



FANTASMA GAMES AB (PUBL) DELÅRSRAPPORT Q4 2021



Fjärde kvartalet okt-dec 2021*

- Nettoomsättningen uppgick till 3,9 (3,3) miljoner kronor, motsvarande en ökning om 20%
- Spelintäkterna uppgick till 2,3 (0,9) miljoner kronor för kvartalet, motsvarande en ökning om 139%
- EBITDA uppgick till -1,4 (-0,3) miljoner kronor
- Resultat per aktie efter utspädning uppgick till -0,69 (-0,31) kronor

Helåret jan-dec 2021*

- Nettoomsättningen uppgick till 7,8 (6,9) miljoner kronor motsvarande en ökning om 13%
- Spelintäkterna uppgick till 6,1 (4,5) miljoner kronor, motsvarande en ökning om 35%
- EBITDA uppgick till -4,7 (0,1) miljoner kronor
- Resultat per aktie efter utspädning uppgick till -2,32 (-0,29) kronor

139%

ökad spelintäkt

6,1MSEKmiljoner kronor totalt spelintäkt
för helåret 2021**-29%**minskar Fantasma
Games kostnader för
sålda tjänster

* I syfte att tydligare åskådliggöra de kostnader som är direkt hänförliga till generering av bolagets intäkter särredovisas nu kostnad sålda tjänster som avdrag på nettoomsättningen vilket resulterar i så kallad spelintäkt. Jämförelsen anses av Fantasma Games vara adekvat ef-

tersom spelintäkten motsvarar tidigare rapporterad nettoomsättning i Fantasma Games. Motsvarande justeringar har för moderbolaget hanterats i jämförande period. Se tabell för jämförelse nedan. Tidigare kommunicerade spelintäkter är numera ersatt av begreppet spelbehållning.

(TSEK)	Q4 2021 okt-dec	Q4 2020 okt-dec	FY 2021 jan-dec	FY 2020 jan-dec
Nettoomsättning	3 933	3 286	7 772	6 857
Kostnad sålda tjänster	-1 672	-2 342	-1 672	-2 342
Spelintäkt	2 261	944	6 100	4 515

En konsekvens av att dotterbolaget Fantasma Games Incentive AB bildades och Wiener Games OOD förvärvades under det fjärde kvartalet 2021, är att Fantasma Games har blivit en koncern och följaktligen presenterar siffror på koncernnivå. Det innebär att jämförelsesiffror för koncer-

nen saknas, och att jämförelsetalen i de fall de förekommer, avser moderbolagets verksamhet i vilket bolagets samtliga verksamhet bedrevs innan dess att koncernen bildades.

Höjdpunkter

- Fantasma Games redovisar sitt bästa enskilda kvartal någonsin. Spelintäkterna upp 139% jämfört med samma period föregående år.
- Förvärvet av Wiener Games slutförs vilket leder till ökad produktionskapacitet samt möjligheten att möta efterfrågan på skräddarsydda spel.
- Fantasma Games stärker sin närvaro på strategiska marknader och fortsätter att knyta till sig viktiga operatörer.
- Släpper sitt första spel med kasinójätten Scientific Games och tar därmed ett stort kliv mot den växande nordamerikanska marknaden.



Nyckeltal koncernen

(TSEK)	Q4 2021 okt-dec	FY 2021 jan-dec
Nettoomsättning	3 933	7 772
Intäkter	6 098	13 976
Kostnad sålda tjänster	-1 672	-1 672
Spelintäkter	2 261	6 100
Rörelsens kostnader	-8 535	-21 215
EBITDA	-1 370	-4 666

Eget kapital per aktie

Före utspädning (SEK)	7,69	9,08
Efter utspädning (SEK)	6,30	7,21

Resultat per aktie

Före utspädning (SEK)	-0,85	-2,93
Efter utspädning (SEK)	-0,69	-2,32

Antal aktier

Antal aktier vid periodens början	2 977 966	2 056 596
Antal aktier vid periodens slut	3 034 090	3 034 090
Utestående optioner under perioden	660 000	660 000
Genomsnittligt antal aktier före utspädning	3 006 028	2 545 343
Genomsnittligt antal aktier efter utspädning	3 666 028	3 205 343

Begrepp	Definition	Räkneexempel
SPELOMSÄTTNING	Kunders totala insatser	100 000 000 EUR
ÅTERBETALNINGSGRAD	Spelarnas vinster i förhållande till spelomsättning (i branschen benämnt "RTP" eller "Return To Player")	96 000 000 EUR
SPELBEHÅLLNING	Spelomsättning minus alla utbetalningar till kunder (i branschen benämnt "GGR" eller "Gross Gaming Revenue").	4 000 000 EUR
SPELMARGINAL	Spelbehållningens andel av spelomsättningen	4%
NETTOOMSÄTTNING	Bolagets totala försäljningsintäkter dels från egna spel mot rörlig ersättning dels från spel som säljs mot fast ersättning.	400 000 EUR
KOSTNAD SÅLDA TJÄNSTER	Ex kostnader för distribution, certifiering etc av de egna spelen	- 100 000 EUR
SPELINTÄKT	Nettoomsättning minus kostnad sålda tjänster	300 000 EUR

STARK AVSLUTNING PÅ ÅRET GER REKORDRESULTAT

Fantasma Games avslutar året starkt och gör sitt bästa kvartal någonsin. Under det fjärde kvartalet redovisar vi en spelintäkt om 2,3 (0,9) miljoner kronor, vilket är en ökning om 139 procent jämfört med samma period föregående år. För helåret 2021 redovisar vi en spelintäkt om 6,1 (4,5) miljoner kronor, vilket motsvarar en tillväxt om 35 procent jämfört med föregående år. Detta resultat är helt i linje med bolagets långsiktiga mål och vi upplever stark medvind drivet av de insatser vi genomfört under året både avseende spelproduktion och vår utökade räckvidd, vilket redan gett tydligt resultat och som fortsätter att skapa tillväxt.

