koncernledning dels genom deras ägande i Fantasma Games, dels genom deras roll som ledande befattningshavare.

Några närståendetransaktioner mellan dessa nyckelpersoner och Bolaget har inte genomförts under året utöver ersättning i form av lön respektive arvode.

### Regler och lagstiftning

Spelindustrin regleras enskilt i varje land. Det finns således ingen gemensam internationell spellagstiftning att förhålla sig till. Denna ordning bedöms inte förändras.

Historiskt har spel om pengar varit förbehållen stat och eller välgörenhetsorganisationer. Under de senaste 15 åren har många länder framför allt i Europa infört ny spellagstiftning. I de flesta länder innebär en ny spellagstiftning dels att online spel blir tillåtet dels att spellicenser kan sökas också av privata aktörer. Under 2019 införde

t.ex. Schweiz och Sverige ny spellagstiftning. I USA har det länge varit förbjudet med online gambling och det är först under de senaste åren som de första delstaterna fått sin egen spellagstiftning.

### Miljö, hållbarhet och socialt ansvar

Fantasma Games bedriver inte någon tillståndspliktig verksamhet enligt miljöbalken (1998:808). Då Bolaget utvecklar spel som utgör mjukvara och inte resulterar i en fysisk produkt finns begränsat miljömässigt fokus i själva produktutvecklingen. I den operativa verksamheten söker ledningen säkerställa ett ansvarsfullt agerande gentemot såväl miljö som samhälle vad gäller inköp, drift osv.

### Utdelning och utdelningspolicy

Fantasma Games är ett bolag under uppbyggnad och har historiskt sett inte lämnat någon utdelning till aktieägarna och har heller inte antagit någon utdelningspolicy. Bolaget planerar inte heller för att lämna utdelning under de kommande åren utan avser att återinvestera eventuella vinstmedel i verksamheten.

### Certified Adviser

Bolagets Certified Adviser är sedan 30 november 2023 Carnegie Investment Bank.



# FÖRVALTNINGSBERÄTTELSE

Styrelsen och verkställande direktören för Fantasma Games AB (publ), med säte i Stockholm och organisationsnummer 559074-0881, avger härmed årsredovisning för verksamhetsåret 2023. Siffror i parentes avser föregående år. Alla belopp är uttryckta i tusentals kronor (TSEK) om inget annat anges.

## Flerårsjämförelse, koncernen

	2023	2022	2021
Nettoomsättning	35 914	30 984	7 772
Res. efter finansiella poster	-2 217	-2 926	-7 182
Res. i % av nettoomsättningen	-6%	-9%	-92%
Balansomslutning	48 164	42 779	37 289
Soliditet (%)*	66%	67%	62%
Kassalikviditet (%)*	128%	329%	302%

## Flerårsjämförelse, moderbolag\*

	2023	2022	2021	2020	2019	2018
Nettoomsättning	27 241	20 558	7 092	4 515	1 241	392
Res. efter finansiella poster	1 314	-1 962	-6 806	-563	-6 363	-4 212
Soliditet (%)*	70%	68%	64%	59%	10%	neg

\*Definitioner av nyckeltal, se noter

Tidigare år har nettoomsättning bestått av nettoredovisade intäkter efter avdrag för avgifter. Från och med 2021 bruttoredovisas intäkterna och avdragen separat.

## Nettoomsättning

(TSEK)	Koncernen		Moderbolaget	
	2023	2022	2023	2022
Nettoomsättning	30 984	7 772	20 558	7 092
Kostnad sålda tjänster	-4 429	-1 672	-4 429	-1 672
<b>Spelintäkt</b>	<b>26 555</b>	<b>6 100</b>	<b>16 128</b>	<b>5 420</b>

Totalt redovisat spelintäkt för helåret uppgick till 30,2 (26,6) miljoner kronor för koncernen, motsvarande en ökning om 14 procent. Aktiverade utvecklingskostnader uppgår till 14,0 (7,5) miljoner kronor och övriga intäkter uppgår till 0,3 (0,1) miljoner kronor.

Moderbolagets spelintäkt uppgår till 21,5 (16,1) miljoner kronor, motsvarande en ökning om 33 procent. Aktiverade utvecklingskostnader uppgår till 14,8 (7,5) miljoner kronor och övriga intäkter uppgår till 0,4 (0,1) miljoner kronor.

## Kostnader och resultat

Rörelsens kostnader uppgick till 52,5 (40,7) miljoner kronor under 2023 och präglas framförallt av de satsningar Bo-

laget gjort på att förbättra den egna produktionen, ökade avskrivningskostnader hänförligt till att spelportföljen ökat samt investeringar i den egna plattformen. Kostnad sålda tjänster har ökat till 5,7 (4,4) miljoner kronor för både gruppen och moderbolaget som en effekt av den ökade nettoomsättningen samt ökade licensieringskostnader då fler spel släppts på marknader som kräver egna licenser. Av de totala rörelsekostnaderna uppgick personalkostnader till 20,6 (19,3) miljoner kronor, övriga externa kostnader till 15,9 (9,1) miljoner kronor, av- och nedskrivningar till 9,9 (7,6) miljoner kronor och övriga rörelsekostnader uppgick till 0,3 (0,2) miljoner kronor. Rörelseresultatet uppgick till -2,2 (-2,1) miljoner kronor.



