

CERTIFICADO DE CUMPLIMIENTO No. MO-684-EML-24-01

El Laboratorio de Certificación GLI ha expedido el presente Certificado de Cumplimiento dirigido a la Dirección General de Juegos de Casino y Máquinas Tragamonedas de acuerdo al detalle siguiente:

Nombre y datos del solicitante:	• Everymatrix Software Limited Piazzetta Business Plaza Office 12 Level 10 Ghar Il Lembi Sliema SLM 1605 - Malta
Nombre y datos del Fabricante:	• Everymatrix Software Limited Piazzetta Business Plaza Office 12 Level 10 Ghar Il Lembi Sliema SLM 1605 - Malta
Representante del Laboratorio de Certificación:	Karen Marcela Sierra C.
Tipo de certificación:	Certificado de Cumplimiento para programas de juegos, modalidades de juegos y/o componentes relacionados con los juegos y/o apuestas deportivas a distancia
Tipo de Producto:	Programas de juegos del Proveedor "Everymatrix Software Limited" (15 juegos)
Jurisdicción:	Perú
Normatividad aplicada:	Ley N° 31557 y sus normas modificatorias y reglamentarias.
Conclusión:	CUMPLE
Fecha:	11 de diciembre de 2024
Código de identificación del informe:	MO-684-EML-24-01-684



A handwritten signature in black ink, which appears to read "Karen C. Sierra".

Firma del representante autorizado

Nombre: Karen Marcela Sierra C.

Número del documento: 8-507-95

A. EVALUACIÓN DE LOS PROGRAMAS DE JUEGOS, MODALIDADES DE JUEGOS Y/O COMPONENTES

A.1. Características del Software

A.1.1. Resumen

Información del servidor remoto de juegos (SRJ)

Los juegos evaluados en el presente certificado de cumplimiento son compatibles con la plataforma de juego denominada Everymatrix Software Limited versión 9585 del fabricante Everymatrix Software Limited.

En la siguiente tabla se muestran los programas de juegos, modalidades de juegos y/o componentes evaluados.

NOMBRE DEL PRODUCTO	VERSIÓN	TIPO DE JUEGO	MEDIOS SOPORTADOS
Aladdin's Rollover Respins_AladdinGold	1.0.0	Juegos de Línea	HTML5
Armadillo Does Christmas_ArmadilloChristmas	1.0.0	Juegos de Línea	HTML5
Blue Diamond Book_BlueDiamondBook	1.3	Juegos de Línea	HTML5
Book of Armadillo_BookofArmadillos	1.0.0	Juegos de Línea	HTML5
Cookie Bonanza_CookieBonanza	1.0.0	Juegos de Línea	HTML5
Cookie Kingdom_CookieKingdomUS	1.0.0	Juegos de Línea	HTML5
European Roulette_EuropeanRoulette	1.2.0	Juego de Ruleta	HTML5
Franksylvania_Franksylvania	1.0.0	Juegos de	HTML5

NOMBRE DEL PRODUCTO	VERSIÓN	TIPO DE JUEGO	MEDIOS SOPORTADOS
		Línea	
Gummy Galaxy_SweetSpins	1.0.0	Juegos de Línea	HTML5
Hot Hot Balloons_HotHotBalloons	1.0.0	Juegos de Línea	HTML5
Joker Classic_JokerClassic	1.0.0	Juegos de Línea	HTML5
Mythological Mayhem Supreme Streaks_MythologicalMayhem	1.3	Juegos de Línea	HTML5
Paws and Claws - A Tail of Fortune_PawsAndClaws	1.0.0	Juegos de Línea	HTML5
Queen Of Egypt Exotic Wilds_QueenOfEgypt	1.0.4	Juegos de Línea	HTML5
Tiki Times Exotic Wilds_TikiTimesEW	1.0.0	Juegos de Línea	HTML5

La información de la plataforma de juego denominada Everymatrix Software Limited versión 9585 del fabricante Everymatrix Software Limited, es referencial.

A.1.2. Archivos Críticos

A continuación, se listan las firmas digitales de los archivos críticos de los programas de juegos, modalidades de juegos y/o componentes (productos) listados anteriormente. Diríjase a la sección A.2 para mayor detalle del procedimiento de verificación.

Nombre del Producto: Aladdin's Rollover Respins_AladdinGold					
Nombre del Archivo	Versión	Ubicación	Función	Tipo de Firma	Firma Digital

				Digital	
accumulation_feature.js	1.0.0	No Aplica	Programa de Personalidad	SHA-1	61112E8B80FD06DCAC9E5D4F1E5015A38C7FEC2D
round_win_controller.js	1.0.0	No Aplica	Programa de Personalidad	SHA-1	22194F606C997B203E8082A3BE226895F80FF88F
matrix_controller.js	1.0.0	No Aplica	Programa de Personalidad	SHA-1	F698F761CD502983C9DD131F190E730C85DC45BA
multiplier_feature.js	1.0.0	No Aplica	Programa de Personalidad	SHA-1	282FBE3C0ED8C706F843C401AE84548366539E39
random_controller.js	1.0.0	No Aplica	Programa de Personalidad	SHA-1	FC8BC1C08EECEF42827B82A5FF4C054CDF8A4782
sequences.js	1.0.0	No Aplica	Programa de Personalidad	SHA-1	2A2C2F37C0B1ABA058FC4A6C65E5D6A8F73423
settings94.js	1.0.0	No Aplica	Programa de Personalidad	SHA-1	5BCFC4A8AB3699D8BC8DF6C40C24D8069E3C9274
sticky_feature.js	1.0.0	No Aplica	Programa de Personalidad	SHA-1	DB480484B7EACB551FC7EE0AD4F8BCA0274CA1A1
sequences94.js	1.0.0	No Aplica	Programa de Personalidad	SHA-1	CBA2CD1A4D207A6AE24C65DAEDAFB588CB93167A
settings.js	1.0.0	No Aplica	Programa de Personalidad	SHA-1	23AEBAE981B09855E471982DB712BF5299C7018F
actions_controller.js	1.0.0	No Aplica	Programa de Personalidad	SHA-1	659D455B9BDC8E3B488E5208B1C2B62FBE26B9B9
action_choice.js	1.0.0	No Aplica	Programa de Personalidad	SHA-1	AB242F142F7F64989CA0B1AA247B523C90D324CA

action_destroy.js	1.0.0	No Aplica	Programa de Personalidad	SHA-1	13F04368C393AFC88896 137D0FB340999570FCB9
action_freespins.js	1.0.0	No Aplica	Programa de Personalidad	SHA-1	4FD28556360EA73B7451 5CAD5ECE210387CA224D
action_init.js	1.0.0	No Aplica	Programa de Personalidad	SHA-1	4D996C93E36119534F99 299E7D872166C9813B3A
expanding_feature.js	1.0.0	No Aplica	Programa de Personalidad	SHA-1	D0D7CC8F6BA05386C338 2A4426D6581048F74509

Nombre del Producto: Armadillo Does Christmas_ArmadilloChristmas

Nombre del Archivo	Versión	Ubicación	Función	Tipo de Firma Digital	Firma Digital
random_multiplier_feature.js	1.0.0	No Aplica	Programa de Personalidad	SHA-1	4B471E57ED5A37171BD6 C1DB77244E3B47291978
random_prize_feature.js	1.0.0	No Aplica	Programa de Personalidad	SHA-1	35F93E5F1EAE7201F5A19 72954DA1411F8995784
random_wilds_feature.js	1.0.0	No Aplica	Programa de Personalidad	SHA-1	385CD4EDDEAA85C12806 C958CC1CF3B33CAB5611
repeat_feature.js	1.0.0	No Aplica	Programa de Personalidad	SHA-1	523634B15F0E9D02339D 30ACA8BE102E7EE61C01
respinAction.js	1.0.0	No Aplica	Programa de Personalidad	SHA-1	EB9C2C70E2E37A34D649 476C422D662E60D475E8
sequences.js	1.0.0	No Aplica	Programa de Personalidad	SHA-1	2A2C2F37C0B1ABA058FC CF4A6C65E5D6A8F73423
random_controller.js	1.0.0	No Aplica	Programa de Personalidad	SHA-1	66F4DA1B01EB1411730F B71A7AE08FC1EB3CE169
settings94b.js	1.0.0	No Aplica	Programa de	SHA-1	C2694D0036597AAE94D3

			Personalidad		52860B9034B0A8470794
symbol_grade_feature.js	1.0.0	No Aplica	Programa de Personalidad	SHA-1	F60753557645545654A995DE37910F9CE38BB163
wilds_reel_feature.js	1.0.0	No Aplica	Programa de Personalidad	SHA-1	33CF64A30CB6F564449AD4EDE6280B1E6AD175DF
sequences94b.js	1.0.0	No Aplica	Programa de Personalidad	SHA-1	A7E37F3754A0FAF7C0E6EE6DE4A95DF091D35500
settings.js	1.0.0	No Aplica	Programa de Personalidad	SHA-1	2C6FE980BC9634BDF2011E6F336492ADD9E3DA7F
action_spin_nodes	1.0.0	No Aplica	Programa de Personalidad	SHA-1	BEBA2AF2D12282846DE1D9F6871B717B0CC614EB
big_win_feature.js	1.0.0	No Aplica	Programa de Personalidad	SHA-1	DD739A19D483AB87340EDEBA8484756E530DB040
action_respin_node.js	1.0.0	No Aplica	Programa de Personalidad	SHA-1	67D468EE5D16AD813582D9CB044C97C5B6EB8A21
action_bonus.js	1.0.0	No Aplica	Programa de Personalidad	SHA-1	EA113D3C7F084AC65D1340C9E6982982C4E6E8AC
action_init_nodes	1.0.0	No Aplica	Programa de Personalidad	SHA-1	6F5CE358D82A2882F4319D68D9F5280F3F387E42
gigablox_feature.js	1.0.0	No Aplica	Programa de Personalidad	SHA-1	5F2FE063F8E9BAE46790F5686383DFF4F7B7C240
features_controller.js	1.0.0	No Aplica	Programa de Personalidad	SHA-1	EAD7CB4E228FD03F51F00509349CCFE0E919E901

Nombre del Producto: Blue Diamond Book_BlueDiamondBook

Nombre del Archivo	Versión	Ubicación	Función	Tipo de Firma Digital	Firma Digital
--------------------	---------	-----------	---------	-----------------------	---------------

WinCombinationM apper.class	1.3	No Aplica	Programa de Personalidad	SHA-1	CA8AC2847D10D7FBD79 7CB7A9F22557BC98CE44 9
BaseGameComma nd.class	1.3	No Aplica	Programa de Personalidad	SHA-1	8DDDF5A6135B2C1EB66 D82CAA91D7803AE2E2D 8A
FreeSpinsComman d.class	1.3	No Aplica	Programa de Personalidad	SHA-1	621E2B77D27573AE9DF2 B5924ACA6B242CBFAEAF
GameEngineResult .class	1.3	No Aplica	Programa de Personalidad	SHA-1	B739C456736BC1A81DE2 1E02E745BB8D4494EFF3
GameFlowOperati on.class	1.3	No Aplica	Programa de Personalidad	SHA-1	4BA90AC784564698F887 4F9091650DA502C223EA
GameLogic.class	1.3	No Aplica	Programa de Personalidad	SHA-1	04F43120FE5D94318E62 0E5D5B9D83FAFD77A1B1
GameConfiguratio n.class	1.3	No Aplica	Programa de Personalidad	SHA-1	72B8E1E93A050E04E7C9 BB36E0EEF52D6878F470
config.json	1.3	No Aplica	Programa de Personalidad	SHA-1	9C3FE1B7849B19FF7C69 2561210DC103F880C841

Nombre del Producto: Book of Armadillo_BookofArmadillos

Nombre del Archivo	Versión	Ubicación	Función	Tipo de Firma Digital	Firma Digital
round_win_contro ller.js	1.0.0	No Aplica	Programa de Personalidad	SHA-1	B898FB714A5ACCD46997 33BF48671140DA8F3C69
scatters_feature.js	1.0.0	No Aplica	Programa de Personalidad	SHA-1	1C8C221E439F8EFF68EA9 52744557ABA283AE5CC
sequences.js	1.0.0	No Aplica	Programa de	SHA-1	2A2C2F37C0B1ABA058FC

			Personalidad		CF4A6C65E5D6A8F73423
random_controller.js	1.0.0	No Aplica	Programa de Personalidad	SHA-1	FC8BC1C08EECEF42827B82A5FF4C054CDF8A4782
settings94.js	1.0.0	No Aplica	Programa de Personalidad	SHA-1	38E25ABFCE566DCDD31BDDFE2E18C0EC7D8C9279
settings.js	1.0.0	No Aplica	Programa de Personalidad	SHA-1	E769980D940E37EA4AA5955FD58F41FD958DADFF
sequences94.js	1.0.0	No Aplica	Programa de Personalidad	SHA-1	384F206F140F21B3679DBAEF46E4B061954F7193
actions_controller.js	1.0.0	No Aplica	Programa de Personalidad	SHA-1	320D5A5B818CF061686FED536A305D24AC1756CA
action_spin.js	1.0.0	No Aplica	Programa de Personalidad	SHA-1	431887D0A2C7A51CC1A72F2A867AA7E0D6062BDD
action_buy_bonus.js	1.0.0	No Aplica	Programa de Personalidad	SHA-1	BAB628CF1754599A63400C7112FDCED68AD5F047
action_freespins.js	1.0.0	No Aplica	Programa de Personalidad	SHA-1	05879007B9A4BEEF811497A5B3D5D0334933714C
lines_controller.js	1.0.0	No Aplica	Programa de Personalidad	SHA-1	6C63AB0F1E8665855ACA29718EDCF2C8C9F088A9
book_feature.js	1.0.0	No Aplica	Programa de Personalidad	SHA-1	E650D952635EA899A52A89743826DBF425242FCC
collect_feature.js	1.0.0	No Aplica	Programa de Personalidad	SHA-1	1FB13795BAE0F5D0E7845236DF7A6C2D5208BCA6
Nombre del Producto: Cookie Bonanza_CookieBonanza					
Nombre del Archivo	Versión	Ubicación	Función	Tipo de Firma	Firma Digital