Wiener Games nu en del av Fantasma Games

Vidare kan vi konstatera att förvärvet av Wiener Games. Vi kan nu konstatera att förvärvet av Wiener Games landat väl och enbart under december bidrog Wiener Games med en nettoomsättning motsvarande 680 tusen kronor till koncernen. Wiener Games redovisade totala intäkter om 6,5 miljoner kronor under helåret 2021, med ett positivt rörelseresultat om 2,0 miljoner kronor, vilket är betydligt bättre än vad som tidigare kommunicerats i samband med att förvärvet presenterades.

För Fantasma Games del innebär uppköpet att vi nu kommer att kunna möta den ökade efterfrågan från operatörer som vi upplever. Tillsammans kommer vi kunna göra fler spel utan någon adderad resursbelastning på den svenska delen av verksamheten. Vi har höga förväntningar på att Wiener Games kommer att fortsätta bidra positivt till våra intäkter och marginaler framgent.

Nya marknader runt hörnet

Fantasma Games har under 2021 tagit rejäla kliv in på flera nya marknader och via branschjätten Scientific Games ser vi framemot att bredda vår verksamhet till Nordamerika, delar av Sydamerika och fler stora europeiska marknader såsom Italien, Spanien och Grekland. Vi räknar med att detta kommer ge resultat redan under första halvåret 2022, och skapa signifikant omsättningstillväxt under de kommande åren.

Vi fokuserar fortsatt på vår USA-satsning vilken dragit ut på tiden beroende på pandemin som påverkat ledtiderna för den tekniska implementationen gentemot vår distributör. Därutöver har de regulatoriska kraven på spelen ändrats under resans gång, vilket gjort att vi fått genomföra en del icke planerade ändringar. De kostnader som det medfört i form av tid och pengar bokförs på 2021 och läggs därmed till handlingarna. Vi gläds nu åt att vårt första spel för den nordamerikanska marknaden är färdigt och på väg att certifieras.

Fortsatt tillväxt på befintliga marknader

Även om nya geografiska marknader är viktiga för oss, ser vi fortsatt stor potential på bolagets existerande marknader. Fantasma Games räckvidd växer ständigt med nya operatörer via våra starka distributionspartners, däribland ledande aktörer som Gamesys, Entain och Paddy Power.

Och allt detta utan att det innebär ytterligare kostnader för oss, vilket visar styrkan i vår distributionsmodell. Jag känner mig trygg i att kunna konstatera att vi är på god väg att nå vårt mål om att knyta 250 kvalitativa operatörer till oss innan utgången av 2023, vilket är en viktig komponent för att nå uppsatta tillväxtmål.

Spännande framtidsutsikter

I januari 2022 nådde Fantasma Games 15 miljoner kronor i spelbehållning vilket innebär en dubbling jämfört med samma period förra året. Vi slår dessutom det gamla rekordet med över 1,6 miljoner kronor. Att vi lyckas med detta nu beror på vår outtröttliga vilja att fortsätta producera spel i världsklass, vilket därigenom stärker vårt varumärke och som lett till ett antal samarbeten med nya operatörer. Våra förväntningar är högt ställda och vi ser att dessa nya operatörer kommer att fortsätta bidra positivt till Fantasma Games spelintäkter under en lång tid framöver.

Närmast planerar vi att under det första halvåret 2022 genomföra flera globala spellanseringar än någonsin tidigare. Det är ett resultat av vår förbättrade produktion som har sin grund i lång erfarenhet och lyckade organisatoriska förändringar under det gångna året. Inte nog med att vi planerar att öka produktionstakten under 2022, vi förväntar oss också jämnare och mer förutsägbara resultat från de titlar vi nu producerar. Vi lägger stor vikt vid att göra de fundamentala delarna i spelet än mer relevanta och tillgängliga för spelarna vilket nu börjar ge frukt och som kommer vara grunden till vår fortsatta tillväxtresa. För att summera helåret 2021 så har det varit ett år med ett antal uppnådda milstolpar. Vi har blivit ett publikt bolag, utökat vår distributionskapacitet, förädlad och förstärkt produktionen, genomfört vårt första förvärv och stärkt relationerna till ledande operatörer. Ett mycket händelserikt år med andra ord. 2022 är året då vi kommer kapitalisera på våra investeringar och ta Fantasma Games till nya höjder.

Det går dock inte lämna den här rapporten utan att kommentera den bistra verklighet världen befinner sig i. Vi följer givetvis utvecklingen i Ukraina, och kommer agera i samråd med våra partners, samtidigt som vi gör allt vi kan för att stötta våra anställda som berörs av detta.