Moderbolagets kostnader uppgick till 42,3 (29,3) miljoner kronor där personalkostnader uppgick till 12,7 (11,7) miljoner kronor, övriga externa kostnader 17,0 (8,7) miljoner kronor, av- och nedskrivningarna uppgick till 6,5 (4,3) miljoner kronor och övriga rörelsekostnader uppgick till 0,3 (0,2) miljoner kronor. Rörelseresultatet uppgick till 0,1 (-1,1) miljoner kronor.

### Finansiell ställning

Likvida medel uppgick till 3,5 (5,8) miljoner kronor och totala omsättningstillgångarna uppgick till 10,8 (15,2) miljoner kronor vid periodens utgång för koncernen. Bolaget gör bedömningen att dess nuvarande likviditet är tillräcklig för att finansiera de planer som finns för 2024.

### Riskhantering

Under förutsättning att bolag har en god distribution av spelen utgör den största risken för bolag som Fantasma att majoriteten av de spel som produceras inte genererar intäkter som täcker utvecklingskostnaderna. Den risken går inte helt att undvika, men genom att utarbeta metoder och processer för utvärdering av spelen så minskar denna risk samtidigt som den kvalitativa nivån kontinuerligt höjs. Som ett led i detta tas flera spelprototyper fram innan Bolaget bestämmer vilka spel som ska vidareutvecklas och därmed medföra ytterligare kostnader. Vidare ges seniora, både interna och externa, rådgivare chans att komma med förslag och kritik. Samtidigt är det hela tiden en riskmässig avvägning som avgör om Bolaget ska lägga mer tid på ett spel eller gå direkt till lansering. Vid en något svårdefinierad tidpunkt kommer bolag inom spelutveckling till en punkt där mer produktionstid har en avtagande affärsmässig nytta.

Utöver detta bedrivs verksamhet globalt och därigenom är koncernen exponerad för valutarisker, såväl via transaktioner i utländsk valuta som via omräkning av dotterbolagets resultat- och balansräkning till svenska kronor.

### Ägarförhållanden

Inga väsentliga förändringar i ägarstrukturen har skett under året. En detaljerad lista över aktieägare finns på sida 14.

### Väsentliga händelser under året

På extra bolagsstämma den 6 oktober 2023 beslutades om riktad nyemission om totalt 100 000 teckningsoptioner inom ramen för ett incitamentsprogram för ledande befattningshavare och nyckelpersoner inom Bolaget. För mer information se sida 15.

### Förvärv av Wiener Games

Den 29 november 2021 slutförde Fantasma Games förvärvet av Wiener Games OOD, en spelproducent med säte i Bulgarien. Förvärvet har gjort att Fantasma Games har kunnat öka takten på den egna spelutvecklingen, samtidigt som Wiener Games verksamhet ger helt nya intäktströmmar. Det innebär även att Fantasma Games kommer att kunna göra fler spel för utvalda operatörer utan någon adderad resursbelastning på den svenska delen av verksamheten.

I affären ingår också en tilläggsköpeskilling, baserad på framtida resultat (EBIT 2021 - 2024), som maximalt kan uppgå till 1,8 miljoner euro och erläggs antingen genom nyemitterade aktier i Fantasma Games eller kontant, vilket Fantasma Games äger rätt att bestämma.

## RESULTATDISPOSITION

### Förslag till disposition av Bolagets vinst

Till årsstämmans förfogande står

balanserad förlust	-41 769 675
fri överkursfond	50 770 359
årets vinst	5 833 350

**14 834 033**

Styrelsen föreslår att i ny räkning överföres

14 834 033

# RÄKENSKAPER

## RESULTATRÄKNING

(TSEK)	Not	Koncernen		Moderbolaget	
		2 023	2 022	2 023	2 022
<b>Rörelsens intäkter</b>					
Nettoomsättning	2	35 914	30 984	27 241	20 558
Aktiverat arbete för egen räkning		14 027	7 508	14 767	7 508
Övriga intäkter		317	113	386	113
<b>Summa</b>		<b>50 258</b>	<b>38 605</b>	<b>42 394</b>	<b>28 178</b>
<b>Rörelsens kostnader</b>					
Kostnader sålda tjänster		-5 732	-4 429	-5 732	-4 429
Övriga externa kostnader	3	-15 906	-9 107	-17 036	-8 666
Personalkostnader	4	-20 635	-19 324	-12 679	-11 677
Av- och nedskrivningar	6,7,8	-9 899	-7 581	-6 500	-4 319
Övriga rörelsekostnader		-330	-245	-314	-200
<b>Summa rörelsens kostnader</b>		<b>-52 502</b>	<b>-40 686</b>	<b>-42 261</b>	<b>-29 291</b>
<b>Rörelseresultat</b>		<b>-2 244</b>	<b>-2 081</b>	<b>133</b>	<b>-1 112</b>
Övriga ränteintäkter och liknande resultatposter		187	4	182	0
Räntekostnader och liknande resultatposter		-160	-849	-160	-850
Resultat från andelar i koncernföretag		0	0	1 159	0
<b>Resultat efter finansiella kostnader</b>		<b>-2 217</b>	<b>-2 926</b>	<b>1 314</b>	<b>-1 962</b>
Skatt på årets resultat	5, 11	4 491	-242	4 520	0
<b>Årets resultat</b>		<b>2 273</b>	<b>-3 168</b>	<b>5 833</b>	<b>-1 962</b>