				Digital	
scatter.js	1.0.0	No Aplica	Programa de Personalidad	SHA-1	82A494049CAB2937E160 13B71B8D0A291377A67F
main.js	1.0.0	No Aplica	Programa de Personalidad	SHA-1	2E1F0E4121BBB0D6CAC7 E5CBAA3A0718FCC92305
multipliers.js	1.0.0	No Aplica	Programa de Personalidad	SHA-1	C935B74DDBC6B6E043D4 FF3F6DE2E2FDB86FD4F1
prepare.js	1.0.0	No Aplica	Programa de Personalidad	SHA-1	BDA97653E346D070CE04 7577718B09E716148112
settings96.js	1.0.0	No Aplica	Programa de Personalidad	SHA-1	26FB8ED1311360244AFD 5D3E29D9A314997317FB
settings.js	1.0.0	No Aplica	Programa de Personalidad	SHA-1	793E4CBBAFCFADE1D6EE 23F371254CEC06CC9152
base.js	1.0.0	No Aplica	Programa de Personalidad	SHA-1	61127673294A90C7F095 35246C7B9FBC190A7DF7
free.js	1.0.0	No Aplica	Programa de Personalidad	SHA-1	64C8A793272275ABCE76 542F3DECF86D25E29827
fill.js	1.0.0	No Aplica	Programa de Personalidad	SHA-1	7286A29CE44770ABD31F 9274341B02A179069F97
buy.js	1.0.0	No Aplica	Programa de Personalidad	SHA-1	5DBAF47517FD97D0AB62 4BDDCDB248D3658198F1
common.js	1.0.0	No Aplica	Programa de Personalidad	SHA-1	4049BAFA8D064C3AEF98 08B7E5CAB05BCD03D171
destroy.js	1.0.0	No Aplica	Programa de Personalidad	SHA-1	99B1ED395D7DCDE02015 0B8B589A065DBEBC54FF
Nombre del Producto: Cookie Kingdom_CookieKingdomUS					

Nombre del Archivo	Versión	Ubicación	Función	Tipo de Firma Digital	Firma Digital
scatter.js	1.0.0	No Aplica	Programa de Personalidad	SHA-1	82A494049CAB2937E160 13B71B8D0A291377A67F
main.js	1.0.0	No Aplica	Programa de Personalidad	SHA-1	027D633D4EC3C48C059B F2E5D925A1CF2438507B
multipliers.js	1.0.0	No Aplica	Programa de Personalidad	SHA-1	F6FC1B333D052A4BE4B3 192BA74FA8B5770B5CC3
prepare.js	1.0.0	No Aplica	Programa de Personalidad	SHA-1	933CAD5705041664AB77 0F19AF8B8FE02F9FE7D4
settings96.js	1.0.0	No Aplica	Programa de Personalidad	SHA-1	2FFA114F086C93633D9F 363F00A77495D05C1CDF
settings.js	1.0.0	No Aplica	Programa de Personalidad	SHA-1	19C595809C928A6CEBAB 3C8029562EBDCD26A54C
base.js	1.0.0	No Aplica	Programa de Personalidad	SHA-1	61127673294A90C7F095 35246C7B9FBC190A7DF7
free.js	1.0.0	No Aplica	Programa de Personalidad	SHA-1	9A42DF0882B0F9058F01 723191B340E872C1C422
buy.js	1.0.0	No Aplica	Programa de Personalidad	SHA-1	38F1195243E1B0D00610 277328A94915D330E922
cap.js	1.0.0	No Aplica	Programa de Personalidad	SHA-1	09B009CC08BE1185F019 D99EB4427461EEF6D2B7
common.js	1.0.0	No Aplica	Programa de Personalidad	SHA-1	CFC3FEE0977F1A1BA9D8 A37540CEDB534BA886AB
destroy.js	1.0.0	No Aplica	Programa de Personalidad	SHA-1	99B1ED395D7DCDE02015 0B8B589A065DBEBC54FF

Nombre del Producto: European Roulette_EuropeanRoulette					
Nombre del Archivo	Versión	Ubicación	Función	Tipo de Firma Digital	Firma Digital
GameConfiguratio n.class	1.2.0	No Aplica	Programa de Personalidad	SHA-1	9CA5FBF97224AAE35244 154585F622551EF11F1A
config.json	1.2.0	No Aplica	Programa de Personalidad	SHA-1	57AC059D06DB9CD4C62 637E7EF7C71A7653C62C D
EuropeanRoulette GameFlow.class	1.2.0	No Aplica	Programa de Personalidad	SHA-1	18BF751B6A2100490B9C 6D4C2E12679567BB4BB4
Nombre del Producto: Franksylvania_Franksylvania					
Nombre del Archivo	Versión	Ubicación	Función	Tipo de Firma Digital	Firma Digital
random_multiplier _feature.js	1.0.0	No Aplica	Programa de Personalidad	SHA-1	4B471E57ED5A37171BD6 C1DB77244E3B47291978
random_prize_feat ure.js	1.0.0	No Aplica	Programa de Personalidad	SHA-1	35F93E5F1EAE7201F5A19 72954DA1411F8995784
random_wilds_fea ture.js	1.0.0	No Aplica	Programa de Personalidad	SHA-1	385CD4EDDEAA85C12806 C958CC1CF3B33CAB5611
repeat_feature.js	1.0.0	No Aplica	Programa de Personalidad	SHA-1	523634B15F0E9D02339D 30ACA8BE102E7EE61C01
respinAction.js	1.0.0	No Aplica	Programa de Personalidad	SHA-1	EB9C2C70E2E37A34D649 476C422D662E60D475E8
random_controller .js	1.0.0	No Aplica	Programa de Personalidad	SHA-1	66F4DA1B01EB1411730F B71A7AE08FC1EB3CE169

sequences.js	1.0.0	No Aplica	Programa de Personalidad	SHA-1	2A2C2F37C0B1ABA058FC CF4A6C65E5D6A8F73423
settings94b.js	1.0.0	No Aplica	Programa de Personalidad	SHA-1	C2694D0036597AAE94D3 52860B9034B0A8470794
symbol_grade_feature.js	1.0.0	No Aplica	Programa de Personalidad	SHA-1	F60753557645545654A9 95DE37910F9CE38BB163
wilds_reel_feature.js	1.0.0	No Aplica	Programa de Personalidad	SHA-1	33CF64A30CB6F564449A D4EDE6280B1E6AD175DF
sequences94b.js	1.0.0	No Aplica	Programa de Personalidad	SHA-1	A7E37F3754A0FAF7C0E6 EE6DE4A95DF091D35500
settings.js	1.0.0	No Aplica	Programa de Personalidad	SHA-1	2C6FE980BC9634BDF201 1E6F336492ADD9E3DA7F
action_spin_nodes	1.0.0	No Aplica	Programa de Personalidad	SHA-1	BEBA2AF2D12282846DE1 D9F6871B717B0CC614EB
big_win_feature.js	1.0.0	No Aplica	Programa de Personalidad	SHA-1	DD739A19D483AB87340E DEBA8484756E530DB040
action_bonus.js	1.0.0	No Aplica	Programa de Personalidad	SHA-1	EA113D3C7F084AC65D13 40C9E6982982C4E6E8AC
action_init_nodes	1.0.0	No Aplica	Programa de Personalidad	SHA-1	6F5CE358D82A2882F431 9D68D9F5280F3F387E42
action_respin_node.js	1.0.0	No Aplica	Programa de Personalidad	SHA-1	67D468EE5D16AD813582 D9CB044C97C5B6EB8A21
gigablox_feature.js	1.0.0	No Aplica	Programa de Personalidad	SHA-1	5F2FE063F8E9BAE46790F 5686383DFF4F7B7C240
features_controller.js	1.0.0	No Aplica	Programa de Personalidad	SHA-1	EAD7CB4E228FD03F51F0 0509349CCFE0E919E901

Nombre del Producto: Gummy Galaxy_SweetSpins

Nombre del Archivo	Versión	Ubicación	Función	Tipo de Firma Digital	Firma Digital
round_win_controller.js	1.0.0	No Aplica	Programa de Personalidad	SHA-1	FFBC7BEF7548BABB3F3875AC12AE501B470F1591
random_controller.js	1.0.0	No Aplica	Programa de Personalidad	SHA-1	9932D171B0CA441F1220BB506B1AC3B39A1EC1B7
matrix_controller.js	1.0.0	No Aplica	Programa de Personalidad	SHA-1	1A9C89E02311187A00816C0EA5BB623017903283
play.js	1.0.0	No Aplica	Programa de Personalidad	SHA-1	920F7D76ADD6D66CBA102D25102BDEA31B5272E9
sequences.js	1.0.0	No Aplica	Programa de Personalidad	SHA-1	D6BF8BBE09C38FC0407BC20B83AC6016BFDEAAC0
settings94.js	1.0.0	No Aplica	Programa de Personalidad	SHA-1	07AF11D0974CC505C4DF4B199C0645AD931FDFC9
wild_multiplier_feature.js	1.0.0	No Aplica	Programa de Personalidad	SHA-1	B611F4F59C37F5066DE91F9F4276E8DFEC7E67D9
sequences94.js	1.0.0	No Aplica	Programa de Personalidad	SHA-1	1A17DF3B50B4BAB8F599E7D480CE8DA1702ECDFC
settings.js	1.0.0	No Aplica	Programa de Personalidad	SHA-1	F60B67AFDA38DD26DAA333EC02C6467BCDEF56EE
actions_controller.js	1.0.0	No Aplica	Programa de Personalidad	SHA-1	ADA35F660089A0DABCAE7DD3F4A531AFADA795A7
action_spin.js	1.0.0	No Aplica	Programa de Personalidad	SHA-1	04E72B0674B6BA15E899E80315B5C62DF597EA5F

action_init.js	1.0.0	No Aplica	Programa de Personalidad	SHA-1	BE0D62E77DE522677FDA 547089865B3C56B43CE2
lines_controller.js	1.0.0	No Aplica	Programa de Personalidad	SHA-1	D16DBCA0B45332DCB28 B14598D794F415FA6E35 C
Nombre del Producto: Hot Hot Balloons_HotHotBaloons					
Nombre del Archivo	Versión	Ubicación	Función	Tipo de Firma Digital	Firma Digital
random_controller.js	1.0.0	No Aplica	Programa de Personalidad	SHA-1	EADD09AF5C139C7E5B44 AF60FADA51CD0FDE0C0F
round_win_controller.js	1.0.0	No Aplica	Programa de Personalidad	SHA-1	0CE67F18DB2372853EE2 6E2C4D7843E772571FF6
scatters_feature.js	1.0.0	No Aplica	Programa de Personalidad	SHA-1	5DC2ED1DB183F820294D CC3DAFE358C2DDCC30E7
matrix_controller.js	1.0.0	No Aplica	Programa de Personalidad	SHA-1	194627D89C0C6FE59CF9 1C5862B1EB2382A9441E
multiplier_model.js	1.0.0	No Aplica	Programa de Personalidad	SHA-1	B48E6057D56937DE3A6C 06126476EE8353C5CCAE
settings96.js	1.0.0	No Aplica	Programa de Personalidad	SHA-1	70331F5D4399CD5F0421 62E92E619F86A61FCDB2
win_type_feature.js	1.0.0	No Aplica	Programa de Personalidad	SHA-1	37D32F81EBE9E304ADE5 3ABE1981AD98EB1226CE
sequences96.js	1.0.0	No Aplica	Programa de Personalidad	SHA-1	EE6B6F48DCAB46CD3C89 B684FBA446E712B60732
settings.js	1.0.0	No Aplica	Programa de Personalidad	SHA-1	8A40E9A99B61094C95AA 7F0EEC1EFC45AB476AB9

sequences.js	1.0.0	No Aplica	Programa de Personalidad	SHA-1	D6BF8BBE09C38FC0407B C20B83AC6016BFDEAAC0
action_spin.js	1.0.0	No Aplica	Programa de Personalidad	SHA-1	159BD76CDE130A2C8CC D75CA4222E4EDB8BDA9 DC
actions_controller.js	1.0.0	No Aplica	Programa de Personalidad	SHA-1	121FE90081EAA5084E06 C29B30CC549B696630DD
action_buy_bonus.js	1.0.0	No Aplica	Programa de Personalidad	SHA-1	D2110D24414A5002AE28 D350C2B1FEAF3C7AB921
action_cascade.js	1.0.0	No Aplica	Programa de Personalidad	SHA-1	32A44D6F0B97BD9BF4AD BCA01C1F17F15EA86B35
action_freespins.js	1.0.0	No Aplica	Programa de Personalidad	SHA-1	72D90B6E65B0691E0CBB BFBF4261A5D27B9749AF
action_init.js	1.0.0	No Aplica	Programa de Personalidad	SHA-1	935A3C5B12067243D552 3045B0D90B38A0D110EC
found_symbols.js	1.0.0	No Aplica	Programa de Personalidad	SHA-1	042E8823AF093C4F8A0B 4BF8BE03359A8009CAAD
freespins_model.js	1.0.0	No Aplica	Programa de Personalidad	SHA-1	0F6219987A38B0E34B94 B644D2C294FB4C0FA0E2
lines_controller.js	1.0.0	No Aplica	Programa de Personalidad	SHA-1	9068E2EF3CDA4684479A 466D5CB07C97923C0316
buy_bonus_feature.js	1.0.0	No Aplica	Programa de Personalidad	SHA-1	69A2501336423146F61D 52CD055A6A2629195B28
cascade_feature.js	1.0.0	No Aplica	Programa de Personalidad	SHA-1	1ABFEF8B0C227C064EE5 B4B0AC67085FC86B59F4
features.js	1.0.0	No Aplica	Programa de Personalidad	SHA-1	6FC63B68179C3A725D84 D0FBDAB5C1CA53191047