JACOB SACHS,
tf VD

VÄSENTLIGA HÄNDELSER

Under fjärde kvartalet 2021

- Förvärvet av Wiener Games slutförs vilket leder till ökad produktionskapacitet samt möjligheten att producera innehåll åt andra. Wiener Games intäkter motsvarar cirka 6,5 miljoner kronor på helårsbasis baserat på 2021 års utfall.
- I oktober redovisade Fantasma Games sin högsta spelomsättning någonsin – det gamla rekordet slogs under början av pandemin då hela branschen upplevde exceptionellt höga nivåer och mycket av spelandet flyttades online.
- Fantasma Games visar ånyo på ett starkt samarbete med Kindred som under december resulterade i den exklusiva lanseringen av spelet "Caravan of Riches".
- I slutet av året lanserades spelet "Wins of Nautilus" tillsammans med Scientific Games vilket också är den första lanseringen på deras plattform. Spelet finns i nuläget tillgängligt hos ett antal operatörer på lokalt reglerade marknader i Europa i väntan på certifiering bland annat USA och Kanada.
- Enats om att släppa spelet "Alice in Adventureland" exklusivt ihop med kasinojätten Paddy Power. Samarbetet som omfattar sammanlagt tre spel ger Fantasma Games stor exponering i några av Europas viktigaste spelkanaler.
- Många av Fantasma Games kunder har under perioden temporärt varit tvungna att pausa sin verksamhet i Nederländerna i väntan på förnyade licenser som följd av lokala omregleringar.
- Vid en extra bolagsstämma valdes Johan Köningslehner in som ny styrelseledamot och ett nytt optionsprogram godkändes.

Efter periodens utgång

- Fantasma Games slår rekordet från oktober 2021 och når sin högsta spelomsättning och spelbehållning någonsin under januari månad. Rekordet är ett resultat av att flera stora operatörer lanserat Fantasma Games spel samt en återlansering av spelet Medallions..
- Entain plc med varumärken som Partypoker, Ladbrokes och Bwin har i januari lanserat stora delar av Fantasma Games spelportfölj hos sina 25 sajter. Även Gamessys Group plc, en av de största aktörerna i Storbritannien, har lanserat två spel från Fantasma, Elemento och Medallion Megaways™.
- Fantasma Games blir den första spelstudion att teckna avtal med Livespins Ltd. Tillsammans kommer de två bolagen nå ut till helt nya spelare där traditionellt kasinospel vigs samman med den snabbt växande marknaden för streamad underhållning.

"Alice in Adventureland"
släpps exklusivt ihop
med kasinojätten
Paddy Power

Fantasma Games slår
rekordet från oktober
2021 och når sin hög-
sta spelomsättning och
spelbehållning någonsin
under januari månad.

SPELÖVERSIKT

Spelomsättning

Det yttersta måttet på populariteten i Fantasma Games spel är den totala spelomsättningen, eftersom det visar de totala insatserna i våra produkter. Under det sista kvartalet 2021 uppgick spelomsättningen till 88 (63) miljoner euro, vilket är en ökning om 40 procent jämfört med samma kvartal föregående år. För helåret uppgick den totala spelomsättningen till 295 (245) miljoner euro, vilket motsvarar en ökning om 20 procent..

Spelbehållning och spelmarginal

Spelbehållningen, det vill säga återstoden efter utbetalda vinster till kunderna, är det belopp som ligger till grund för Fantasma Games intäkter kopplade till de egna spelen. Under det sista kvartalet 2021 uppgick spelbehållningen till 2,4 (2,2) miljoner euro, motsvarande en ökning om 12 procent jämfört med samma period föregående år. Detta trots att spelmarginalen var sällsynt låg under det fjärde kvartalet; 2,8 procent (3,4 procent), vilket är hela 0,6 procentenheter lägre än motsvarande period föregående år.

För helåret uppgick spelbehållningen till 9,0 (8,5) miljoner euro, vilket motsvarar en ökning om 6 procent jämfört med året innan. Att ökningen inte är lika stor som spelomsättningen, beror på att spelmarginalen för helåret enbart uppgick till 3,0 (3,4) procent, vilket är lågt sett till hur spelen är utformade och vad marknaden efterfrågar. Denna siffra tenderar dock att variera och förväntas över tid att stiga.

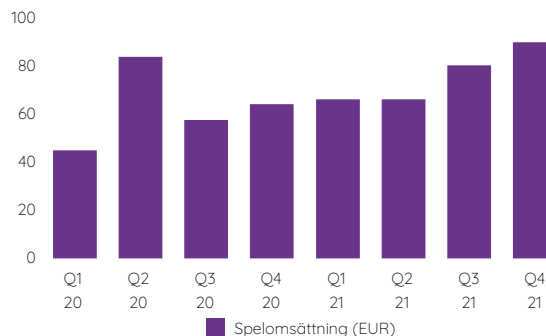
Spelbehållning per spel

Under kvartalet kom mer än hälften av spelbehållningen från "Heroes Hunt 2", ett helt nytt spel som bygger på succén till vårt hittills mest framgångsrika spel, samt "Hades: River of Souls", ett spel som ursprungligen lanserades under 2020, men som nu fått nytt liv på ett annat operatörsnätverk. Det här är också ett bevis på kraften i vår affärsmodell, det vill säga att även "gamla" spel kan få nytt liv och bidra till vår intjäning under lång tid via olika spelcykler. Sett till helåret fördelade sig spelbehållningen relativt jämnt.