## BALANSRÄKNING

(TSEK)	Not	Koncernen		Moderbolaget	
		2023-12-31	2022-12-31	2023-12-31	2022-12-31
<b>TILLGÅNGAR</b>					
<b>Anläggningstillgångar</b>					
Immateriella anläggningstillgångar					
Balanserade utgifter för utvecklingsarbeten och liknande arbeten	6	21 138	13 554	20 419	12 127
Koncessioner, patent, licenser, varumärken m.m.	7	316	22	316	22
Goodwill	8	9 611	12 944	0	0
<b>Summa immateriella anläggningstillgångar</b>		<b>31 065</b>	<b>26 520</b>	<b>20 735</b>	<b>12 149</b>
<b>Materiella anläggningstillgångar</b>					
Maskiner och andra tekniska anläggningar	9	24	40	0	0
<b>Summa materiella anläggningstillgångar</b>		<b>24</b>	<b>40</b>	<b>0</b>	<b>0</b>
<b>Finansiella anläggningstillgångar</b>					
Andelar i koncernföretag	10	0	0	19 221	19 221
Fordringar hos koncernföretag		0	0	1 253	480
Uppskjuten skattefordran	11	4 679	0	4 520	
Andra långfristiga fordringar	12	1 621	971	261	279
<b>Summa finansiella anläggningstillgångar</b>		<b>6 300</b>	<b>971</b>	<b>25 254</b>	<b>19 980</b>
<b>Summa anläggningstillgångar</b>		<b>37 389</b>	<b>27 530</b>	<b>45 990</b>	<b>32 129</b>
<b>Omsättningstillgångar</b>					
Kortfristiga fordringar					
Kundfordringar		3 582	5 337	268	930
Fordringar hos koncernföretag		0	0	191	5
Skattefordringar		0	0	0	0
Övriga fordringar		433	309	247	287
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	13	3 218	3 825	3 096	3 821
		<b>7 233</b>	<b>9 471</b>	<b>3 801</b>	<b>5 042</b>
Kassa och bank		3 542	5 777	1 621	5 308
<b>Summa omsättningstillgångar</b>		<b>10 775</b>	<b>15 248</b>	<b>5 422</b>	<b>10 350</b>
<b>Summa tillgångar</b>		<b>48 164</b>	<b>42 779</b>	<b>51 411</b>	<b>42 480</b>

(TSEK)	Not	Koncernen		Moderbolaget	
		2023-12-31	2022-12-31	2023-12-31	2022-12-31
<b>EGET KAPITAL OCH SKULDER</b>					
<b>Eget kapital, koncern</b>					
Aktiekapital		889	889		
Övrigt tillskjutet kapital		52 180	51 221		
Annat eget kapital inklusive årets resultat		-21 139	-23 490		
<b>Summa eget kapital hänförligt till moderföretagets aktieägare</b>		<b>31 930</b>	<b>28 620</b>		
<b>Eget kapital, moderföretag</b>					
Bundet eget kapital					
Aktiekapital				889	889
Fond för utvecklingsavgifter				20 008	11 716
				<b>20 897</b>	<b>12 605</b>
<b>Fritt eget kapital</b>					
Överkursfond				50 770	50 770
Balanserat resultat				-41 770	-32 475
Årets resultat				5 833	-1 962
				<b>14 834</b>	<b>16 334</b>
<b>Summa eget kapital, moderföretag</b>				<b>35 731</b>	<b>28 939</b>
<b>Långfristiga skulder</b>					
	14				
Avsättningar		7 263	9 510	7 263	8 397
Övriga skulder		584	15	569	0
<b>Summa långfristiga skulder</b>		<b>7 847</b>	<b>9 525</b>	<b>7 832</b>	<b>8 397</b>
<b>Kortfristiga skulder</b>					
Förskott från kunder		1 387	1 280	1 387	1 280
Leverantörsskulder		823	703	797	685
Skulder till koncernföretag		0	0	251	0
Aktuell skatteskuld		0	0	0	0
Övriga skulder		3 530	616	2 766	1 145
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter		2 648	2 034	2 648	2 034
<b>Summa kortfristiga skulder</b>		<b>8 388</b>	<b>4 633</b>	<b>7 848</b>	<b>5 144</b>
<b>Totalt eget kapital och skulder</b>		<b>48 164</b>	<b>42 779</b>	<b>51 411</b>	<b>42 480</b>

## KASSAFLÖDESANALYS

(TSEK)	Not	Koncernen		Moderbolaget	
		2 023	2 022	2 023	2 022
<b>Den löpande verksamheten</b>					
Rörelseresultat		-2 244	-2 081	133	-1 112
Justering för poster som inte ingår i kassaflödet	15	9 924	7 597	6 463	4 321
Erhållen ränta		5	4	16	0
Erlagd ränta		9	-2	-6	-2
Betald inkomstskatt		-224	-216	-131	-63
<b>Kassaflöde från den löpande verksamheten före förändringar av rörelsekapital</b>		<b>7 470</b>	<b>5 301</b>	<b>6 475</b>	<b>3 144</b>
<b>Kassaflöde från förändringar i rörelsekapital</b>					
Minskning(+)/ökning(-) av kundfordringar		1 780	-2 405	692	-759
Minskning(+)/ökning(-) av fordringar		770	-3 213	878	-3 216
Minskning(-)/ökning(+)		120	328	383	247
Minskning(-)/ökning(+)		3 192	320	2 973	310
<b>Kassaflöde från den löpande verksamheten</b>		<b>13 333</b>	<b>331</b>	<b>11 402</b>	<b>-275</b>
<b>Investeringsverksamheten</b>					
Förvärv av balanserade utgifter för forskning m.m.	6	-14 027	-7 508	-14 767	-7 508
Förvärv av koncessioner, patent, licenser m.m.	7	-319	-46	-319	0
Förvärv av maskiner och andra tekniska anläggningar	9	-10	0	0	0
Förvärv av koncernföretag	10	-1 180	-1 698	-1 180	-1 458
Utdelning från koncernföretag		0	0	1 159	0
Förvärv av finansiella anläggningstillgångar		0	-250	0	-250
Ny utlåning till utomstående	12	-4	0	0	0
Återbetalning av lån från utomstående	12	18	0	18	0
<b>Kassaflöde från investeringsverksamheten</b>		<b>-15 522</b>	<b>-9 501</b>	<b>-15 090</b>	<b>-9 216</b>
<b>Finansieringsverksamheten</b>					
Årets nyemission		0	6 818	0	6 818
Amortering långfristiga lån		0	0	0	0
<b>Kassaflöde från finansieringsverksamheten</b>		<b>0</b>	<b>6 818</b>	<b>0</b>	<b>6 818</b>
<b>Förändring av likvida medel</b>		<b>-2 190</b>	<b>-2 352</b>	<b>-3 688</b>	<b>-2 673</b>
Likvida medel vid periodens början		5 778	8 105	5 308	7 981
Kursdifferenser i likvida medel		-46	25	0	0
Likvida medel vid periodens slut		3 542	5 778	1 621	5 308