Nombre del Producto: Joker Classic_JokerClassic					
Nombre del Archivo	Versión	Ubicación	Función	Tipo de Firma Digital	Firma Digital
random_controller.js	1.0.0	No Aplica	Programa de Personalidad	SHA-1	FC8BC1C08EECEF42827B82A5FF4C054CDF8A4782
play.js	1.0.0	No Aplica	Programa de Personalidad	SHA-1	920F7D76ADD6D66CBA102D25102BDEA31B5272E9
settings94.js	1.0.0	No Aplica	Programa de Personalidad	SHA-1	23A7BADFA96B4477FF4CF19C7F826F3B180E1202
spinAction.js	1.0.0	No Aplica	Programa de Personalidad	SHA-1	11B98565E7DBE3343973CC250DD4A090706BE9BC
sticky_reels_feature.js	1.0.0	No Aplica	Programa de Personalidad	SHA-1	234B77D65BB2D5E62E9CAED4B96557AA0B20AD8A
sequences94.js	1.0.0	No Aplica	Programa de Personalidad	SHA-1	164FECD859BC530D30C3DACEE8AA664AB70C07E8
settings.js	1.0.0	No Aplica	Programa de Personalidad	SHA-1	965898E89F539081E18042617E20BA87BF7C6288
lines_controller.js	1.0.0	No Aplica	Programa de Personalidad	SHA-1	09F15CD36F9E8670E6D245F06A1892A938EE875A
bishop.js	1.0.0	No Aplica	Programa de Personalidad	SHA-1	6A877B90ED1B674FAC5E2FB0CE38158CD7A6539B
action_respin.js	1.0.0	No Aplica	Programa de Personalidad	SHA-1	F20B4E6AAF01CDB101F52C420C15BF321E841FC0
found_symbols.js	1.0.0	No Aplica	Programa de	SHA-1	B5CABE3AEF92C5DA1C24

			Personalidad		D4E38868DA9CD4C02643
Nombre del Producto: Mythological Mayhem Supreme Streaks_MythologicalMayhem					
Nombre del Archivo	Versión	Ubicación	Función	Tipo de Firma Digital	Firma Digital
mainSpin.js	1.3	No Aplica	Programa de Personalidad	SHA-1	9974BB8F9FB4D109B71E A3E72533D19910A79B7F
oceanCascade.js	1.3	No Aplica	Programa de Personalidad	SHA-1	C2B95FA79DE3A714B287 EE47BDE50E3EDBED45DA
oceanCascadeLite.js	1.3	No Aplica	Programa de Personalidad	SHA-1	692EDBCAC242EDD1F329 72070C895222412005E6
skyCascade.js	1.3	No Aplica	Programa de Personalidad	SHA-1	A92AAAE2DD6CD5C6C3C B2EC846B5FAAA06EA86C F
spinAction.js	1.3	No Aplica	Programa de Personalidad	SHA-1	B62DE73F67299C19E662 9D7465C7FC6194CCC76F
set00.js	1.3	No Aplica	Programa de Personalidad	SHA-1	CD27BA1C3ACA93C0F437 2DC7A27A583E623CD913
set94.js	1.3	No Aplica	Programa de Personalidad	SHA-1	3359CA13C7A715495AC9 F72D79DB25E8D1B88516
settings.js	1.3	No Aplica	Programa de Personalidad	SHA-1	307A18BD1C219EA18B89 2AA0BF623E1D632AF543
actions_controller.js	1.3	No Aplica	Programa de Personalidad	SHA-1	DDF5DA9B1EA570CFA863 616149E8E6008C90DB15
base.js	1.3	No Aplica	Programa de Personalidad	SHA-1	4F1EF708BF07319AB2D0 5E668E9822A8567374D1
bishop.js	1.3	No Aplica	Programa de	SHA-1	168F4B2B2D5EF1498D0F

			Personalidad		5570768713C65931FF3C
freespinaAction.js	1.3	No Aplica	Programa de Personalidad	SHA-1	58285CB0138D2CC8D003 CE5C1A804701B9AA816A
hellCascade.js	1.3	No Aplica	Programa de Personalidad	SHA-1	7754A9FE01EDB19A9FE0 BCB1F12B34053360EA87
hellCascadeLite.js	1.3	No Aplica	Programa de Personalidad	SHA-1	5C122673BBAEF4D10571 445E00F0FABE24D45728
cascadeAction.js	1.3	No Aplica	Programa de Personalidad	SHA-1	7CC1E4E9FF9E99DDD8DF 58DF600E22ADBD14248B
zero.js	1.3	No Aplica	Programa de Personalidad	SHA-1	5D5D895F7B68A3068DA2 81F102307748B04744B3

Nombre del Producto: Paws and Claws - A Tail of Fortune_PawsAndClaws

Nombre del Archivo	Versión	Ubicación	Función	Tipo de Firma Digital	Firma Digital
reopen.js	1.0.0	No Aplica	Programa de Personalidad	SHA-1	E10E8F381A3A803399C1 08DB61D65116A69F949F
open.js	1.0.0	No Aplica	Programa de Personalidad	SHA-1	8A629108384817FE4126 834C3B704516A02FFAF0
settings94.js	1.0.0	No Aplica	Programa de Personalidad	SHA-1	D2E57B1A41BE7B4CB67A 0C713BBE0D94E0318809
ways.js	1.0.0	No Aplica	Programa de Personalidad	SHA-1	4B8C3F4BF693571238C4 5DA4FD8D568F24BB2072
win.js	1.0.0	No Aplica	Programa de Personalidad	SHA-1	6F04F1CC74247E48574E5 ABBFFB05E03D08581BA
settings.js	1.0.0	No Aplica	Programa de Personalidad	SHA-1	64281315754281E389F6C 1F8FBD2B26EF7403C0B

add.js	1.0.0	No Aplica	Programa de Personalidad	SHA-1	DEA7A929C64BE13D1C0933EDF9B96DF09A1091CD
board.js	1.0.0	No Aplica	Programa de Personalidad	SHA-1	5FF0BB43CCBBBD7EE834BC6919AF970740D25E9E6
freespins.js	1.0.0	No Aplica	Programa de Personalidad	SHA-1	1FC6AAC13FB00FEC34D953AC721BBB8B4F1532F3
cap.js	1.0.0	No Aplica	Programa de Personalidad	SHA-1	FEE8ECA8219B5323223E4137FF117F1A2CC199CC
collect.js	1.0.0	No Aplica	Programa de Personalidad	SHA-1	59CC63181AB1CEECA490A681741F0D7ADF0C9FE0
common.js	1.0.0	No Aplica	Programa de Personalidad	SHA-1	A90E3412291227431BC788A7A7A19406457FB29A
end.js	1.0.0	No Aplica	Programa de Personalidad	SHA-1	BA75F1E43B061B96D2CEAEED7B1F929FC32B62D9

Nombre del Producto: Queen Of Egypt Exotic Wilds_QueenOfEgypt

Nombre del Archivo	Versión	Ubicación	Función	Tipo de Firma Digital	Firma Digital
random_controller.js	1.0.4	No Aplica	Programa de Personalidad	SHA-1	42B61F98342FF13B305B84AEEC41E288FD5C8089
node_controller.js	1.0.4	No Aplica	Programa de Personalidad	SHA-1	071F2CCDB797BBC884871F482BFE9EE9E34FFD04
play.js	1.0.4	No Aplica	Programa de Personalidad	SHA-1	78C641ED53339251413AE56D486144A86A6A42B8
sequences.js	1.0.4	No Aplica	Programa de Personalidad	SHA-1	69B1DE0EAC86FF77DCCA7960A09FA2B927C62FAE
settings.js	1.0.4	No Aplica	Programa de	SHA-1	50C24D0088CE74BCF39E

			Personalidad		6BF1DF43C5A49C5ED53E
lines_controller.js	1.0.4	No Aplica	Programa de Personalidad	SHA-1	9C4E535F4BBAABCCFC908595D138B1935C88B902
action_spin_node.js	1.0.4	No Aplica	Programa de Personalidad	SHA-1	9F87F879184C4A73CB1A3A88FA15C44C49F79949
base_freespins_model.js	1.0.4	No Aplica	Programa de Personalidad	SHA-1	DF46785749D234087BF92E9203B11519F6C80626
bishop.js	1.0.4	No Aplica	Programa de Personalidad	SHA-1	4CC9A773913C5CADD8365C7AB47C6FA895AA3535
action_respin_node.js	1.0.4	No Aplica	Programa de Personalidad	SHA-1	2F576F30B1D2563CFBFB5ABBB29EE4E64FF14318
action_bonus_end.js	1.0.4	No Aplica	Programa de Personalidad	SHA-1	9BF95199D1EC4EF863A16C904733E2ACE86D46D0
action_freespin_node.js	1.0.4	No Aplica	Programa de Personalidad	SHA-1	EF750D341CE89CB8B8B800190B1A01A3B9DA1DB4
action_init_node.js	1.0.4	No Aplica	Programa de Personalidad	SHA-1	819F04A3EB849A1F54413BCD434668C584A99A15
board_controller.js	1.0.4	No Aplica	Programa de Personalidad	SHA-1	8297E30E3CE32578499C26D06BE01A36430FAABE
found_symbols.js	1.0.4	No Aplica	Programa de Personalidad	SHA-1	81BAAC725E3486970968769E930C70C7BBB1680C
found_scatters.js	1.0.4	No Aplica	Programa de Personalidad	SHA-1	6E40226FE7D19643634519047DE507FDAC8D26F0
config.js	1.0.4	No Aplica	Programa de Personalidad	SHA-1	C161A5313CB60B84EA5E8A54A207E29A749B4274
expanding_control	1.0.4	No Aplica	Programa de	SHA-1	50AB5FB32DF8AFE22E0A

ler.js			Personalidad		C7BA4AC19812C8F44A68
bonus_model.js	1.0.4	No Aplica	Programa de Personalidad	SHA-1	CFB1F52BEB75B4477D0F8404C34A826401A11C76
Nombre del Producto: Tiki Times Exotic Wilds_TikiTimesEW					
Nombre del Archivo	Versión	Ubicación	Función	Tipo de Firma Digital	Firma Digital
random_controller.js	1.0.0	No Aplica	Programa de Personalidad	SHA-1	96341AC11D0A29790285663CFB1B916BAA7DDEDE
lines_controller.js	1.0.0	No Aplica	Programa de Personalidad	SHA-1	24208EC80B4F7731FF622FC79D6DC09862A81F8A
settings94.js	1.0.0	No Aplica	Programa de Personalidad	SHA-1	F0884400D2B62BD94BB48AA7F0E840855EE938D1
sequences.js	1.0.0	No Aplica	Programa de Personalidad	SHA-1	2A2C2F37C0B1ABA058FC4A6C65E5D6A8F73423
sequences94.js	1.0.0	No Aplica	Programa de Personalidad	SHA-1	D7B85F5B2013E5D5B1E479530EAF462278B5C649
settings.js	1.0.0	No Aplica	Programa de Personalidad	SHA-1	0169DF9370126113DAC0C9EA15C0C0822F7C60C2
action_spin_nodes	1.0.0	No Aplica	Programa de Personalidad	SHA-1	1A4DA896B7E7181B42E850CF6D36B8087FE69A80
base_freespins_model.js	1.0.0	No Aplica	Programa de Personalidad	SHA-1	1AB477E50C17E2DA0D73B376E7EB6907924DD8FD
action_buy_bonus.js	1.0.0	No Aplica	Programa de Personalidad	SHA-1	8E90F15B1564244A354D6D3F52A868F84623D2AD
action_freespin_n	1.0.0	No Aplica	Programa de	SHA-1	CAFEE927DDA4D114019E

ode.js			Personalidad		EF1D289598F9B34397FE
action_init_node.js	1.0.0	No Aplica	Programa de Personalidad	SHA-1	799FC33B9AC24D55C7371E2B2EFB45DE6D8CC5D8
found_scatters.js	1.0.0	No Aplica	Programa de Personalidad	SHA-1	C4F40ACD4435E601D04C5B00BB82EC3A3CC60371
found_symbols.js	1.0.0	No Aplica	Programa de Personalidad	SHA-1	8BE2B6FBDD95E8C8526A61F06B1F2DEB5B10E056
expanding_controler.js	1.0.0	No Aplica	Programa de Personalidad	SHA-1	3FFA458BC27EBE7DBB09791D088F34BA3221C940

A.1.3. Porcentaje de Retorno Teórico al Jugador (RTP)

NOMBRE DEL JUEGO	VARIACIÓN / ID DE LA TABLA DE PAGOS	%RTP EN EL JUEGO		%RTP PRESENTADO POR EL FABRICANTE		%RTP CALCULADO POR EL LABORATORIO DE CERTIFICACIÓN	
		Min	Max	Min	Max	Min	Max
Aladdin's Rollover Respins	N/A	93,85	93,85	93,85	93,85	93,85	93,85
Aladdin's Rollover Respins	N/A	93,78	93,78	93,78	93,78	93,78	93,78
Armadillo Does Christmas	N/A	94,17	94,17	94,17	94,17	94,17	94,17
Armadillo Does Christmas	N/A	94,21	94,21	94,21	94,21	94,21	94,21
Armadillo Does Christmas	N/A	93,85	93,85	93,85	93,85	93,85	93,85
Armadillo Does Christmas	N/A	94,31	94,31	94,31	94,31	94,31	94,31