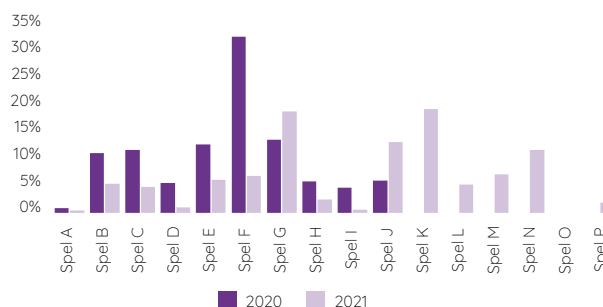
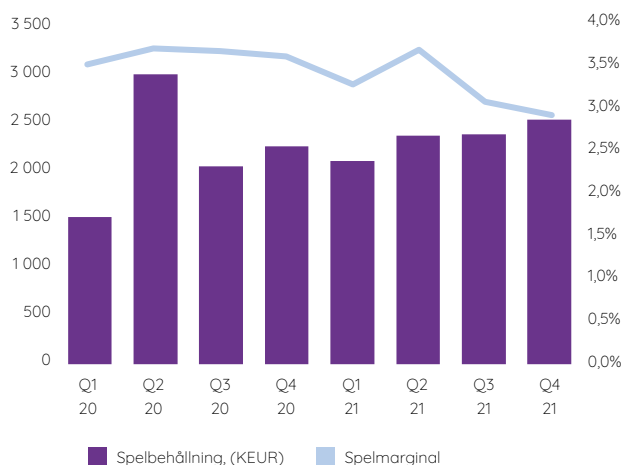
Spelbehållning - underliggande tillväxt

Vår så kallade long-tail spelbehållning (spelbehållning från spel äldre än 6 månader) fortsätter att växa som andel av total spelbehållning. Denna tillväxt utgör grunden i vår förmåga att över tid öka bolagets nettoomsättning. Variationer mellan kvartalen är helt naturligt och beror framför allt på hur många spel vi lanserar under perioden (eftersom en stor del av intäkterna uppstår tidigt, i samband med att spelen släpps).

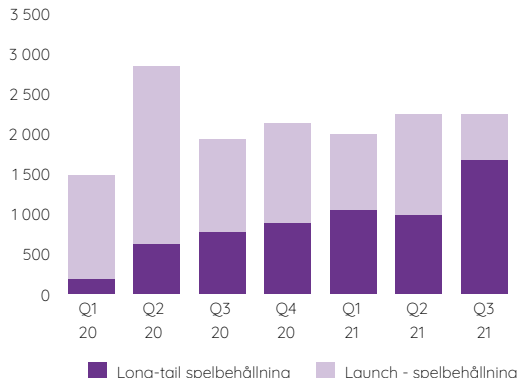
MEUR



KEUR



KEUR



FINANSIELL ÖVERSIKT

Intäkter

Eftersom Fantasma Games gjort en justering i klassificeringen av intäkterna redovisas numera de totala spelintäkterna, dvs nettoomsättning minus kostnad för sålda tjänster. Jämförelsen är adekvat eftersom spelintäkten motsvarar tidigare rapporterad nettoomsättning i Fantasma Games. Bolaget har under kvartalet valt att klassificera om intäkterna i syfte att tydligare åskådliggöra bolagets kostnader direkt hänförliga till sålda tjänster. Jämförande justering har skett under motsvarande kvartal föregående år. Totalt redovisat spelintäkt för kvartalet uppgick till 2,2 (0,9) miljoner kronor och till 6,1 (4,5) miljoner kronor för helåret 2021. Det motsvarar en ökning om 139 procent respektive 35 procent.

I sammanhanget bör också nämnas att vi redovisar detta goda resultat trots exceptionellt tuffa jämförelsetal, en lägre spelmarginal och trots det faktum att ett förändrat regelverk hade en negativ inverkan på den nederländska spelmarknaden i stort.

(TSEK)	Q4 2021 okt-dec	Q4 2020 okt-dec	FY 2021 jan-dec	FY 2020 jan-dec
Nettoomsättning	3 933	3 286	7 772	6 857
Kostnad sålda tjänster	-1 672	-2 342	-1 672	-2 342
spelintäkt	2 261	944	6 100	4 515

Kostnader och lönsamhet

Under kvartalet minskar Fantasma Games kostnader sålda tjänster med 29 procent (jämfört med moderbolaget), vilket ska ses i ljuset av den ökade spelomsättningen om 20 procent. Rörelsekostnaderna präglas under perioden av satsningar i syfte att förbereda bolaget och dess produkter inför lansering på nya marknader och operatörer, samt för att möjliggöra en högre produktionstakt, och uppgick till 8,5 miljoner kronor under sista kvartalet och 21,2 miljoner kronor under helåret.

Finansiell ställning

Likvida medel uppgick till 8,1 miljoner kronor vid periodens utgång. Kassaflödet har under perioden präglats starkt av förvärvet av Wiener Games.