## FÖRÄNDRING I EGET KAPITAL, KONCERN

(TSEK)	Aktiekapital	Övrigt till- skjutet kapital	Annat eget kapital			Summa eget kapital
			Balanserat resultat inkl årets resultat	Fond för utvecklings- utgifter	Ack. valutakurs- differenser	
Vid periodens början 2022-01-01	759	44 260	-30 358	8 521	-163	23 019
Aktiverade utvecklingsavgifter			-7 508	7 508		0
Upplösning till följd av årets avskrivningar			4 312	-4 312		0
Nyemission	131	7 116				7 246
Emissionskostnader		-428				-428
Tilldelning teckningsoptioner		274				274
Omräkningsdifferens					1 677	1 677
Periodens resultat			-3 168			-3 168
<b>Vid periodens slut 2022-12-31</b>	<b>889</b>	<b>51 221</b>	<b>-36 722</b>	<b>11 716</b>	<b>1 515</b>	<b>28 620</b>

(TSEK)	Aktiekapital	Övrigt till- skjutet kapital	Annat eget kapital			Summa eget kapital
			Balanserat resultat inkl årets resultat	Fond för utvecklings- utgifter	Ack. valutakurs- differenser	
Vid periodens början 2023-01-01	889	51 221	-36 722	11 716	1 515	28 620
Aktiverade utvecklingsavgifter			14 767	-14 767		0
Upplösning till följd av årets avskrivningar			-6 475	6 475		0
Tilldelning teckningsoptioner		959				959
Omräkningsdifferens					78	78
Periodens resultat			2 273			2 273
<b>Vid periodens slut 2023-12-31</b>	<b>889</b>	<b>52 180</b>	<b>-26 157</b>	<b>3 424</b>	<b>1 593</b>	<b>31 930</b>

## FÖRÄNDRING I EGET KAPITAL, MODERBOLAGET

(TSEK)	Aktie- kapital	Fond för utvecklings- utgifter	Överkurs- fond	Övrigt fritt eget kapital	Årets resultat	Summa eget kapital
Belopp vid årets ingång 2022-01-01	759	8 521	44 083	-22 767	-6 806	23 790
Aktiverade utvecklingsavgifter		7 508		-7 508		0
Upplösning till följd av årets avskrivningar		-4 312		4 312		0
Fondemission						0
Nyemission	131		7 116			7 246
Emissionskostnader			-428			-428
Tilldelning teckningsoptioner				294		294
Makulering optionsprogram						0
Resultatdisp. enl. beslut av årsstämma				-6 806	6 806	0
Årets förlust					-1 962	0
<b>Belopp vid årets utgång 2022-12-31</b>	<b>889</b>	<b>11 716</b>	<b>50 771</b>	<b>-32 475</b>	<b>-1 962</b>	<b>28 939</b>

(TSEK)	Aktie- kapital	Fond för utvecklings- utgifter	Överkurs- fond	Övrigt fritt eget kapital	Årets resultat	Summa eget kapital
Belopp vid årets ingång 2023-01-01	889	11 716	50 771	-32 475	-1 962	28 939
Aktiverade utvecklingsavgifter		14 767		-14 767		0
Upplösning till följd av årets avskrivningar		-6 475		6 475		0
Tilldelning teckningsoptioner				959		959
Resultatdisp. enl. beslut av årsstämma				-1 962	1 962	0
Årets vinst					5 833	5 833
<b>Belopp vid årets utgång 2023-12-31</b>	<b>889</b>	<b>20 009</b>	<b>50 771</b>	<b>-41 770</b>	<b>5 833</b>	<b>35 731</b>





# NOTER

## Not 1

### Redovisnings- och värderingsprinciper

Årsredovisningen är upprättad i enlighet med årsredovisningslagen (1995:1554) och BFNAR 2012:1. Årsredovisning och koncernredovisning (K3). Företagets redovisningsvaluta är svenska kronor och belopp redovisas i tusental kronor (TSEK) om annat ej anges. Moderbolaget tillämpar samma redovisningsprinciper som koncernen utom i de fall som anges nedan under avsnittet "Moderbolagets redovisningsprinciper". Redovisningsprinciperna är oförändrade jämfört med föregående år, utom uppskjuten skattefordran och avskrivningstid för immateriella anläggningstillgångar.