NOMBRE DEL JUEGO	VARIACIÓN / ID DE LA TABLA DE PAGOS	%RTP EN EL JUEGO		%RTP PRESENTADO POR EL FABRICANTE		%RTP CALCULADO POR EL LABORATORIO DE CERTIFICACIÓN	
		Min	Max	Min	Max	Min	Max
Blue Diamond Book	N/A	96,04 - 96,04		96,04 - 96,04		96,04 - 96,04	
Book Of Armadillo	N/A	94,06 - 94,06		94,06 - 94,06		94,06 - 94,06	
Book Of Armadillo	N/A	94,13 - 94,13		94,13 - 94,13		94,13 - 94,13	
Book Of Armadillo	N/A	94,09 - 94,09		94,09 - 94,09		94,09 - 94,09	
Cookie Bonanza	N/A	96,16 - 96,16		96,21 - 96,21		96,21 - 96,21	
Cookie Bonanza	N/A	96,17 - 96,17		96,12 - 96,12		96,12 - 96,12	
Cookie Bonanza	N/A	96,44 - 96,44		96,44 - 96,44		96,44 - 96,44	
Cookie Bonanza	N/A	96,32 - 96,32		96,32 - 96,32		96,32 - 96,32	
Cookie Kingdom	N/A	96,17 - 96,17		96,17 - 96,17		96,17 - 96,17	
Cookie Kingdom	N/A	96,50 - 96,50		96,50 - 96,50		96,50 - 96,50	
Cookie Kingdom	N/A	96,43 - 96,43		96,43 - 96,43		96,43 - 96,43	
European Roulette	N/A	97,30 -		97,30 - 97,30		97,30 - 97,30	

NOMBRE DEL JUEGO	VARIACIÓN / ID DE LA TABLA DE PAGOS	%RTP EN EL JUEGO		%RTP PRESENTADO POR EL FABRICANTE		%RTP CALCULADO POR EL LABORATORIO DE CERTIFICACIÓN	
		Min	Max	Min	Max	Min	Max
		97,30					
Franksylvania	N/A	94,17 - 94,17		94,17 - 94,17		94,17 - 94,17	
Franksylvania	N/A	94,21 - 94,21		94,21 - 94,21		94,21 - 94,21	
Franksylvania	N/A	93,85 - 93,85		93,85 - 93,85		93,85 - 93,85	
Franksylvania	N/A	94,31 - 94,31		94,31 - 94,31		94,31 - 94,31	
Gummy Galaxy	N/A	94,05 - 94,05		94,05 - 94,05		94,05 - 94,05	
Hot Hot Balloons	N/A	96,10 - 96,10		96,10 - 96,10		96,10 - 96,10	
Hot Hot Balloons	N/A	96,20 - 96,20		96,20 - 96,20		96,20 - 96,20	
Hot Hot Balloons	N/A	96,30 - 96,30		96,30 - 96,30		96,30 - 96,30	
Hot Hot Balloons	N/A	96,50 - 96,50		96,50 - 96,50		96,50 - 96,50	
Joker Classic	N/A	94,01 - 94,01		93,99 - 93,99		93,99 - 93,99	
Mythological Mayhem Supreme	94	94,77 - 94,77		94,77 - 94,77		94,77 - 94,77	

NOMBRE DEL JUEGO	VARIACIÓN / ID DE LA TABLA DE PAGOS	%RTP EN EL JUEGO		%RTP PRESENTADO POR EL FABRICANTE		%RTP CALCULADO POR EL LABORATORIO DE CERTIFICACIÓN	
		Min	Max	Min	Max	Min	Max
Streaks							
Mythological Mayhem Supreme Streaks	94	94,14 - 94,14		94,14 - 94,14		94,14 - 94,14	
Paws And Claws A Tail Of Fortune	N/A	94,32 - 94,32		94,32 - 94,32		94,32 - 94,32	
Paws And Claws A Tail Of Fortune	N/A	94,23 - 94,23		94,23 - 94,23		94,23 - 94,23	
Queen of Egypt Exotic Wilds	N/A	94,61 - 94,61		94,61 - 94,61		94,61 - 94,61	
Queen of Egypt Exotic Wilds	N/A	94,76 - 94,76		94,76 - 94,76		94,76 - 94,76	
Queen of Egypt Exotic Wilds	N/A	94,75 - 94,75		94,75 - 94,75		94,75 - 94,75	
Queen of Egypt Exotic Wilds	N/A	94,75 - 94,75		94,75 - 94,75		94,75 - 94,75	
Tiki Time Exotic Wilds	N/A	93,99 - 93,99		93,99 - 93,99		93,99 - 93,99	
Tiki Time Exotic Wilds	N/A	93,99 - 93,99		93,99 - 93,99		93,99 - 93,99	
Tiki Time Exotic Wilds	N/A	93,99 - 93,99		93,99 - 93,99		93,99 - 93,99	
Tiki Time Exotic	N/A	93,99 -		93,99 - 93,99		93,99 - 93,99	

NOMBRE DEL JUEGO	VARIACIÓN / ID DE LA TABLA DE PAGOS	%RTP EN EL JUEGO		%RTP PRESENTADO POR EL FABRICANTE		%RTP CALCULADO POR EL LABORATORIO DE CERTIFICACIÓN	
		Min	Max	Min	Max	Min	Max
Wilds		93,99					
Tiki Time Exotic Wilds	N/A	93,99 - 93,99		93,99 - 93,99		93,99 - 93,99	
Tiki Time Exotic Wilds	N/A	93,99 - 93,99		93,99 - 93,99		93,99 - 93,99	
Tiki Time Exotic Wilds	N/A	94,02 - 94,02		94,02 - 94,02		94,02 - 94,02	

GLI ha confirmado que los valores del RTP (Porcentaje de Retorno Teórico al jugador) descritos en la tabla han mostrado:

- a) Estar dentro de los límites estadísticos o valores equivalentes esperados computados de los datos de las pruebas de simulación, o
- b) Coincidir los valores derivados analíticamente del modelo matemático del juego.

A.1.4. Notas

No se incluyen notas a este certificado de cumplimiento.

A.1.5. Generador de Números Aleatorios (GNA)

Los programas de juegos, modalidades de juegos y/o componentes evaluados son compatibles con el siguiente generador de números aleatorios:

EveryMatrix RNG 2.1.0, el cual cuenta con el Certificado de Cumplimiento No RN-684-EML-24-01 emitido por GLI el 19/11/2024.

A.1.6. Descripción de los Juegos

1. Aladdin's RollOver Respins

"Aladdin's Rollover Respins" es un juego de 3 filas por 5 carretes con todos los scatters que cuenta con giros gratis, respins e incrementos de carrete multiplicadores crecientes.

'Lámpara Wild'

Cualquier ganancia con al menos una lámpara que contribuya a la ganancia activa la función Rollover Respins. Cuando se crea una columna adhesiva completa que contiene una lámpara durante la función de respins de rollover, la columna se convertirá en un Genie, lo que indica que se otorgará un rollover de carrete de Genie tan pronto como ocurra un respin no pegajoso o cuando toda la pantalla esté pegajosa.

Un rollover de carrete Genie duplicará o triplicará la cantidad del multiplicador actual. Cuando varios carretes se acumulan simultáneamente, los rollos regulares se agregan primero al multiplicador actual antes de duplicar o triplicar el multiplicador del rollover de carretes Genie.

'La dispersión pegajosa paga'

Cuando aparecen 5 o más símbolos iguales en un solo giro, incluido al menos un comodín [lámpara], estos símbolos se mantendrán y activarán la función de giros repetidos. El contador aparece dinámicamente y realiza un seguimiento de cuántos de cada símbolo se han pegado a los carretes. Es posible activar el contador en más de un símbolo normal si 5 de dos símbolos diferentes aparecen en cualquier lugar de los carretes en el mismo giro inicial, incluido al menos un comodín [lámpara] que contribuye a la ganancia. También se pueden activar símbolos adicionales obteniendo 5 del mismo símbolo no activado en cualquier doble giro sin necesidad de que otra lámpara sea parte de la ganancia de 5 o más.

El multiplicador aumenta en +3 por cada columna adhesiva completa de 3 de todos los símbolos altos. Cualquier columna Genie duplicará o triplicará el multiplicador de cada columna Genie. Luego, las columnas se desplazan a las posiciones más a la izquierda para dejar espacio para que nuevas columnas reemplacen a las completas. Si alguna de las columnas de reemplazo contiene un símbolo que coincide con cualquiera de los símbolos adhesivos activados, entonces esos símbolos también se mantendrán, aumentando los contadores de símbolos correspondientes y continuando con los dobles giros para intentar obtener más símbolos adhesivos para obtener más giros adicionales y columnas completas para multiplicadores y más columnas de reemplazo. Si ninguna columna de reemplazo revela un símbolo activado coincidente, el giro finaliza y los pagos se evalúan con el multiplicador como se describe anteriormente. Las columnas completas seguirán aumentando el multiplicador hasta un máximo de 50x.

'Acumulación de giros gratis'

Durante el giro inicial del juego base y todos los dobles giros, los símbolos de dispersión de giros gratis se acumulan y los giros gratis se otorgan si durante la duración de los nuevos giros aparecen 3 o más símbolos de dispersión en total. Se otorgan 3, 4, 6 o 8 giros gratis por obtener al menos 3, 6, 9 o 12 símbolos de dispersión respectivamente. Obtener más de 12 símbolos scatter no tiene ningún efecto adicional aparte de otorgar el máximo de 8 giros gratis al final de los dobles giros. La acumulación de scatter se restablece a cero al final de cada giro.

'Giros gratis'

Después de activar los giros gratis con 3 o más scatters, el jugador recibe giros gratis iguales al número correspondiente que se muestra arriba. Antes de comenzar los giros gratis, el jugador elige una de las 15 casillas que se muestran para revelar un símbolo. Este símbolo revelado requiere solo 3 o más símbolos para pegarse y activar los respins de rollover. Además, ya no se requiere una lámpara para activar los dobles giros y la acumulación del multiplicador no se reinicia durante toda la duración de los giros gratis. El número máximo de respins es 100 por cada giro gratis.

'Comprar tiradas gratis'

Seleccione la pila del bono y presione el botón para confirmar una mala pila y activar automáticamente los giros gratis.

2. Armadillo Does Christmas

"Armadillo Does Christmas" es un juego de 4 filas por 5 carretes y 25 líneas que paga de izquierda a derecha y que presenta una variedad de funciones aleatorias, un bono de giro de fiesta y un bono de sendero con y un bonus sendero con y un bonus sendero con recogida de símbolos y un gran bote de premio.

'Ganancia instantánea'

Al comienzo de cada giro, existe la posibilidad de activar las siguientes funciones antes de que los carretes dejen de girar:

- Comodines aleatorios: las posiciones aleatorias en los carretes se reemplazan con símbolos comodín. Se pueden otorgar de 1 a 4 comodines con cada activación.
- Wild Reel: cada posición en los carretes seleccionados al azar se reemplaza con símbolos comodín. Se pueden otorgar de 1 a 3 comodines con cada activación.

Carretes colosales: los carretes adyacentes seleccionados aleatoriamente se fusionarán. Los carretes fusionados hacen girar imágenes más grandes en los carretes. Cada posición que ocupa la imagen más grande cuenta como un símbolo individual 1x1 en los carretes para determinar las ganancias en las líneas después de que los carretes se detienen. Los carretes fusionados van desde la creación de grandes símbolos de 2x2, 3x3 o

4x4 durante la función.

- Multiplicador aleatorio: al comienzo del giro se muestra un multiplicador aleatorio de 2x, 3x, 4x o 5x y se aplica a todas las líneas ganadoras.

Además, después de cada giro de carrete también se pueden activar las siguientes funciones

- Actualización de símbolo: todos los símbolos inferiores elegidos al azar que son visibles en los carretes se actualizan a un símbolo de mayor pago seleccionado al azar. La cantidad de símbolos mejorados es igual a la cantidad del símbolo inferior elegido que se encuentra en los carretes. Por ejemplo, si el símbolo inferior elegido es la pica y hay 4 picas en la pantalla, se actualizan 4 símbolos.
- Ganancia instantánea: otorga una cantidad de crédito aleatoria de 1x a 200x

'Recogidas de símbolos del Bonus Sendero'

Los potenciadores y la función recopilados son específicos de cada nivel de apuesta y al cambiar la apuesta se restaurarán los símbolos previamente almacenados en el medidor de colecciones de bonificación de ruta.

Durante el juego base, se recolectan símbolos especiales para mejorar la bonificación de ruta de la siguiente manera:

Corazones: cada 4 corazones recolectados durante el juego base en un nivel de apuesta acumula un corazón extra. Se puede conseguir un máximo de 3 corazones por nivel de apuesta. Si el Armadillo aterriza en un agujero de hielo para caer al agua, se agota un corazón y el Armadillo continuará con la bonificación. Si el Armadillo aterriza en un agujero en el hielo y cae sin corazones, la bonificación termina.

Árbol de Navidad y regalos: los regalos de Navidad recolectados aumentan el pago al aterrizar en un árbol de Navidad en el bono de ruta. Si no se han recogido regalos al ingresar al bono de sendero, aterrizar en el árbol de Navidad otorga 10x cuando el armadillo aterriza en él. Por cada regalo recolectado en un nivel de apuesta durante el juego base, esta cantidad de ganancia inicial de 10x se incrementa con un premio de apuesta adicional de 5x hasta un total máximo de 60x por aterrizar en el árbol después de recolectar 10 o más regalos.