I maj 2022 inleds teckningsperioden för de teckningsoptioner som utfärdades i samband med börsnoteringen 2021. Beroende på bolagets aktiekurs under mätperioden strax innan, kommer dessa optioner att inbringa upp till cirka 25 miljoner kronor före kostnader. Bolaget gör bedömningen att dess nuvarande likviditet inklusive planerad kapitalanskaffning är tillräcklig för att finansiera de planer som finns för nästkommande 12 månader.

Förvärv av Wiener Games

Den 29 november slutförde Fantasma Games förvärvet av Wiener Games OOD, en spelproducent med säte i Bulgarien. Förvärvet gör att Fantasma Games kommer att kunna öka takten på den egna spelutvecklingen, samtidigt som Wiener Games verksamhet ger helt nya intäcksströmmar. Det innebär även att Fantasma Games kommer att kunna göra fler spel för utvalda operatörer utan någon adderad resursbelastning på den svenska delen av verksamheten.

139%
ökat spelbidrag

6,1 MSEK
miljoner kronor totalt
spelbidrag för helåret 2021

-29%
minskar Fantasma Games
kostnader för sålda tjänster

6,5 MSEK
i nettoomsättning
för Wiener Games
Under 2021

Under 2021 genererade Wiener Games totala intäkter om 6,5 miljoner kronor och ett rörelseresultat om 2,0 miljoner kronor. I redovisade siffror ingår endast nettoomsättning från tidpunkten att förvärvet fullbordades, motsvarande 680 tusen kronor.

Överlåtelsen skedde till en köpeskilling om 0,7 miljoner euro (0,5 miljoner euro erläggs kontant och 0,2 miljoner euro genom nyemitterade aktier i Fantasma Games) på nettoskuldfri basis. I affären ingår också en tilläggsköpeskilling, baserad på framtida resultat (EBIT 2021 - 2024), som maximalt kan uppgå till 1,8 miljoner euro och erläggs antingen genom nyemitterade aktier i Fantasma Games eller kontant, vilket Fantasma Games äger rätt att bestämma.

I samband med slutförandet av transaktionen emitterades 56 124 aktier till en teckningskurs uppgående till 36,1386 kronor per aktie. Detta motsvarade det volymviktade genomsnittspriset av Fantasma Games aktie på Nasdaq Stockholm under trettio (30) handelsdagar fram till och med 15 september 2021.

Under 2021 genererade Wiener Games en intäkt om 6,5 miljoner kronor och ett rörelseresultat om 2,0 miljoner kronor



OPERATIV ÖVERSIKT

Marknadsuppdatering

Den globala marknaden för onlinekasino har vuxit kraftigt de senaste åren och fortsätter att vara ett av de snabbast växande spelsegmenten inom online gambling kommande år. Denna tillväxt bottnar dels i den allmänna digitaliseringen i samhället, primärt driven av ett ökat smartphone-användande, men också i lagstiftarnas ökade förståelse för denna typ av spel och affärer.

Som B2B-leverantör har Fantasma Games sin relation med operatörerna, som i sin tur äger relationen till spelarna. Dessa operatörer är generellt sett licensierade i ett antal jurisdiktioner, men de agerar på en global marknad och tillåter spel från olika geografiska regioner. Fantasma Games har som ambition att växa snabbare än marknaden genom att ta marknadsandelar, primärt på lokalt reglerade marknader, vilket hanteras och övervakas via respektive lands myndigheter, och via våra distributionspartners.

Det som primärt har präglat kvartalet är de pågående omregleringarna i Nederländerna. Det har inneburit att många av Fantasma Games kunder har varit tvungna att temporärt begränsa insatserna på denna marknad med ett visst intäktsstopp som följd. Fantasma Games och dess kunder ser generellt positivt på denna typ av förändring och välkomnar därför initiativ där syftet är att skapa en mer hållbar marknad.

Mer effektiv produktion

Som ett resultat av vår förbättrade produktionsförmåga och vårt förvärv av Wiener Games, planerar vi att genomföra fler globala spellanseringar under första halvåret 2022 än någonsin tidigare. Fantasma Games förväntas inte bara öka produktionstakten under 2022, utan också uppnå ett jämnare och mer förutsägbart resultat från de titlar som nu produceras. Bolaget lägger stor vikt vid att göra de fundamentala delarna i sina spel än mer relevanta och tillgängliga för spelare vilket borgar för större spelvolym och en intäkt.

Starka samarbeten skapar tillväxt

Genom de avtal Fantasma Games knutit under året når bolaget inte bara fler, utan även större och mer betydelsefulla operatörer och marknader. USA är till exempel en marknad som karakteriseras av ett fåtal stora operatörer och här kommer Fantasma Games få tillgång till nästan samtliga av dem via sitt samarbete med Scientific Games. I tillägg har bolaget också gjort förberedelser i syfte att lansera sina spel hos operatörer på nya marknader även i Europa, däribland Grekland, Italien och Spanien.

Ett annat exempel på ett lyckat samarbete är vår relation med Relax Gaming. Under kvartalet lanserades Fantasma's spel på totalt 47 nya operatörer, vilket är en ökning motsvarande 52 procent jämfört med samma period föregående år.