### Koncernredovisning

#### Dotterföretag

Dotterföretag är företag i vilka moderföretaget direkt eller indirekt innehar mer än 50 % av röstetalet eller på annat sätt har ett bestämmande inflytande. Bestämmande inflytande innebär en rätt att utforma ett företags finansiella och operativa strategier i syfte att erhålla ekonomiska fördelar. Redovisningen av rörelseförvärv bygger på enhetssynen. Det innebär att förvärvsanalysen upprättas per den tidpunkt då förvärvaren får bestämmande inflytande. Från och med denna tidpunkt ses förvärvaren och den förvärvade enheten som en redovisningsenhet. Tillämpningen av enhetssynen innebär vidare att alla tillgångar (inklusive goodwill) och skulder samt intäkter och kostnader medräknas i sin helhet även för delägda dotterföretag.

Anskaffningsvärdet för dotterföretag beräknas till summan av verkligt värde vid förvärvstidpunkten för erlagda tillgångar med tillägg av uppkomna och övertagna skulder samt emitterade egetkapitalinstrument, utgifter som är direkt hänförliga till rörelseförvärvet samt eventuell tilläggsköpeskillning. I förvärvsanalysen fastställs det verkliga värdet vid förvärvstidpunkten av förvärvade identifierbara tillgångar och övertagna skulder. Från och med förvärvstidpunkten inkluderas i koncernredovisningen det förvärvade företagets intäkter och kostnader, identifierbara tillgångar och skulder liksom uppkommen goodwill.

#### Goodwill

Koncernmässig goodwill uppkommer när anskaffningsvärdet vid förvärv av andelar i dotterföretag överstiger det i förvärvsanalysen fastställda värdet på det förvärvade företagets identifierbara nettotillgångar. Goodwill redovisas till anskaffningsvärde med avdrag för ackumulerade avskrivningar och eventuell nedskrivning.

#### Tilläggsköpeskillning

Är det vid förvärvstidpunkten sannolikt att köpeskillningen kommer att justeras vid en senare tidpunkt och beloppet kan uppskattas på ett tillförlitligt sätt, ska beloppet ingå i det beräknade slutliga anskaffningsvärdet för den förvärvade enheten. Justering av värdet på tilläggsköpeskillning inom tolv månader från förvärvstidpunkten påverkar goodwill/negativ goodwill. Justering senare än tolv månader efter

förvärvstidpunkten redovisas i koncernresultaträkningen.

#### Intäktsredovisning

Koncernens intäkter består i huvudsak av två intäktsflöden. Det ena, vilket avser Fantasma Games, är royalty baserat på hur mycket intjäning dess spel inbringar. Inkomsten redovisas till det verkliga värdet av vad som erhållits eller kommer att erhållas. Resultatavräkning sker utifrån kundens rapporterade redovisning, vilket då är lika med faktiskt försäljning.

Tidigare år har omsättningen bestått av nettoredovisade intäkter efter avdrag för avgifter. Från och med 2021 bruttoredovisas intäkterna och avdragen redovisas som kostnad såld tjänst.

Det andra intäktsflödet, vilket avser Wiener Games, baseras på utförda tjänster och faktureras löpande. För tjänsteuppdrag på löpande räkning redovisas inkomsten som är hänförlig till ett utfört tjänsteuppdrag som intäkt i takt med att arbete utförs och material levereras eller förbrukas.

#### Utländska valutor

Tillgångar och skulder i utländsk valuta har omräknats till balansdagskurs. Transaktioner i utländsk valuta har omräknats enligt transaktionsdagens avistakurs. Dotterbolaget Wiener Games OOD bokföringsvaluta är BGN där balansräkningen räknats om till balansdagskurs och resultaträkningen till genomsnittskurs för perioden från koncernens bildande. Valutakursdifferenser som uppstår vid omräkning av utländska dotterbolag redovisas i koncernens egna kapital.

#### Finansiella instrument

Finansiella instrument redovisas till anskaffningsvärde. Finansiella instrument som redovisas i balansräkningen inkluderar kundfordringar och övriga fordringar samt leverantörsskulder och övriga skulder. Instrumenten redovisas i balansräkningen när företaget blir part i instrumentets avtalsmässiga villkor. Finansiella tillgångar tas bort från balansräkningen när rätten att erhålla kassaflöden från instrumentet har löpt ut eller överförs och företaget har överfört i stort sett alla risker och förmåner som är förknippade med äganderätten. Finansiella skulder tas bort från balansräkningen när förpliktelserna har reglerats eller på annat sätt upphört.

#### Aktierelaterade ersättningar med egetkapitalinstrument

Aktierelaterade ersättningar som regleras med egetkapitalinstrument är ersättningar genom vilka företaget förvärvar varor eller tjänster som ersättning för företagets egetkapitalinstrument.

Fantasma Games AB har under året ställt ut teckningsoptioner till dotterbolaget Fantasma Games Incentives AB, via vilket koncernens anställda kan teckna optioner i moderbolaget. De anställda betalar verkligt värde för optionerna och likviden för teckningsoptioner redovisas direkt i eget kapital.

### Eget kapital

Koncernens egna kapital redovisas i posterna Aktiekapital, Övrigt tillskjutet kapital samt Annat eget kapital inklusive årets resultat, där Övrigt tillskjutet kapital består av överkursfond i moderbolaget och Annat eget kapital består av årets resultat, balanserat resultat, utställda teckningsoptioner samt omräkningsdifferens.