Calcetín navideño y bastones de caramelo: cada 4 bastones de caramelo recolectados aumenta un multiplicador aplicado al premio [calcetín navideño]. El multiplicador comienza en 1x y tiene un límite de 5x después de que se recolectan 16 o más símbolos de bastones de caramelo para la media en el juego base para el nivel de apuesta actual. Después de otorgar la media con todos los bastones de caramelo dentro, los bastones de caramelo recogidos se restablecen a 0 y el multiplicador se restablece a 1x. La cantidad máxima

de símbolos de bastón de caramelo que se pueden recolectar en cada nivel de apuesta antes de reiniciar es 16. Como cada símbolo de bastón de caramelo recolecta 0,25 de un multiplicador de bastón de caramelo, recolectar 16 o más bastones de caramelo limita el multiplicador máximo de la media a 5x.

Súper esquís: uno de los espacios del bono de sendero está ocupado con súper esquís, que recogen los premios de todas las monedas por las que pasa el armadillo con un multiplicador 1x. Recolectar súper esquís en el juego base antes de activar el bono de sendero aumenta este multiplicador en 1x, hasta un máximo de 4x después de recolectar 3 o más súper esquís en el juego base antes de activar el bono. Este multiplicador se aplica a la suma de las monedas ganadas por las que pasa el armadillo. Después de aterrizar en los súper esquís durante la bonificación de sendero, el multiplicador de los súper esquís se restablece a 1x. La cantidad máxima de esquís recolectados para cada nivel de apuesta tiene un límite de 3, por lo que recolectar más de 3 esquís no tendrá ningún efecto en el multiplicador cuando esté máximo en 4x.

'Bonus Sendero'

3 activa el bono de ruta. Hay tres configuraciones diferentes de mapas del tablero de bonificación de prueba. Al iniciar la bonificación, uno de los tres mapas del tablero se elige al azar con iguales probabilidades. Las posiciones de los elementos en cada mapa del tablero son diferentes y el premio de 2000x está al final del mapa para las tres opciones.

'Ganancia instantánea'

Otorga una cantidad de crédito aleatoria de 1x a 200x.

3. Blue Diamond Book

"Blue Diamond Book" es una video tragamonedas de 5x3 con un tema visual egipcio. El juego presenta giros gratis con un símbolo especial en expansión y Scatter Wilds en expansión con multiplicadores de ganancias. Las líneas de pago se evalúan de izquierda a derecha en los carretes adyacentes comenzando en el carrete más a la izquierda, según la tabla de pagos.

'Símbolo Wild de Dispersion'

El símbolo del Libro del Diamante Azul es el símbolo Scatter y actúa como comodín. Sustitutos de cualquier símbolo. Cada vez que aparecen 3 scatters en cualquier lugar del conjunto de carretes, el juego otorga 10 giros gratis y el jugador pasa al modo de giros gratis.

'Giros gratis'

El Scatter funciona de manera diferente en la función de giros gratis, como se muestra a continuación. Antes de que comiencen los giros gratis, uno de los nueve símbolos regulares será seleccionado aleatoriamente como símbolo especial. Todos los carretes pueden contener un solo Scatter Wild. Los carretes giran normalmente (con el Scatter actuando como comodín sustituto) y las líneas de pago se evalúan y se pagan las ganancias. Luego, si hay suficientes símbolos especiales visibles, cada uno se expandirá verticalmente para cubrir todo su carrete. 'Símbolos especiales suficientes' significa al menos dos de los símbolos especiales seleccionados para los símbolos de alto pago y al menos tres de los símbolos especiales seleccionados para los símbolos de bajo pago.

Al mismo tiempo, si algún Scatter es visible en los carretes, también se expandirá verticalmente para cubrir todo el carrete, tras lo cual el Scatter se revelará como un multiplicador de ganancias de 1x, 2x o 3x (se aplica por carrete expandido, no por símbolo). Cuando aparece un símbolo de expansión especial junto con un símbolo comodín, el símbolo comodín se expandirá y sustituirá a ese símbolo de expansión especial. Luego, el panel resultante se evaluará en busca de ganancias de Scatter que presenten solo el símbolo especial (tanto en la versión de Scatter estándar como transformada) y se pagará, teniendo en cuenta los multiplicadores de ganancias de Scatter. Si el símbolo especial es Lara Jones (H1) y hay dos símbolos de Lara Jones (H1) en la pantalla y, además, al mismo tiempo hay TRES carretes que contienen el símbolo Scatter Wild, entonces el multiplicador de comodín siempre es igual a 3. No es posible volver a activar los giros gratis.

4. Book Of Armadillo

"Book of Armadillo" es una video tragamonedas de 3x5 y 10 líneas que presenta símbolos en expansión, dos opciones de giros gratis, expansiones de símbolos, una apuesta de libro dorado y fichas de Armadillo Cash.

'Símbolo Wild de Dispersión'

El símbolo del Libro normal actúa como símbolo de dispersión y como símbolo de comodín. Los símbolos del libro normal sustituyen a todos los símbolos excepto al libro Goldea Armadillo. Tres o más comodines scatter de libros regulares que caigan en cualquier lugar de los carretes otorgarán 10 giros gratis con un símbolo especial en expansión.

'Tiradas gratis'

Antes de que comiencen los giros gratis, uno de los símbolos se seleccionará aleatoriamente como símbolo de expansión especial. Si hay suficientes símbolos especiales visibles, cada uno se expandirá verticalmente para cubrir todo el carrete y luego se evaluará como líneas dispersas. Símbolos especiales suficientes significa al menos dos de los símbolos seleccionados si se seleccionó un símbolo de alto pago o al menos tres de los

símbolos especiales seleccionados si se seleccionó un símbolo de bajo pago. Los giros gratis se pueden reactivar. Obtener 3 o más símbolos del Libro Regular otorga 8 giros gratis adicionales. Los símbolos de libros normales también actúan como comodines de la misma manera que en el juego base.

'Apuesta Libro Dorado'

Paga una apuesta Ante de un 70% adicional para activar el Libro Armadillo Dorado. Cuando se activa Golden Book Bet, aumenta la probabilidad de ingresar a un bono de juegos gratis. Además, si se activa la Apuesta Libro Dorado, se añaden tokens de dinero Armadillo Dorado a los rodillos. Cada uno de los tokens de dinero Armadillo Dorado muestra un importe de premio de entre 1x a 1000x. Si aparecen tokens de dinero Armadillo Dorado y Libros Armadillo Dorado en la misma tirada, cada Libro Armadillo Dorado recogerá todas las Páginas y pagará el importe mostrado. El símbolo Libro Armadillo Dorado actúa como símbolo de dispersión, símbolo Wild y símbolo de recogida de dinero. Los Libros Armadillo Dorados recogen y pagan todos los tokens de dinero Armadillo que haya en los rodillos cuando aparezcan. Los símbolos Libro Armadillo Dorado sustituyen a todos los símbolos. Puede que la función Apuesta de Oro no esté disponible en todos los mercados.

'Tiradas gratis Armadillo Dorado'

3 o más libros, incluido al menos 1 Libro Armadillo, activan los giros gratis Golden Armadillo con 10 giros gratis iniciales. Durante los giros gratis de Golden Armadillo, obtener 2 de los libros normales o de los libros de armadillo dorado otorga 5 giros gratis adicionales. Si al menos uno de los dos libros es un libro de armadillo, además de 5 giros gratis adicionales, se selecciona aleatoriamente otro símbolo para que sea un símbolo de expansión durante los giros gratis de Golden Armadillo, obteniendo 3 o más de cualquier combinación de libros regulares y dorados. Los libros de armadillo otorgan 8 giros adicionales y un símbolo de expansión adicional.

Se pueden otorgar un máximo de 3 símbolos de expansión durante los giros súper gratis. Más reactivaciones otorgan giros gratis adicionales, pero permanecen en un máximo de 3 símbolos de expansión seleccionados al azar que se han otorgado en reactivaciones anteriores. Es posible que la función de apuesta dorada no esté disponible en todos los mercados.

'Bono de compra de giros gratis de Armadillo regular y dorado'

Los jugadores pueden optar por comprar su entrada a la función de bonificación de giros gratis normal por un

precio de 77 veces la apuesta del jugador. El jugador puede optar por jugar los giros gratis de Golden Armadillo por 150 veces la apuesta del jugador. Es posible que la función de compra no esté disponible en todos los mercados. La función de compra puede tener límites de apuesta en algunos mercados.

5. Cookie Bonanza

"Cookie Bonanza" es un diseño de 6x5 que "paga en cualquier lugar" con carretes en cascada, giros gratis, opción de apuesta dorada para aumentar las posibilidades de tener giros gratis y opciones de bonificación de compra. Obtener el número total de símbolos iguales en cualquier lugar de los carretes para cada giro genera una ganancia de acuerdo con la tabla de pagos de cada símbolo.

'Ganancias en cascada'

Durante el juego base, los carretes en cascada están activos para que todos los símbolos ganadores se eliminen de los carretes después de cada premio pagado para crear espacios para que caigan nuevos símbolos. Esto puede generar más combos y más pagos.

'Tiradas gratis'

Obtener 4 o más Scatter durante el juego base otorga 10 giros gratis. Durante los giros gratis, la función de carretes en cascada está activa como en el juego base. Además, los símbolos multiplicadores de Cookie Jar pueden aparecer en cualquier lugar de los carretes. Una vez conseguido, todos los símbolos multiplicadores se sumarán en ese giro y la ganancia total de Tumbling se multiplicará con la suma de los símbolos multiplicadores en ese giro. Un símbolo multiplicador de Cookie Jar puede tener como máximo un multiplicador de x100 en un giro. Los símbolos multiplicadores de Cookie Jar se eliminarán al final de la cascada. Obtener 3 o más símbolos Scatter durante los giros gratis otorga 5 giros gratis adicionales.

'Súper giros gratis'

Los Super Free Spins se pueden activar al conseguir 4 o más Scatters mientras la Golden Bet está activa. Buy Bonus es otra opción para activar Super Free Spins durante el juego base y también otorga 10 Super Free Spins. Una vez activados, los símbolos multiplicadores persistentes de Cookie Wrap pueden aparecer durante los Super Free Spins además de los símbolos multiplicadores de Cookie Jar. En una cascada ganadora, una vez que un símbolo multiplicador persistente de Cookie Wrap aparece en los carretes, permanece fijo durante el resto de los Super Free Spins. Cuando aparecen más símbolos multiplicadores persistentes de Cookie Wrap en los carretes en una cascada ganadora, los multiplicadores de esos símbolos se suman y se convierten en un multiplicador global para esa ronda de Super Free Spins.

Obtener cada símbolo de Cookie Wrap en una cascada ganadora aumenta el multiplicador global. Al final de cada secuencia de caída, la ganancia total se multiplica por el multiplicador global de esa cascada y todos los símbolos de Cookie Wrap que aparecen en una cascada ganadora se vuelven pegajosos durante los Súper Giros Gratis restantes. Un símbolo multiplicador de Cookie Wrap puede tener un multiplicador de x100 como máximo. en un giro. Obtener 3 o más símbolos Scatter durante los Super Free Spins otorga 5 Super Free Spins adicionales. El multiplicador global total puede tener un multiplicador de x2000 como máximo tanto para Super Free Spins como para Free Spins.

'Golden Bet'

Golden Bet puede activarse durante el juego base. Una vez activada, Golden Bet duplica las posibilidades de tener tiradas gratis y mejora las tiradas gratis a súper tiradas gratis con multiplicadores persistentes. La activación de Golden Bet cuesta el doble de la apuesta actual total.

'Comprar tiradas gratis'

Comprar giros gratis para ingresar a la pantalla de confirmación de compra bonus. Selecciona la apuesta de bonificación y pulsa Buy para confirmar tu apuesta y activar automáticamente los Giros Gratis. La opción Buy Free Spins ofrece dos opciones. La función Comprar puede no estar disponible en todos los mercados.

6. Cookie Kingdom

"Cookie Kingdom" es un diseño de 6x5 que "paga en cualquier lugar" y presenta la opción Golden Bet de giros gratis de carretes en cascada para aumentar las posibilidades de tener giros gratis y la opción de compra de bonos. Obtener el número total de símbolos iguales en cualquier lugar de los carretes para cada giro genera una ganancia de acuerdo con la tabla de pagos de cada símbolo.

'Ganancias en cascada'

Durante el juego base, los carretes en cascada están activos para que todos los símbolos ganadores se eliminen de los carretes después de cada premio pagado para crear espacios para que caigan nuevos símbolos. Esto puede generar más combos y más pagos.

'Giros gratis'

Obtener 4 o más Scatter durante el juego base otorga 10 giros gratis. Durante los giros gratis, la función de carretes en cascada está activa como en el juego base. Además, los símbolos multiplicadores de Cookie Jar y Cookie Wrap pueden aparecer en cualquier lugar de los carretes durante los Free Spins. El multiplicador

global indica el multiplicador total de cada ronda de giros gratis. Una vez que se produce una ganancia con un símbolo de tarro de galletas durante los giros gratis, se multiplica por el multiplicador global en ese momento. Obtener 3 o más símbolos Scatter durante los giros gratis otorga 5 giros gratis adicionales. El símbolo del tarro de galletas es un símbolo multiplicador solo para esa cascada. Una vez que los símbolos de Cookie Jar aparecen en una cascada ganadora, los multiplicadores de los símbolos de Cookie Jar se suman y la ganancia total de la cascada se multiplica por la suma total al final de la cascada.

El símbolo del tarro de galletas puede tener como máximo un multiplicador de 100x en un giro por símbolo. Los símbolos multiplicadores de Cookie Jar se eliminarán al final de la cascada.

El símbolo Cookie Wrap es un símbolo multiplicador que puede aumentar el multiplicador global. Una vez que los símbolos de Cookie Wrap aparecen en una cascada ganadora, los multiplicadores de los símbolos de Cookie Wrap se suman para aumentar el multiplicador global al final de la cascada.