Under kvartalet släpptes Fantasma Games spel "Caravan of Riches" exklusivt under en begränsad tid ihop med Kindred, vilket genererade garanterade intäkter. Det är det tredje samarbetet av den här typen på kort tid.

Den globala marknaden för onlinekasino har vuxit kraftigt de senaste åren och fortsätter att vara ett av de snabbast växande spelsegmenten inom online gambling kommande år.

47

Nya operatörer tillkom via Relax under kvartalet.
En ökning med 52%

FINANSIELL RAPPORTERING

En konsekvens av att dotterbolaget Fantasma Games Incentive AB bildades och Wiener Games OOD förvärvades under det fjärde kvartalet 2021, är att Fantasma Games har blivit en koncern och följaktligen presenterar siffror på koncernnivå. Det innebär att jämförelsesiffror för koncernen saknas.

Koncernens resultaträkning i sammandrag

(TSEK)	Q4 2021 okt-dec	FY 2021 jan-dec
Rörelsens intäkter		
Nettoomsättning	3 933	7 772
Aktiverat arbete för egen räkning	2 165	6 164
Övriga intäkter	0	40
Summa rörelsens intäkter	6 098	13 976
Rörelsens kostnader		
Kostnader sålda tjänster	-1 672	-1 672
Övriga externa kostnader	-2 200	-6 214
Personalkostnader	-3 560	-10 684
Av- och nedskrivningar	-1 067	-2 573
Övriga rörelsekostnader	-35	-71
Summa rörelsens kostnader	-8 535	-21 215
Rörelseresultat	-2 437	-7 238
Finansiella poster	119	10
Resultat efter finansiella kostnader	-2 318	-7 228
Skatt på periodens resultat	-223	-223
Periodens resultat	-2 541	-7 451

Koncernens balansräkning i sammandrag

(TSEK)	2021-12-31
TILLGÅNGAR	
Anläggningstillgångar	
Immateriella anläggningstillgångar	30 276
Materiella anläggningstillgångar	8
Finansiella anläggningstillgångar	250
Summa anläggningstillgångar	30 534
Omsättningstillgångar	
Kortfristiga fordringar	3 724
Kassa och bank	8 105
Summa omsättningstillgångar	11 829
Totala tillgångar	42 363
EGET KAPITAL OCH SKULDER	
Eget kapital	
Aktiekapital	759
Övrigt tillskjutet kapital	44 083
Annat eget kapital inkl årets resultat	-21 739
Summa eget kapital	23 103
Långfristiga skulder	
Övriga skulder	15 344
Summa långfristiga skulder	15 344
Kortfristiga skulder	
Leverantörsskulder	376
Övriga kortfristiga skulder	3 540
Summa kortfristiga skulder	3 916
Totalt eget kapital och skulder	42 363

Koncernens kassaflödesanalys i sammandrag

(TSEK)	Q4 2021 okt-dec	FY 2021 jan-dec
Den löpande verksamheten		
Rörelseresultat efter avskrivningar	-7 238	-7 238
Justering för poster som inte ingår i kassaflödet	2 573	2 573
Erlagd ränta	-117	-117
Betald skatt	-72	-72
Kassaflöde från den löpande verksamheten före förändringar av rörelsekapital	-4 854	-4 854
Kassaflöde från förändringar i rörelsekapital		
Ökning/minskning av rörelsefordringar	-601	-601
Ökning/minskning av rörelseskulder	1 014	1 014
Kassaflöde från den löpande verksamheten	-4 442	-4 442
Investeringsverksamheten		
Investeringar i immateriella anläggningstillgångar	-6 197	-6 197
Investeringar i övriga finansiella anläggningstillgångar	-6 429	-6 429
Kassaflöde från investeringsverksamheten	-12 627	-12 627
Finansieringsverksamheten		
Nyemission	24 913	24 913
Kassaflöde från finansieringsverksamheten	24 913	24 913
Periodens kassaflöde	7 845	7 845
Likvida medel vid periodens början	260	260
Likvida medel vid periodens slut	8 105	8 105

Koncernens förändring i eget kapital i sammandrag

(TSEK)	Aktiekapital	Fond för utvecklings- avgifter	Överkursfond	Övrigt fritt eget kapital	S:A eget kapital
Vid periodens början 2021-10-01	103	-4 996	17 528	-9 024	3 610
Fondemission	411			-411	0
Nyemission	244		26 555		26 800
Tilldelade teckningsoptioner				177	177
Omföring utvecklingsfond		-3 524		3 524	0
Omräkningsdifferens				-32	-32
Periodens resultat				-7 451	-7 451
Vid periodens slut 2021-12-31	759	-8 521	44 083	-13 218	23 103