### Materiella anläggningstillgångar

Materiella anläggningstillgångar redovisas till anskaffningsvärde med avdrag för ackumulerade avskrivningar och eventuella nedskrivningar. Tillgångarna skrivs av linjärt över tillgångarnas bedömda nyttjandeperiod förutom mark som inte skrivs av. Nyttjandeperioden omprövas per varje balansdag. Följande nyttjandeperioder tillämpas:

Maskiner och andra tekniska anläggningstillgångar  
Antal år: 2-7

### Immateriella anläggningstillgångar

Immateriella anläggningstillgångar redovisas till anskaffningsvärde minskat med ackumulerade avskrivningar och nedskrivningar. Aktiveringsmodellen tillämpas för internt upparbetade immateriella tillgångar. Avskrivningar görs linjärt över den bedömda nyttjandetiden. Avskrivningstiden för internt upparbetade immateriella anläggningstillgångar uppgår till tre år samt sju år.

	Antal år
Balanserade utgifter för utvecklingsarbeten och liknande arbeten (avseende spel)	3
Koncessioner, patent, licenser, varumärken samt liknande rättigheter	5
Balanserade utgifter för utvecklingsarbeten och liknande arbeten (avseende plattform)	7

### Leasing

Ett finansiellt leasingavtal är ett leasingavtal enligt vilket de ekonomiska risker och fördelar som är förknippade med att äga en tillgång i allt väsentligt överförs från leasegivaren till leasetagaren. Ett operationellt leasingavtal är ett leasingavtal som inte är ett finansiellt leasingavtal.

Inga finansiella leasingavtal förekommer inom koncernen.

### Inkomstskatt

Aktuella skatter värderas utifrån de skattesatser och skatteregler som gäller på balansdagen. Uppskjutna skatter värderas utifrån de skattesatser och skatteregler som är beslutade före balansdagen. Uppskjuten skattefordran avseende underskottsavdrag eller andra framtida skattemässiga avdrag redovisas i den utsträckning det är sannolikt att avdraget kan avräknas mot överskott vid framtida beskattning. Fordringar och skulder netto redovisas endast när det finns en legal rätt till kvittning. Aktuell skatt, liksom förändring i uppskjuten skatt, redovisas i resultaträkningen om inte skatten är hänförlig till en händelse eller transaktion som redovisas direkt i eget kapital. I sådana fall redovisas även skatteeffekten i eget kapital.

### Kundfordringar och övriga fordringar

Fordringar redovisas som omsättningstillgångar med undantag för poster med förfallodag mer än 12 månader efter balansdagen, vilka klassificeras som anläggningstillgångar. Fordringar tas upp till det belopp som förväntas bli inbetalt efter avdrag för individuellt bedömda osäkra fordringar

### Moderföretagets redovisnings- och värderingsprinciper

Samma redovisnings- och värderingsprinciper tillämpas i moderföretaget som i koncernen, förutom i de fall som anges nedan.

### Bokslutsdispositioner

Förändringar av obeskattade reserver redovisas som bokslutsdispositioner i resultaträkningen. Koncernbidrag redovisas som bokslutsdispositioner. Koncernbidrag som lämnas till ett dotterföretag redovisas dock som en ökning av andelens redovisade värde..

### Aktier och andelar i dotterföretag

Aktier och andelar i dotterföretag redovisas till anskaffningsvärde efter avdrag för eventuella nedskrivningar. I anskaffningsvärdet ingår köpeskillingen som erlagts för aktierna samt förvärvskostnader. Eventuella kapitaltillskott och koncernbidrag läggs till anskaffningsvärdet när de lämnas. Utdelning från dotterföretag redovisas som intäkt.

### Eget kapital

Eget kapital delas in i bundet och fritt kapital, i enlighet med årsredovisningslagens indelning.

### Leasing

Samtliga leasingavtal där företaget är leasetagare redovisas som operationell leasing, oavsett om avtalen är finansiella eller operationella. Leasingavgiften redovisas som en kostnad linjärt över leasingperioden.

Samtliga leasingavgifter är av operationell karaktär och har således kostnadsförts linjärt över leasingperioden.

### Uppskattningar och bedömningar

#### Goodwill och aktier i dotterföretag

Koncernen undersöker varje år om något nedskrivningsbehov föreligger för goodwill samt aktier i dotterföretag. Beräkningarna grundar sig på en bedömning av förväntad tillväxttakt och marginalutveckling med utgångspunkt från affärsplan för nästa år, ledningens långsiktiga förväntningar på verksamheten samt den historiska utvecklingen. Styrelsen anser att nedskrivningsbehov per 2023-12-31 ej föreligger.

#### Balanserade utgifter för utveckling

Koncernen har balanserade utgifter för utvecklingsutgifter avseende spel samt plattform som redovisas som immateriella tillgångar. Efter den första redovisningen prövas nedskrivningsbehovet så snart det finns indikationer på att tillgången har minskat i värde. Nyttjandeperioden prövas varje år och justeras vid behov. Koncernens balanserade utgifter för utvecklingsutgifter skrivs av på 3 år (avseende spel) och 7 år (plattform). Styrelsen anser att nedskrivningsbehov per 2023-12-31 ej föreligger.

### Uppskjuten skattefordran

Uppskjuten skattefordran avseende underskottsavdrag eller andra framtida skattemässiga avdrag redovisas i den utsträckning det är sannolikt att avdraget kan avräknas

mot överskott vid framtida beskattning. Styrelsens bedömning är att detta är sannolikt då moderbolaget har ett överskott under 2023 och därmed har fordran bokats upp.