En una cascada ganadora, todos los valores multiplicadores de los símbolos Cookie Wrap y Cookie Jar se suman junto con el multiplicador global y se multiplican por la ganancia al final de la cascada. El símbolo Cookie Wrap puede tener como máximo un multiplicador de 100x en un giro por símbolo. Los símbolos multiplicadores de Cookie Wrap se eliminarán al final de la cascada.

'Apuesta de oro'

Golden Bet está activa durante el juego base. Una vez activada, Golden Bet triplica las posibilidades de tener Tiradas Gratis. La activación de Golden Bet cuesta el doble de la apuesta actual total.

'Comprar giros gratis'

Comprar giros gratis activa los giros gratis para una apuesta de 100x.

7. European Roulette

"European Roulette" es un juego de ruleta clásico que ofrece a los jugadores apuestas internas, externas, llamadas, especiales y favoritas. La rueda de la ruleta tiene 37 casillas numeradas del 0 al 36. El objetivo del jugador es predecir en qué casilla aterrizará la bola después de que la rueda gire. hilado. Las apuestas se pueden realizar en un número específico o en un área de apuesta (por ejemplo, 'ROJO' o '3er 12'). En la vista del tablero, seleccione un número o área de apuesta para colocar una ficha. Las apuestas también se pueden realizar utilizando los paneles emergentes de Apuestas especiales, Estadísticas y Hipódromo. Una bola será lanzada, girará y luego aterrizará en una tronera. Se mostrará el número ganador.

'Tipos de apuestas'

- Apuestas internas: apuestas realizadas a números o a las líneas entre los números de la mesa.
- Directa: una apuesta realizada a un solo número. Se realiza colocando una ficha sobre un número de la mesa.
- Dividida: una apuesta realizada a 2 números contiguos. Se realiza colocando una ficha en una línea entre 2 números adyacentes.
- Tres líneas (calle): una apuesta a una fila de 3 números. Para hacer una apuesta callejera, coloque una ficha en la línea al comienzo de una de las 12 filas. Alternativamente, haga una apuesta callejera al 0, 1, 2 o 0, 2, 3 colocando una ficha en la esquina que se cruzan esos 3 números.
- Esquina: una apuesta a 4 números que se realiza colocando una ficha en la esquina que se cruzan 4 números. También puedes hacer una apuesta de esquina a 0, 1, 2, 3 colocando una ficha en la esquina que se cruza entre 0 y la fila de 1, 2, 3.
- Seis números: una apuesta a 6 números (2 filas de 3 números, excluyendo 0) que se realiza colocando una ficha al inicio de la línea entre las 2 filas.
- Apuestas externas: apuestas realizadas en las áreas de la mesa que representan grupos de números.
- Columna: una apuesta en 1 columna de 12 números realizada colocando una ficha en una de las 3 áreas etiquetadas como '2:1.
- Docena: una apuesta a 12 números definidos por 4 filas de 3 números que se realiza colocando una ficha en una de las áreas etiquetadas como "1st-12", "2nd - 12" o "3rd - 12".
- Rojo/Negro. Una apuesta al rojo o al negro es una apuesta a 18 números; ya sea todos los números negros o todos los números rojos. Para hacer una apuesta al rojo o al negro, coloque una ficha en cualquiera de las áreas roja o negra sin etiquetar.
- Par/Impar: es una apuesta a 18 números, ya sea todos los números pares, excluyendo 0, o todos los números impares, y se realiza colocando una ficha en el área etiquetada como "PAR" o "IMPAR".
- 1-18/19-36 - una apuesta a 18 números (ya sea los primeros 18 números, excluyendo 0, o los últimos 18) realizada colocando una ficha en el área denominada '1-18' o en el área denominada '19- 36:

'Apuestas especiales'

Se trata de varias apuestas internas del mismo tipo o combinaciones de apuestas internas. La cantidad mínima de fichas necesarias para realizar una apuesta especial se muestra en el panel de Apuestas especiales.

- Rojo y Negro Splits - una apuesta en todas las posibles apuestas divididas en números rojos (9/12, 18/21, 16/19, 27/30) o todas las posibles apuestas divididas en números negros (8/11, 10/11, 13/10, 17/20, 26/29, 29/28, 28/31).
- Finales en Plein una apuesta a un número y todos los números adicionales que terminan en ese número. Por ejemplo, una apuesta a Finale Plein 7 sería una apuesta a 7, 17, 27, mientras que una apuesta a Finale Plein 2

sería una apuesta a 2, 12, 22, 32.

-Les Voisins du Zero: una apuesta al cero y los 16 números a cada lado del cero en la ruleta. Incluye una apuesta callejera el 0/2/3, apuestas divididas el 4/7, 12/15, 18/21, 19/22, 32/35 y una apuesta de esquina el 25/26/28/29.

-Le Tiers Du Cilindre: una apuesta a los 12 números en lados opuestos de la rueda entre el 27 y el 33, incluidos el 27 y el 33. Incluye una apuesta dividida el 5/8, 10/11, 13/16, 23/24, 27/30 y 33/36.

- Finales a Cheval: una apuesta dividida a 2 números y apuestas divididas adicionales a aquellos números que terminan con el mismo par de dígitos. Por ejemplo, una apuesta en Finale Cheval 3/6 incluye apuestas divididas en 3/6, 13/16, 23/26 y 33/36.

-Finales a Cheval/Plein: una apuesta dividida en 2 números y todos los números que terminan con esos 2. Los números no contiguos que siguen el patrón tienen apuestas directas en ellos. Por ejemplo, una apuesta en Finales a Cheval/Plein 4/5 incluye apuestas divididas a 4/5, 14/15, 34/35 y apuestas directas a 24 y 25.

'Pista de carreras (apuestas de llamada)'

Pista de carreras (apuestas de llamada): una serie de números en la secuencia tal como aparecen en la rueda de la ruleta. Algunos tienen una cantidad mínima predefinida de chips necesarios. Las apuestas call se realizan colocando fichas directamente en el panel Racetrack.

-Número y vecinos - es por defecto una apuesta a 5 números (1 número más los 2 números que aparecen a ambos lados de ese número en la rueda) que se realiza colocando una ficha sobre un número de la pista. Para aumentar o disminuir el número de vecinos incluidos, haga clic en los botones (-) y (+). El número máximo de vecinos es 8.

-Cero: una apuesta a una serie de 7 números. Esto incluye una apuesta dividida al 0/3, 12/15, 32/35 y una apuesta directa al 26 que se realiza colocando una ficha en el área de la pista con la etiqueta "Zero.Tiers": una apuesta a una serie de 12 números. . Esto incluye una apuesta dividida en 5/8, 10/11, 13/16, 23/34, 27/30, 33/36 realizada colocando una ficha en el área de la pista denominada "Nivel".

- Orphelins: una apuesta por 2 series de 8 números. Esto incluye una apuesta directa al 1 y apuestas divididas al 6/9, 14/17, 17/20, 31/34 realizadas colocando una ficha en el área del hipódromo denominada 'Orphelins'.

-Cero: una apuesta a una serie de 17 números. Esto incluye una apuesta callejera el 0/2/3, apuestas divididas el 4/7, 12/15, 18/21, 19/22, 32/35 y una apuesta de esquina el 25/26/28/29 realizada colocando un chip en la zona del hipódromo con la etiqueta 'Voisins'.

8. Franksylvania

"Franksylvania" es un juego de 4 filas y 5 rodillos con 25 líneas de pago que pagan de izquierda a derecha

con distintas funciones aleatorias, el bonus Fiesta Sangrienta y un bonus sendero con recogida de símbolos y un gran bote de premio.

'Wild'

El wild sustituye a todos los símbolos excepto al Scatter.

'Ganancia instantánea'

Al comienzo de cada giro, existe la posibilidad de activar las siguientes funciones antes de que los carretes dejen de girar:

-Comodines aleatorios: las posiciones aleatorias en los carretes se reemplazan con símbolos comodín. Se pueden otorgar de 1 a 4 comodines con cada activación. - Wild Reel: cada posición en los carretes seleccionados al azar se reemplaza con símbolos comodín. Se pueden otorgar de 1 a 3 comodines con cada activación.

-Carretes colosales: los carretes adyacentes seleccionados aleatoriamente se fusionarán. Los carretes fusionados hacen girar imágenes más grandes en los carretes. Cada posición que ocupa la imagen más grande cuenta como un símbolo individual 1x1 en los carretes para:

determinar las ganancias en las líneas después de que los carretes se detengan. Los carretes fusionados van desde la creación de grandes símbolos de 2x2, 3x3 o 4x4 durante la función.

-Multiplicador aleatorio: se muestra un multiplicador aleatorio de 2x, 3x, 4x o 5x al comienzo del giro y se aplica a todas las líneas ganadoras.

Además, después de cada giro de carrete también se pueden activar las siguientes funciones.

-Mejora de símbolo: todos los símbolos inferiores elegidos al azar que son visibles en los carretes se actualizan a un símbolo de mayor pago seleccionado al azar. La cantidad de símbolos mejorados es igual a la cantidad del símbolo inferior elegido que se encuentra en los carretes. Por ejemplo, si el símbolo inferior elegido es la pica y hay 4 picas en la pantalla, se actualizan 4 símbolos.

- Premio instantáneo: otorga una cantidad de crédito aleatoria de 1x a 200x.

'Colecciones de bonificación de senderos'

Los potenciadores y la función recopilados son específicos de cada nivel de apuesta y al cambiar la apuesta se restaurarán los símbolos previamente almacenados en el medidor de colecciones de bonificación de ruta. Durante el juego base, se recolectan símbolos especiales para mejorar la bonificación de ruta de la siguiente manera:

-Corazones: cada 4 corazones recolectados durante el juego base en un nivel de apuesta acumula un corazón

extra. Se puede conseguir un máximo de 3 corazones por nivel de apuesta. Si el Vampiro aterriza en una lápida RIP, se agota un corazón y el Vampiro continuará con la bonificación. Si el Vampiro aterriza en una lápida RIP sin corazones, la bonificación termina.

-Gárgola y velas: las velas recolectadas aumentan el pago al aterrizar en una gárgola en el bono del sendero. Si no se han recogido velas al ingresar al bono de sendero, aterrizar en la gárgola otorga 10x cuando el Vampiro aterriza sobre ella. Por cada vela recolectada en un nivel de apuesta durante el juego base, esta cantidad de ganancia inicial de 10x se incrementa con un premio de apuesta adicional de 5x hasta un premio total máximo de 60x por aterrizar en la gárgola después de recolectar 10 o más velas. La cantidad máxima de velas que se pueden recolectar por nivel de apuesta hasta que se gane y se reinicie el premio es 10.

-Perro zombie y huesos de perro: cada 4 símbolos de hueso de perro recolectados aumenta un multiplicador aplicado al premio Perro Zombi. El multiplicador comienza en 1x y tiene un límite de 5x después de que se recolectan 16 o más símbolos de huesos de perro para la colección de perros zombies en el juego base para el nivel de apuesta actual. Después de otorgarle al perro zombie todos los huesos de perro, los huesos de perro recolectados se restablecen a 0 y, por lo tanto, el multiplicador se restablece a 1x. La cantidad máxima de símbolos de hueso de perro que se pueden recolectar en cada nivel de apuesta antes de reiniciar es 16. Como cada símbolo de hueso de perro recolecta 0,25 de un multiplicador de hueso de perro, recolectar 16 o más símbolos de hueso de perro limita el multiplicador máximo del perro zombie a 5x. .

-Súper poción: uno de los espacios del bono de ruta está ocupado con una súper poción, que recoge los premios de todas las monedas por las que pasa el Vampiro con un multiplicador 1x. Recolectar súper pociones en el juego base antes de activar el bono de ruta aumenta este multiplicador en 1x, hasta un máximo de 4x después de recolectar 3 o más súper pociones en el juego base antes de activar el bono. Este multiplicador se aplica a la suma de las monedas ganadas por las que vuela el Vampiro. Después de obtener la súper poción durante la bonificación del sendero, el multiplicador de la súper poción se restablece a 1x. La cantidad máxima de pociones recolectadas para cada nivel de apuesta tiene un límite de 3, por lo que recolectar más de 3 pociones no tendrá ningún efecto en el multiplicador cuando esté máximo en 4x.

'Bonus Sendero'

3 Símbolo de bonificación activa la bonificación de ruta. Hay tres configuraciones diferentes de mapas del tablero de bonificación de prueba. Al iniciar la bonificación, uno de los tres mapas del tablero se elige al azar con iguales probabilidades. Las posiciones de los elementos en cada mapa del tablero son diferentes y el premio de 2000x está al final del mapa para las tres opciones.

Durante la bonificación de sendero, nuestro Vampiro comienza al inicio de un tablero de juego con un

sendero de espacios, cada uno con un premio, característica o RIP Tombstones. Se muestra un número aleatorio del 1 al 6 que indica el número de espacios que el Vampiro mueve hacia la derecha, aterrizando en los espacios del camino una y otra vez como en un juego de mesa. Después de cada movimiento aleatorio del 1 al 6, el jugador recibe el elemento en el espacio en el que cayó. Este proceso continúa hasta que el jugador aterriza en un RIP Tombstone al que le quedan 0 corazones. Alternativamente, si el jugador llega al final del recorrido, habrá un premio de: 2000x que se otorgará y al mismo tiempo finalizará el bono de desgarró. El Vampiro comienza con la cantidad de corazones recolectados antes de ingresar al bono de sendero. Además, las cantidades de premio de los espacios de gárgola y de los espacios de perro zombie dependen de la cantidad de elementos recolectados en el juego base.

'Tirada Fiesta Sangrienta'

Consigue 4 símbolos Blood Vile para activar el Fiesta Sangrienta.