Moderbolagets resultaträkning i sammandrag

(TSEK)	Q4 2021 okt-dec	Q4 2020 okt-dec	FY 2021 jan-dec	FY 2020 jan-dec
Rörelsens intäkter				
Nettoomsättning	3 253	3 286	7 092	6 857
Aktiverat arbete för egen räkning	2 165	1 661	6 164	5 668
Övriga intäkter	0	0	41	28
Summa rörelsens intäkter	5 419	4 947	13 297	12 552
Rörelsens kostnader				
Kostnader sålda tjänster	-1 672	-2 342	-1 672	-2 342
Övriga externa kostnader	-2 219	-1 094	-6 233	-3 912
Personalkostnader	-2 745	-1 842	-9 869	-6 116
Av- och nedskrivningar	-727	-313	-2 233	-671
Övriga rörelsekostnader	-35	-18	-71	-48
Summa rörelsens kostnader	-7 399	-5 609	-20 078	-13 088
Rörelseresultat	-1 980	-663	-6 782	-536
Finansiella poster	126	0	17	-27
Resultat efter finansiella kostnader	-1 854	-663	-6 765	-563
Skatt på periodens resultat	0	0	0	0
Periodens resultat	-1 854	-663	-6 765	-563

Moderbolagets balansräkning i sammandrag

(TSEK)	2021-12-31	2020-12-31
TILLGÅNGAR		
Anläggningstillgångar		
Immateriella anläggningstillgångar	8 960	4 996
Finansiella anläggningstillgångar	24 282	20
Summa anläggningstillgångar	33 242	5 016
Omsättningstillgångar		
Kortfristiga fordringar	1 255	834
Kassa och bank	7 981	260
Summa omsättningstillgångar	9 236	1 094
Totala tillgångar	42 478	6 110
EGET KAPITAL OCH SKULDER		
Eget kapital		
Aktiekapital	759	103
Fond för utvecklingsutgifter	8 521	4 996
Överkursfond	44 269	17 528
Balanserat res. inkl. periodens res.	-29 717	-19 017
Summa eget kapital	23 831	3 610
Långfristiga skulder		
Övriga långfristiga skulder	15 111	0
Summa kortfristiga skulder	15 111	0
Kortfristiga skulder		
Leverantörsskulder	438	617
Övriga kortfristiga skulder	3 098	1 883
Summa kortfristiga skulder	3 536	2 500
Totalt eget kapital och skulder	42 478	6 110

Moderbolagets kassaflödesanalys i sammandrag

(TSEK)	Q4 2021 okt-dec	Q4 2020 okt-dec	FY 2021 jan-dec	FY 2020 jan-dec
Den löpande verksamheten				
Rörelseresultat efter avskrivningar	-1 980	-663	-6 782	-536
Justering för poster som inte ingår i kassaflödet	728	313	2 232	671
Erlagd ränta	-1	0	-110	-27
Betald skatt	-16	0	-58	0
Kassaflöde från den löpande verksamheten före förändringar av rörelsekapital	-1 269	-350	-4 717	108
Kassaflöde från förändringar i rörelsekapital				
Ökning/minskning av rörelsefordringar	400	45	-232	113
Ökning/minskning av rörelseskulder	272	906	990	1 113
Kassaflöde från den löpande verksamheten	-597	601	-3 960	1 334
Investeringsverksamheten				
Investeringar i immateriella anläggningstillgångar	-2 165	-1 661	-6 197	-5 668
Investeringar i övriga finansiella anläggningstillgångar	-6 879	0	-6 888	-9
Kassaflöde från investeringsverksamheten	-9 044	-1 661	-13 085	-5 676
Finansieringsverksamheten				
Nyemission	1 000	51	24 766	4 015
Kassaflöde från finansieringsverksamheten	1 000	51	24 766	4 015
Periodens kassaflöde	-8 641	-1 009	7 721	-327
Likvida medel vid periodens början	16 622	1 268	260	587
Likvida medel vid periodens slut	7 981	260	7 981	260

Moderbolagets förändring i eget kapital i sammandrag

(TSEK)	Aktiekapital	Fond för utvecklings- avgifter	Överkurs- fond	Övrigt fritt eget kapital	S:A eget kapital
Vid periodens början 2021-10-01	744	7 081	42 063	-26 423	23 465
Nyemission	14		2 020		2 034
Omföring utvecklingsfond		1 440		-1 440	0
Tilldelade teckningsoptioner			186		186
Periodens resultat				-1 854	-1 854
Vid periodens slut 2021-12-31	759	8 521	44 269	-29 717	23 831

(TSEK)	Aktiekapital	Fond för utvecklings- avgifter	Överkurs- fond	Övrigt fritt eget kapital	S:A eget kapital
Vid periodens början 2020-10-01	103	0	17 476	-13 358	4 222
Omföring utvecklingsfond		4 996		-4 996	0
Tilldelade teckningsoptioner			51		51
Periodens resultat				-663	-663
Vid periodens slut 2020-12-31	103	4 996	17 528	-19 017	3 610



ÖVRIG INFORMATION

Redovisningsprinciper

Fantasma Games AB:s årsredovisning och koncernredovisning har upprättats enligt årsredovisningslagen och Bokföringsnämndens allmänna råd BFAR 2012:1 Årsredovisning och koncernredovisning (K3).

Under året har en justering gjorts för klassificeringen av intäkterna, se nedan för mer information. Redovisningsprinciperna är för övrigt oförändrade i jämförelse med föregående år.

Koncernredovisning

Fantasma Games AB upprättar koncernredovisning för första gången per bokslutet 21-12-31. Under sista kvartalet 2021 förvärvades Wiener Games OOD och dotterbolaget Fantasma Games Incentives bilades. I och med detta uppstod koncernen varför jämförelsesiffror för år 2020 saknas. Dotterbolagen inkluderas i koncernredovisningen från och med den dag då det bestämmande inflytandet överförs till koncernen. De exkluderas ur koncernredovisningen från och med den dag då det bestämmande inflytandet upphör.