### Not 2

Nettoomsättningens fördelning på verksamhetsgrenar och marknader	Koncernen		Moderbolaget	
	2023	2022	2023	2022
Nettoomsättning rörlig	27 241	20 558	27 241	20 558
Nettoomsättning fast	10 917	11 053	-	-
Koncernjusteringar	-2 244	-627	-	-
<b>Totalt</b>	<b>35 914</b>	<b>30 984</b>	<b>27 241</b>	<b>20 558</b>

För mer information om rörlig och fast nettoomsättning se sida 12

Nettoomsättning per land	Koncernen		Moderbolaget	
	2023	2022	2023	2022
Malta	17 069	14 160	17 069	14 160
Isle of Man	15 051	11 299	8 982	5 912
Övrigt	3 795	5 526	1 191	486
<b>Totalt</b>	<b>35 914</b>	<b>30 984</b>	<b>27 241</b>	<b>20 558</b>

### Not 3

Ersättning till revisorer	Koncernen		Moderbolaget	
	2023	2022	2023	2022
PWC	423	697	481	595
Revision	350	451	481	348
Skatterådgivning	-	-	-	-
Övriga tjänster	73	246	-	246

## Not 4

	Koncernen		Moderbolaget	
	2023	2022	2023	2022
<b>Medelantal anställda</b>				
Medelantalet anställda bygger på av Bolaget betalda närvarotimmar relaterade till en normal arbetstid (inklusive konsulter)				
Medelantal anställda har varit	36	37	18	16
Löner och ersättningar				
Styrelse och VD:				
Löner och ersättningar	1 177	986	1 177	986
Pension	261	248	261	248
<b>Total ersättning</b>	<b>1 438</b>	<b>1 234</b>	<b>1 438</b>	<b>1 234</b>
Övriga anställda:				
Löner och ersättningar	14 694	14 029	7 706	7 143
Pension	291	362	291	362
<b>Total ersättning</b>	<b>14 985</b>	<b>14 392</b>	<b>7 997</b>	<b>7 506</b>
Sociala kostnader	3 602	3 461	2 854	2 700
<b>Summa</b>	<b>20 025</b>	<b>19 086</b>	<b>12 289</b>	<b>11 439</b>

## Not 5

	Koncernen		Moderbolaget	
	2023	2022	2023	2022
<b>Skatt på årets resultat</b>				
Aktuell skatt	-174	-242	0	0
Uppskjuten skatt	4 665	0	4 520	0
	4 491	-242	4 520	0
<b>Avstämning effektiv skatt</b>				
Resultat före skatt	-2 217	-2 926	1 314	-1 962
Skattekostnad enligt moderbolagets skattesats	-457	-845	271	-404
Skatteeffekt av:				
Skillnader hänförligt till utländska skatter	554	669	0	0
Ej avdragsgilla kostnader	64	37	34	37
Ej skattepliktiga intäkter	-268	0	-239	0
Underskottsavdrag som nyttjas	-66	0	-66	0
Skattemässiga justeringar	0	13	0	0
I år uppkomna underskottsavdrag	0	368	0	368
Förändring uppskjuten skatt	4 665	0	4 520	0
<b>Summa</b>	<b>4 491</b>	<b>242</b>	<b>4 520</b>	<b>0</b>

## Not 6

	Koncernen		Moderbolaget	
	2023	2022	2023	2022
<b>Balanserade utgifter för utvecklingsarbeten och liknande arbeten</b>				
Ingående anskaffningsvärde	20 766	13 140	19 339	11 832
Inköp	14 767	7 508	14 767	7 508
Omklassificeringar	-740	0	0	0
Omräkningsdifferens	-2	118	-	-
<b>Utgående ackumulerade anskaffningsvärden</b>	<b>34 790</b>	<b>20 766</b>	<b>34 106</b>	<b>19 339</b>
Ingående avskrivningar	-7 212	-2 900	-7 212	-2 900
Omklassificeringar	35	-	-	-
Årets avskrivningar	-6 474	-4 312	-6 474	-4 312
<b>Utgående ackumulerade avskrivningar</b>	<b>-13 651</b>	<b>-7 212</b>	<b>-13 686</b>	<b>-7 212</b>
<b>Utgående redovisat värde</b>	<b>21 139</b>	<b>13 554</b>	<b>20 419</b>	<b>12 127</b>

## Not 7

	Koncernen		Moderbolaget	
	2023	2022	2 023	2022
<b>Koncessioner, patent, licenser, varumärken m.m.</b>				
Ingående anskaffningsvärde	33	33	33	33
Inköp	319	0	319	0
<b>Utgående ackumulerade anskaffningsvärden</b>	<b>352</b>	<b>33</b>	<b>352</b>	<b>33</b>
Ingående avskrivningar	-11	-5	-11	-5
Årets avskrivningar	-25	-7	-25	-7
<b>Utgående ackumulerade avskrivningar</b>	<b>-37</b>	<b>-11</b>	<b>-37</b>	<b>-11</b>
<b>Utgående redovisat värde</b>	<b>316</b>	<b>22</b>	<b>316</b>	<b>22</b>