Después de recolectar el cuarto símbolo Blood Vile en el mismo nivel de apuesta, los carretes vuelven a girar gratis mientras el Vampiro otorga cuatro funciones aleatorias del juego base, todas en este mismo giro de grupo sangriento. El giro de la fiesta sangrienta se paga según las líneas y el monto de la apuesta antes de activarlo.

'Comprar bono'

Elige la apuesta del bono y selecciona una de las tres opciones para confirmar la apuesta correspondiente y entrar automáticamente en el Trail Bonus. Las cantidades totales de colección para la cantidad de corazones, la cantidad de colecciones de huesos de perro, la cantidad de colecciones de velas y la cantidad de súper pociones recolectadas que se muestran en la pantalla de confirmación se usan en lugar de las cantidades recolectadas durante el juego base al usar el bono de compra. Haga clic en una de las tres opciones de bonificación que se muestran para iniciar la bonificación con la cantidad mostrada de corazones, pociones, huesos de perro y velas.

9. Gummy Galaxy

"Gummy Galaxy" es una video tragamonedas de 10 líneas de pago con carretes rodantes de arriba hacia abajo que paga de izquierda a derecha o en el medio y que presenta comodines multiplicadores que se pueden acumular en tres de los cinco carretes.

'Wilds'

El wild existen en los carretes 1, 3 y 5. El símbolo Wild sustituye a cualquier símbolo para crear la granancia más alta posible en una línea de pag.

'Wilds Multiplicadores'

Al aparecer en los carretes, el símbolo Wild se revelará como un multiplicador Wild x2, x3 o x7. Todas las ganancias con un símbolo Wild sustituto se multiplican con el multiplicador correspondiente. Las ganancias con el mismo símbolo Wild en diferentes líneas de pago tienen el mismo multiplicador. En el caso de más de un multiplicador en una ganancia, los multiplicadores se suman.

10. Hot Hot Balloons

"Hot Hot Balloons" es una video tragamonedas de pago grupal de 7 carretes por 7 filas que presenta giros gratis de carretes en cascada y una opción de apuesta dorada para aumentar las posibilidades de tener giros gratis y opciones de compra de bonos. Para ganar, consigue o más símbolos iguales en una fila, horizontal o verticalmente, siempre que se toquen.

'Ganancias en cascada'

Durante el juego base, los carretes en cascada están activos para que todos los símbolos ganadores se eliminen de los carretes después de cada premio pagado para crear espacios para que caigan nuevos símbolos. Esto puede generar más combos y más pagos. Durante los carretes en cascada, la primera ganancia activa las posiciones ganadoras. Otra ganancia en posiciones activadas crea un multiplicador de 2x en el mismo giro. Ganar nuevamente en el mismo giro con un multiplicador de 2x lo duplica a 4x, otra ganancia en 4x lo duplica a 8x y así sucesivamente. Los multiplicadores durante el juego tienen un límite de 128x. Pueden aumentar hasta 128x como máximo por posición en el juego base y destacado. En cada premio, la suma de los multiplicadores de fondo en cada lugar ganador se suma y se multiplica por el premio.

'Multiplicador de Arrastre'

Al activar los giros gratis del juego base, cualquier posición de fondo del multiplicador creada como resultado de las cascadas se utiliza al comienzo de la bonificación de giros gratis. Al activar los giros súper gratis del juego base, cualquier posición de fondo multiplicador creada como resultado de cascadas que sean mayores que los fondos multiplicadores iniciales 2x de los giros súper gratis se utilizan al inicio del bono de giros gratis.

'Ganancia Máxima'

Hot Hot Balloons tiene un límite de ganancias de 10000x la apuesta actual. La ganancia máxima se puede alcanzar activando combinaciones y/o funciones específicas. Una vez que se logra la ganancia máxima durante los giros gratis, se paga el monto ganador, las rondas de giros gratis finalizan inmediatamente y el juego regresa al juego base.

'Tiradas gratis'

Obtener 3 o más Scatter durante el juego base otorga 10 giros gratis. Durante los giros gratis, la función de carretes en cascada está activa como en el juego base. Además, los multiplicadores de los carretes permanecen fijos durante los giros gratis. Por lo tanto, cada ganancia puede duplicar el multiplicador anterior en las líneas ganadoras durante los giros gratis. Los giros gratis se pueden reactivar al obtener 3 o más Scatter que otorgan 10 giros gratis adicionales. El scatter puede aparecer en cualquier parte del conjunto de carretes para activar los giros gratis.

'Súper giros gratis'

Los Super Free Spins se pueden activar mientras la Golden Bet está activa. Obtener 3 Scatter cuando se activa Golden Bet otorga 10 giros gratis. Todos los carretes de los giros súper gratis ya comienzan con multiplicadores 2x. Los multiplicadores se pueden duplicar con las ganancias y hasta 128x como máximo. Los Super Free Spins también se pueden activar mediante las opciones de compra de bonos.

'Comprar tiradas gratis'

Elija la apuesta del bono para activar automáticamente los giros gratis. Comprar giros gratis tiene dos opciones.

Apuesta regular que cuesta 80 veces la apuesta actual total. Apuesta dorada que cuesta 160 veces la apuesta actual total.

'Apuesta de oro'

Golden Bet está activa durante el juego base. Una vez activados, los Free Spins se pueden activar con más frecuencia durante el juego base. Además, si los giros gratis se activan durante la activación de la Apuesta Dorada, todas las cuadrículas de los giros gratis comienzan con un multiplicador de 2x y pueden ser de hasta 128x. La activación de Golden Bet cuesta el doble de la apuesta actual total.

11. Joker Classic

"Joker Classic" es una tragamonedas de video de 5 carretes y 10 líneas que presenta comodines apilados que pagan en ambos sentidos y con re-giros. Las líneas de pago se evalúan primero de izquierda a derecha en carretes adyacentes comenzando en el carrete más a la izquierda y luego se evalúan de derecha a izquierda en carretes adyacentes comenzando en el carrete más a la derecha. Las combinaciones de 5 iguales solo se pagan de izquierda a derecha.

'Wilds'

El Wild sustituye a todos los símbolos excepto a las Monedas dispersas.

'Función de Repetición de Tirada'

Al final de cualquier giro, si uno o más carretes obtienen una pila completa de comodines, se otorga exactamente 1 re-giro con todos los carretes con pilas completas de comodines bloqueados en su lugar. Si obtiene cualquier pila completa adicional de comodines en cualquier carrete desbloqueado durante un re-giro, se otorga exactamente 1 re-giro más. La cantidad máxima de re-giros posibles es 3.

'Moneda Scatter'

Los símbolos especiales de moneda Scatter muestran los montos de los premios visibles cuando aparecen en los carretes. Consigue al menos 3 monedas Scatter en el mismo giro para recibir la suma de todos los premios visibles. Los símbolos de monedas Scatter no aparecen durante los re-giros. Los premios de monedas Scatter para cada moneda varían de 1 a 1000 veces el monto de la apuesta. Las monedas Scatter aparecen solo en los carretes 2, 3 y 4.

12. Mythological Mayhem Supreme Streaks

"Mythological Mayhem Supreme Streaks" es un juego de 6 rodillos y 4 filas, que paga por combinaciones de símbolos desde el carrete de más a la izquierda hasta el de más a la derecha. El juego tiene rodillos dinámicos, que permite que las 4096 formas de la configuración inicial de 6 rodillos y 4 filas se extienda hasta una combinación máxima de 6 rodillos y 7 filas de 4096 a 117649 formas

'Señalando Marcos Wild'

Durante el juego base, cada Apollo Sun que aparezca dejará una señal en el marco de la misma posición en la que aparezca. Si aparece otro Apollo Sun en una posición ya señalada, aumentará el indicador de la posición señalada. Apollo Sun solo aparece en los rodillos 2, 4 y 6. Conseguir un [Apollo Sun] en un marco sin señalar creará un marco señalado que se mantendrá hasta que se active la función y establezca su indicador inicial en 1. Conseguir un Apollo Sun en un marco señalado que ya se haya creado aumentará el indicador del marco señalado en 1.

'Acumuladores de Botes de premio'

Conseguir 5, 6, 7, 8 o 9 símbolos de bote de premio en una sola función concederá el importe del bote de premio correspondiente, tal y como se muestra en el juego. A medida que los símbolos caen en cascada en una sola tirada, el número de símbolos de bote de premio recogidos se acumula. El progreso de acumulación de botes de premio durante la función no se restablece hasta que no haya más ganancias para crear más cascadas. Si se han acumulado 5 o más símbolos de bote de premio tras el fin de las cascadas al terminar la función, el bote de premio que se corresponda con el número de símbolos de bote de premio acumulados se pagará junto a todas las ganancias durante la función. Los símbolos de bote de premio solo aparecen durante la función. Los botes de premio caen en cascada tras aumentar el indicador del bote de premio tras la evaluación de cada ganancia. Si no hay combinaciones ganadoras tras una evaluación de ganancias, la cascada creada de la destrucción de los botes de premio contará de cara al progreso a través del mundo es decir, una cascada para pasar al siguiente mundo o para aumentar el multiplicador del juego en Olimpo, además de acumular el progreso de cara al bote de premio.

'Marcos Wild Activados'

Tra 10 tiradas, los marcos acumulados comenzarán a crear wilds durante la función de la siguiente manera:

- Exactamente una posición de marco señalada por rodillo se convertirá en wild por cascada a no ser que no haya ningún marco en un rodillo, en cuyo caso no se crearán wilds. Los marcos señalados disminuyen su indicador en 1 cada vez que crean un wild.
- Si el indicador de un marco llega a 0 tras crear un wild, el marco señalado desaparecerá.

Tras jugar 10 apuestas con el mismo nivel de apuesta, se activará la función principal. Durante la función, todos los símbolos ganadores y botes de premio se rompen para crear cascadas. La función tiene tres niveles: las Llamas de Tartaro, los Mares de Poseidón y Olimpo. Los Wilds sustituyen a todos los símbolos excepto a los símbolos prizepot.

'Llamas de Tártaro'

Tras jugar la 10ª tirada con el mismo nivel de apuesta, se añadirá una 5ª fila para tener 15 625 formas y se activan los marcos señalados en cada cascada. Hades y Minotaur se añaden a los rodillos durante toda la función. Tras el cambio de mundo y después de añadir una fila, se creará un wild en cada rodillo que tenga al menos un marco señalado, y los indicadores de esos marcos disminuirán en 1 cada uno de ellos. Si se consiguen 3 cascadas seguidas, la función se mejorará de Llamas de Tártaro a Mares de Poseidón. Si se consiguen menos de 3 cascadas seguidas, la función terminará, restableciendo el indicador a 0/10 y eliminando todos los símbolos y filas añadidos hasta la siguiente función.

'Mares de Poseidón'

Al llegar a Mares de Poseidón tras la 3ª cascada consecutiva, se añade una 6ª fila adicional para tener 46 656 formas. Poseidon y Medusa se añaden a los rodillos al empezar el nivel 2 hasta que termine la función. Si se consiguen 3 cascadas adicionales consecutivas durante Mares de Poseidón, la función volverá a mejorarse de Mares de Poseidón a Olimpo. Si se consiguen menos de 3 cascadas consecutivas adicionales (menos de 6 en total desde el inicio de la función principal, la función terminará, restableciendo el indicador a 0/10 y eliminando todos los símbolos, filas y símbolos en cascada hasta la siguiente función.

'Olimpo'

Al llegar al Olimpo tras las 6ª cascada consecutiva, se añade una 7 fila adicional para tener 117 649 formas. Zeus y Athena se añaden a los rodillos al empezar el nivel 3 hasta que termine la función. Antes de cada evaluación de premios, los relámpagos pueden alcanzar posiciones de símbolos al azar en los rodillos 2, 3, 4, 5 y/o 6 para crear más marcos y/o aumentar el indicador de los marcos existentes. Si un relámpago alcanza una posición sin un marco, creará un nuevo marco y establecerá su indicador inicial en 1 al jugar sin la apuesta de la fortuna Si un relámpago alcanza una posición sin un marco, creará un nuevo marco y establecerá su indicador inicial al azar en 1, 2 o 3 al jugar con la apuesta de la fortuna Si un relámpago alcanza la posición de un marco, aumentará su indicador en 1 al jugar sin la apuesta de la fortuna Si un relámpago alcanza la posición de un marco, aumentará su indicador en 1, 2 o 3 al jugar con la apuesta de la fortuna Tras cada cascada mientras se esté en el Olimpo, el multiplicador del juego aumenta en 1 Las cascadas, relámpagos y multiplicadores crecientes continuarán hasta que no haya más ganancias o símbolos de bote de premio. Los Marcos Señalados y los Wilds aparecen en los rodillos 2, 3, 4, 5 y 6 durante el nivel 5 de la función principal.

'Potenciador de Señal Apuesta de la Fortuna'

jugar con la apuesta de la fortuna, habrá un aumento del (0) % en el ante a cambio de contar con símbolos Apollo Sun mejorados y relámpagos más potentes que crearán más marcos señalados. Si eliges Conseguir un wild en un marco sin señalar creará un marco señalado que se mantendrá hasta que se active la función y establezca su indicador inicial al azar en 1, 2 o 3 Conseguir un wild en un marco señalado que ya se haya creado aumentará el indicador del marco señalado al azar en 1, 2 o 3. Los relámpagos durante el Olimpo aumentarán el indicador del marco en 1, 2 o 3 al azar además.

13. Paws and Claws - A Tail of Fortune

"Paws and Claws - A Tail of Fortune" es una tragamonedas de 6 carretes con alturas de carrete de 2 3 4 4 3 2 - 576 maneras (1152 ambas maneras) en el juego base y 3 4 5 5 4 3 - 3600 maneras (7200 ambas maneras) en

los juegos gratis que pagan tanto de izquierda a derecha como de derecha a izquierda. Para mayor claridad, presentamos en la tabla de pagos el premio obtenido al alinear 6 símbolos idénticos, incluyendo tanto la ganancia de izquierda a derecha como la de derecha a izquierda.