Koncernens bokslut är upprättat enligt förvärvsmetoden. Förvärvstidpunkten är den tidpunkt då det bestämmande inflytandet erhålls. Identifierbara tillgångar och skulder värderas inledningsvis till verkliga värden vid förvärvstidpunkten. Minoritetens andel av de förvärvade nettotillgångarna värderas till verkligt värde. Goodwill utgörs av mellanskillnaden mellan de förvärvade identifierbara nettotillgångarna vid förvärvstillfället och anskaffningsvärdet inklusive värdet av minoritetsintresset, och värderas initialt till anskaffningsvärdet.

Mellanhavanden mellan koncernföretag elimineras i sin helhet.

Dotterbolag i andra länder upprättar sin årsredovisning i utländsk valuta. Vid konsolideringen omräknas posterna i dessa företags balans- och resultaträkningar till balansdagkurs respektive avistakurs för den dag respektive affärshändelse ägde rum. De valutakursdifferenser som uppkommer redovisas i ackumulerade valutakursdifferenser i koncernens eget kapital.

Utländska valutor

Transaktioner i utländsk valuta omräknas enligt transaktionsdagens avistakurs.

Beträffande värdering av transaktioner och balansposter när valutasäkring tillämpas, se avsnittet om finansiella instrument, underrubriken dokumenterade säkringar av finansiella skulder i utländsk valuta (säkringsredovisning).

Intäkter

Intäkter redovisas till det verkliga värdet av den ersättning som erhållits eller kommer att erhållas, med avdrag för mervärdesskatt, rabatter och liknande avdrag. Intäkter från royalties periodiseras i enlighet med den aktuella överenskommelsens ekonomiska innebörd. Royalties baseras på utfall av försäljning och redovisas i enlighet med villkoren i den underliggande överenskommelsen.

Under kvartalet har en justering gjorts i klassificeringen av intäkterna. Förändringen innebär att intäkterna redovisas före avdrag för bolagets försäljningskostnader och att dessa redovisas som en separat post. Motsvarande justeringar har hanterats i jämförande period 2020.

Bolagets uppfattning är att justeringen av intäkterna ger en bättre bild av bolagets redovisning.

Närstående transaktioner

Under perioden har inga närstående transaktioner rapporterats

Finansiell kalender

Fantasma Games avser att publicera finansiella rapporter enligt nedan:

Årsredovisning 2021; 13 april, 2022

Delårsrapport januari - mars 2022; 11 maj 2022

Delårsrapport april - juni 2022; 10 augusti 2022

Delårsrapport juli - september 2022; 9 november 2022

Granskning

Denna delårsrapport har inte varit föremål för granskning av bolagets revisorer. Styrelsen och verkställande direktören försäkrar att delårsrapporten ger en rättvisande översikt av bolagets verksamhet, ställning och resultat samt beskriver väsentliga risker och osäkerhetsfaktorer som bolaget står inför.

Stockholm, 2022-03-09

Jacob Sachs, tf verkställande direktör

För ytterligare information kontakta Jacob Sachs, tf VD, 0708-14 39 93, jacob@fantasmagames.com. Fantasma Games AB (publ) E-post: info@fantasmagames.com Organisationsnummer: 559074-0881.

Denna information är sådan som Fantasma Games AB (publ) är skyldigt att offentliggöra enligt EU:s marknadsmissbruksförordning. Informationen lämnades, genom ovanstående kontaktpersons försorg, för offentliggörande den 9 mars 2022 kl. 8:30 CET.

Information om Nasdaq First North Growth Market

Nasdaq First North Growth Market är en registrerad SME-marknadsplats för tillväxtbolag, i enlighet med Direktivet om marknader för finansiella instrument (EU2014/65) som implementerats i den nationella lagstiftningen i Danmark, Finland och Sverige. Marknadsplatsen utgör en del av Nasdaq-gruppen. Emittenter på Nasdaq First North

Growth Market är inte underkastade den reglering som gäller för Emittenter vars aktier är listade på en reglerad marknad, som definierad i EU-lagstiftning (samt implementerad i nationell lagstiftning). Istället är de underkastade mindre omfattande regler och förordningar som är anpassade för mindre tillväxtbolag. Risken att investera i en Emittent på Nasdaq First North Growth Market kan därför vara högre än att investera i en Emittent listad på en reglerad marknad. Alla Emittenter med aktier listade för handel på Nasdaq First North Growth Market har en Certified Adviser som övervakar att reglerna efterlevs. Nasdaq godkänner Emittenters ansökan om upptagande till handel.

Alla bolag vars aktier är upptagna till handel på First North har en Certified Adviser som övervakar att reglerna efterlevs. Nasdaq Stockholm godkänner ansökan om upptagande till handel på First North. Bolagets Certified Adviser är Mangold Fondkommission AB. Kontaktuppgifter: ca@mangold.se. Telefon: 08-503 015 50





Fantasma Games AB (publ)
Regeringsgatan 88, 111 39 Stockholm