## Not 8

	Koncernen		Moderbolaget	
	2023	2022	2023	2022
<b>Goodwill</b>				
Ingående anskaffningsvärde	16 525	15 186	0	0
Omräkningsdifferens	-48	1 339	0	0
<b>Utgående ackumulerade anskaffningsvärden</b>	<b>16 477</b>	<b>16 525</b>	<b>0</b>	<b>0</b>
Ingående avskrivningar	-3 580	-253	0	0
Årets avskrivningar	-3 408	-3 305	0	0
Omräkningsdifferens	123	-22	0	0
<b>Utgående ackumulerade avskrivningar</b>	<b>-6 865</b>	<b>-3 580</b>	<b>0</b>	<b>0</b>
<b>Utgående redovisat värde</b>	<b>9 611</b>	<b>12 944</b>	<b>0</b>	<b>0</b>

## Not 9

	Koncernen		Moderbolaget	
	2023	2022	2023	2022
<b>Maskiner och andra tekniska anläggningar</b>				
Ingående anskaffningsvärde genom förvärv av dotterföretag	84	35	0	0
Inköp	10	46	0	0
Omräkningsdifferens	0	3	0	0
<b>Utgående ackumulerade anskaffningsvärden</b>	<b>94</b>	<b>84</b>	<b>0</b>	<b>0</b>
Ingående avskrivningar	-44	-27	0	0
Årets avskrivningar	-25	-15	0	0
Omräkningsdifferens	0	-2	0	0
<b>Utgående ackumulerade avskrivningar</b>	<b>-69</b>	<b>-44</b>	<b>0</b>	<b>0</b>
<b>Utgående redovisat värde</b>	<b>24</b>	<b>40</b>	<b>0</b>	<b>0</b>



## Not 10

Andelar i koncernföretag	Säte	Kapitalandel %	Redovisat värde	
			2023	2022
<b>Företag</b>				
Organisationsnummer				
Wiener Games OOD*				
202680682	Sofia	100,00%	19 196	19 196
Fantasma Games Incentive AB				
559332-4352	Stockholm	100,00%	25	25
			<b>19 221</b>	<b>19 221</b>
Weiner Games OOD				
Ingående anskaffningsvärde			19 196	19 196
Inköp			0	0
<b>Utgående ackumulerade anskaffningsvärden</b>			<b>19 196</b>	<b>19 196</b>
<b>Utgående redovisat värde</b>			<b>19 196</b>	<b>19 196</b>
Fantasma Games Incentive AB				
Ingående anskaffningsvärde			25	25
Inköp			0	0
<b>Utgående ackumulerade anskaffningsvärden</b>			<b>25</b>	<b>25</b>
<b>Utgående redovisat värde</b>			<b>25</b>	<b>25</b>

## Not 11

Uppskjuten skatt	Koncernen			Moderbolaget		
	Temporär skillnad	2023	2022	Temporär skillnad	2023	2022
Underskottsavdrag	21 939	4 520	0	21 939	4 520	0
Uppskjuten skatt utländska bolag		14	0		0	0
Aktiverade utvecklingskostnader	705	145	0		0	0
		<b>4 679</b>	<b>0</b>			<b>4 520</b>
						<b>0</b>

## Not 12

Andra långfristiga fordringar	Koncernen		Moderbolaget	
	2023	2022	2023	2022
Ingående anskaffningsvärde	971	250	279	28
Nya lån	841	524	0	251
Amorteringar	-18	20	-18	0
Omklassificeringar	-173	178	0	0
Omräkningsdifferens	0	0	0	0
Utgående ackumulerade anskaffningsvärden	1 621	971	261	279
Utgående redovisat värde	1 621	971	261	279

## Not 13

Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	Koncernen		Moderbolaget	
	2023	2022	2023	2022
Upplupna intäkter	2 709	3 392	2 587	3 388
Förutbetalda kostnader	509	433	509	433
		<b>3 218</b>	<b>3 825</b>	<b>3 096</b>
				<b>3 821</b>

**Not 14**

	Koncernen		Moderbolaget	
	2023	2022	2023	2022
<b>Långfristiga skulder</b>				
Avsättning för tilläggsköpeskilling avseende förvärv av Wiener Games	7 263	9 510	7 263	8 397
Övriga skulder	569	0	569	0
	<b>7 832</b>	<b>9 510</b>	<b>7 832</b>	<b>8 397</b>

**Not 15**

	Koncernen		Moderbolaget	
	2023	2022	2023	2022
<b>Poster som ej ingår i kassaflödesanalys</b>				
Avskrivningar	9 899	7 581	6 500	4 319
Orealiserade kursvinster och förluster	24	16	-37	2
	<b>9 924</b>	<b>7 597</b>	<b>6 463</b>	<b>4 321</b>

**Not 16**

	Koncernen		Moderbolaget	
	2023	2022	2023	2022
<b>Ställda säkerheter</b>				
Inga ställda säkerheter	0	0	0	0

**Not 17**

Definition av nyckeltal

**Soliditet**

Justerat eget kapital i procent av balansomslutning

**Kassalikviditet**

Totala omsättningstillgångar inkl kassa i procent av kortfristiga skulder



# STYRELSENS FÖRSÄKRAN

Årsredovisningen har godkänts för utfärdande av styrelsen och verkställande direktören den 17 april 2024. Bolagets resultat- och balansräkning blir föremål för fastställelse på årsstämma den 22 maj 2024.

Stockholm, 17 april 2024

Eric Holmberg  
Styrelsens ordförande

Antonia Svensson

Johan Styren

Martin Fagerlund

Johan Königslehner

Fredrik Johansson  
VD

Vår revisionsberättelse har lämnats den 17 april 2024  
Öhrlings PricewaterhouseCoopers AB

Niclas Bergenmo  
Auktoriserad revisor

# FANTASMA GAMES

Fantasma Games AB (publ)  
Frejgatan 32, 113 26 Stockholm