'Combinaciones Ganadoras'

Las combinaciones de símbolos idénticos, tanto de izquierda a derecha como de derecha a izquierda, forman ganancias independientemente de su alineación en las filas. Estas ganancias se evalúan primero de izquierda a derecha en carretes adyacentes, comenzando por el más a la izquierda, y luego de derecha a izquierda en carretes adyacentes, comenzando por el más a la derecha. Si a una columna le falta un símbolo para completar la secuencia de izquierda a derecha o de derecha a izquierda, los símbolos adicionales idénticos no se contabilizan como parte de las posibles ganancias para ese símbolo. Se suman las ganancias simultáneas o coincidentes en diferentes modos. El pago real es igual a la suma de los valores de la tabla de pagos dinámica correspondientes a cada forma ganada.

'Simbolos Misteriosos'

Las cajas son símbolos misteriosos. Durante el juego base, al caer, los símbolos activarán la función de Mystery Coin Reveal o se transformarán en el mismo símbolo, el cual puede ser cualquier otro símbolo, excepto el símbolo Scatter de giros gratis. Los símbolos misteriosos también pueden convertirse en un Wild symbol. En algunas ocasiones, revelan monedas que activan la función de mystery coin. Símbolos Misteriosos únicamente están disponibles en los carretes 2, 3, 4 y 5.

'Wild'

Wild symbol reemplaza a todos los demás símbolos, excepto a los scatters de giros gratis. Y solo aparece a partir de los símbolos misteriosos en los carretes 2, 3, 4 y 5.

'Revelacion De La Moneda Misteriosa'

Durante el juego base, cuando se activa el Mystery Coin Reveal, los Símbolos Misteriosos revelan monedas diferentes o iguales de forma aleatoria en lugar de símbolos idénticos en cada posición. Cada moneda se revela de manera independiente, mostrando premios que pueden ser de x1, x2, x5, x10, x20, x50, x100 o x1000, o bien, un símbolo de recolectar que recogerá todas las demás monedas para conseguir puestos para más monedas. A menos que aparezca un símbolo de recolectar, cada posición de símbolo se revela solo una vez y siempre se muestra un símbolo. Si un símbolo de recolectar aterriza, todos los símbolos recolectados se eliminan y las posiciones eliminadas crearán nuevos símbolos misteriosos que revelarán cada uno una

moneda extra. En el juego base, puede aparecer un máximo de un símbolo de recolectar y únicamente puede activarse cuando aparece un mínimo de 3 monedas. Durante los giros gratis, puede aparecer como máximo un símbolo de recolectar por cada giro gratis, y también puede activarse la revelación de mystery coin. Solo se activa cuando aparecen un mínimo de 3 monedas. También, durante la revelación de mystery coin en los giros gratis, se pueden recibir monedas con valores de x1, x2, x5, x10, x20, x50, x100 o x1000, así como un símbolo de recolectar, uno de +1 giros gratis, uno de +2 giros gratis o uno de +5 giros gratis. Los símbolos de giros gratis adicionales añaden giros gratis extra a la sesión de giros gratis actual.

'Tiradas Gratis'

Si consigues 3, 4, 5 o 6 símbolos Scatter de giros gratis en cualquier lugar, ganarás 15, 30, 50 o 100 giros gratis respectivamente. En los giros gratis, los carretes crecen hasta 3 4554 3, lo que aumenta la frecuencia de Mystery Symbols, ofreciendo una mayor probabilidad de revelar Wilds y mystery coin. Durante los giros gratis, el Mystery Coin Reveal también puede mostrar símbolos adicionales que otorgan +1, +2 y +5 giros gratis, junto con las monedas que varían de x1 a x1000 y el símbolo de recolectar. Obtener 3, 4, 5 o 6 Scatters durante los giros gratis también puede volver a activarlos, proporcionando 15, 30, 50 o 100 giros gratis adicionales respectivamente.

14. Queen of Egypt Exotic Wilds

"Queen of Egypt Exotic Wilds" es una videoslot de 5x3 y 243 formas de ganar, en la que los Wilds Exóticos aparecen a menudo y activan distintos multiplicadores en cada tirada. Al final de cada tirada, cada Wild Exótico que aparezca en los rodillos expandirá el rodillo por completo y tendrá un multiplicador aleatorio asignado, de entre 2x y 7x. Si aparece más de un wild exótico en pantalla en la misma tirada, las ganancias que incluyan los Wilds Exóticos serán la suma de todos los Multiplicadores Exóticos incluidos en la tirada.

'Tiradas Gratis'

Wild Exóticos Sustituye a todos los símbolos excepto a Tiradas Gratis. En las Tiradas Gratis puedes elegir la opción de volatilidad que prefieras. Conseguir 3 o más activa las tiradas gratis. En todas las opciones de tirada gratis, los Wilds Exóticos se harán más potentes. Elige 1 de entre 3 opciones de Tiradas Gratis, con una volatilidad de entre media y extrema. Las Tiradas Gratis activan 12, 10 u 8 tiradas gratis iniciales, dependiendo del modo de Tirada Gratis elegido.

'Potenciador de Multiplicador'

12 Tiradas Gratis iniciales, volatilidad media Tiradas Gratis Dispersion Símbolo Especial 3 dispersion activan 12

Tiradas Gratis adicionales. Cada Símbolo especial activa una tirada gratis adicional y aumenta los multiplicadores de los Wilds Exóticos de 1 a 3. Se realizará un aumento añadiendo la cantidad aleatoria elegida (entre 1 y 3) a los multiplicadores que aparezcan. Por ejemplo, si el rango del multiplicador aumenta en 3, en vez de tener un rango de 2x a 7x el nuevo rango para los wilds exóticos futuros será de 5x a 10x, ya que el multiplicador conseguido aumenta en 3, lo que significa que, en el peor de los casos, será de $2+3=5x$, y en el mejor de los casos $7+3=10x$. El rango aumentado de los Wilds Exóticos se aplicará a todos los wilds hasta el final de las tiradas gratis, incluyendo la tirada en la que hayan aparecido. A medida que aparezcan más durante las tiradas gratis los multiplicadores del Wild Exótico seguirán aumentando.

'Extra Exotico'

10 Tiradas Gratis iniciales, volatilidad alta Dispersion activan 10 Tiradas Gratis adicionales. Cobrar.

'Extremas XXX'

8 Tiradas Gratis iniciales, volatilidad extrema 3 Dispersion activan 8 Tiradas Gratis adicionales. Los Multiplicadores Wild Exóticos pagan de 4x a 9x cada uno de ellos, y tienen un potencial de ganancia compuesto cuando aparecen en la misma tirada.

'Posibilidad de bote de premios'

Cada vez que aparezca al menos un Exotic Wild en los rodillos, además del multiplicador, existe la posibilidad de que se active el bote de premios Aparecerá una animación que mostrará la probabilidad de activarlo, y si se activa al azar el juego pasará al bonus de selección de bote de premios. El bonus del bote de premios solo puede activarse durante el juego base. Durante el bonus de selección de bote de premios, habrá 12 selecciones disponibles que mostrarán los botes de premios mini, menor, mayor o mega, a medida que se realizan selecciones. Las selecciones se realizan hasta que aparecen 3 botes de premios iguales, que finalizarán el bonus y pagarán el bote de premios que haya aparecido 3 veces.

15. Tiki Time Exotic Wilds

"Tiki Time Exotic Wilds" es una videoslot de 5 rodillos y 3 filas, con 243 "formas de pago" con Wilds Exóticos que aparecen a menudo y activan distintos multiplicadores en cada tirada, además de tener la oportunidad de conseguir el bonus del bote de premio y la recolección de fortuna.

'Wild Exoticos'

Hay tres Wilds exóticos diferentes en este juego: Violet Tiki, Green Tiki y Super Tiki. Al final de cada giro,

Green Tiki y Violet Tiki que aparezcan en los carretes expandirán todo el carrete y tendrán un multiplicador aleatorio asignado de 3x a 7x y de 2x a 5x. Cualquier carrete que contenga tanto un Violet Tiki como un Green Tiki que aparezcan en los carretes expandirá todo el carrete como un Super Tiki y tendrá un multiplicador aleatorio asignado de 5x a 50x. Si los Wilds exóticos aparecen en varios carretes durante el mismo giro, las ganancias que incluyan varios Wilds exóticos suman la suma de todos los Multiplicadores exóticos incluidos en el giro. Violet Tiki, Green Tiki y Super Tiki sustituyen a todos los símbolos excepto al Scatter. Violet Tiki, Green Tiki y Super Tiki solo cuentan como 1 forma por carrete.

'Tiradas Gratis'

Conseguir 3 o más Scatter durante el juego base activa las tiradas gratis. Elige 1 de las 3 opciones de Tiradas Gratis para una volatilidad de entre Media y Extrema Potenciador de Multiplicador, Extra Exótico, Exótico Extremo.

'Potenciador de Multiplicador'

La opción Multiplier Boost otorga 12 giros gratis iniciales con volatilidad media y 3 símbolos Scatter otorgan 12 giros gratis adicionales. Cada símbolo Special I otorga un giro gratis adicional y aumenta el rango del multiplicador de todos los tipos de Wild exóticos de 1 a 3. El aumento del rango se realiza agregando la cantidad aleatoria de 1 a 3 a todos los multiplicadores. El aumento del rango de los Wild exóticos se aplica a todos los comodines de todos los giros gratis restantes, incluido el giro en el que apareció el símbolo especial. A medida que aparezcan más símbolos especiales durante los giros gratis, los multiplicadores de Wild exóticos seguirán aumentando. El multiplicador aumentado de los símbolos especiales está limitado a 20x.

'Extra Exotico'

La opción Extra Exótico activa 10 Tiradas Gratis iniciales con Volatilidad Alta 3 Scatter activan 10 Tiradas Gratis adicionales.

Consigue Green Tokens para transformar más símbolos en wilds Green Tiki Consigue Violet Tokens para transformar mas simbolos en wilds Violet Tiki.

'Exotico Extremo'

La opción Extreme Exotic otorga 8 giros gratis iniciales con volatilidad extrema, 3 símbolos Scatter otorgan 8 giros gratis adicionales. Violet Tiki, Green Tiki y Super Tiki durante la opción de giros gratis Extreme Exotic

siempre pagan de 10x a 50x, de 10x a 100x, al menos 100x. Además, obtener múltiples comodines exóticos en el mismo giro tiene un potencial de ganancia compuesto, ya que el multiplicador de ganancia total se calcula tomando el producto de todos los multiplicadores incluidos en la ganancia en lugar de la suma.

'Premios de Monedas Dispersas'

Las monedas Scatter muestran los montos de los premios visibles cuando aparecen en los carretes. Además de los rangos de multiplicadores en la rueda multiplicadora, algunos multiplicadores de la rueda tienen un fondo de moneda. Si una rueda multiplicadora cae en un multiplicador con un fondo de moneda, el jugador recibirá la suma de todos los montos de premios de monedas Scatter en los carretes, incluidos los botes de premios. Si aparece más de un comodín exótico, es posible ganar la suma de todos los montos de premios de monedas Scatter en los carretes más de una vez, ya que cada multiplicador que cae con un fondo de moneda otorga la suma de todos los premios de monedas Scatter en los carretes. Los premios de monedas Scatter se pueden ganar solo en el juego base, los giros gratis de aumento del multiplicador y los giros gratis de Extreme Exotic. Los montos del premio contienen:

Premios de 1x, 2x, 3x, 5x, 7x, 10x y 15x

Premio de Bote Mini 20x

Premio de Bote Menor 50x

Premio de Bote Mayor 100x

Premio de Bote Mega 250x

Premio de Bote Grande 1000x

A.2. Información sobre la Verificación de la Firma Digital

Verify+ de Kobetron™ - Procedimiento de Verificación

1. Abra el programa Verify+ de Kobetron™.
2. Seleccione el botón 'File' ('Archivo') o 'Directory' ('Directorio').
3. Seleccione el botón "Browse" ("Navegar"), y después especifique el archivo o directorio el cual desea verificar.
4. Haga clic en el botón de "Verify" ("Verificar").
5. El archivo/directorio actual siendo verificado será mostrado en la ventana.
6. El programa generará las firmas de verificación antes mencionadas y mostrará los resultados.

B. DETALLES ADICIONALES

No se incluyen detalles adicionales a este certificado de cumplimiento.



Número de registraci3n de acreditaci3n aplicable a este informe:

A2LA 2428.05

ESTE REPORTE ESTA DESTINADO SOLAMENTE PARA LOS RECIPIENTES AUTORIZADOS POR GLI. POR FAVOR VISITE GAMINGLABS.COM PARA VER LOS TÉRMINOS Y CONDICIONES APLICABLES Y EL ESQUEMA DE CERTIFICACI3N DE PRODUCTOS DE GLI. SI EL RECIPIENTE NO ESTÁ DE ACUERDO CON TODOS LOS DICHOS "TÉRMINOS Y CONDICIONES", GLI RETIRARA EL CERTIFICADO O ANALISIS ESTABLECIDO POR ESTE REPORTE Y EL RECIPIENTE DEBE DEVOLVERLE A GLI TODAS LAS COPIAS DE ESTE REPORTE INMEDIATAMENTE Y NO HACER NINGUNA REFERENCIA A ESTE REPORTE PARA NINGUN PROP3SITO EN CUALQUIER MOMENTO.

Quedamos a su disposici3n para cualquier aclaraci3n que estime necesaria con relaci3n a la informaci3n presentada.

Sinceramente,

Christine M. Gallo

Vicepresidente Senior de Cumplimiento T3cnico y Control de Calidad